2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES

Nº 20

HOBBY CONSOLAS

ESPECIAL
1000 TRUCOS
PARA LOS MEJORES JUEGOS

REPORTAJE

STREET FIGHTER IV vs TEKKEN 6

Los grandes de la lucha frente a frente

ADELÁNTATE

RESIDENT EVIL 5

¡Apúntate a la caza del zombi

¡EXCLUSIVA MUNDIAL!

GRAND THEFT AUTO IV THE LOST AND DAMNED

¡Ya hemos jugado a los nuevos episodios y te contamos todos los detalles!!

Portugal 2,99

8 424094 810017 00209

ADEMÁS...

- Más juegos "mafiosos": EL PADRINO II, MAFIA II y GTA CHINATOWN WARS
- Desde Japón: WHITE KNIGHT CHRONICLES, el juego de rol que arrasa en PS3
- Preestreno: DEAD RISING TERROR EN EL HIPERMERCADO llega a Wii

¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

El año 2009 empieza fuerte

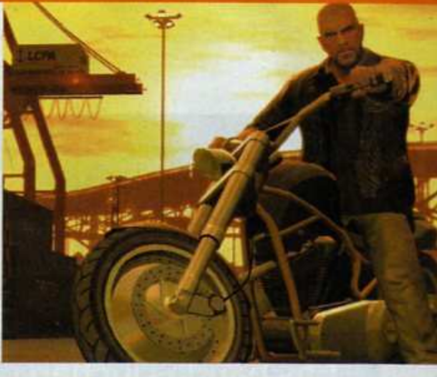


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Al mal tiempo, buena cara. Lo digo por el frío que hemos pasado en todo el país, y también porque la situación económica no termina de mejorar. Aunque parece que en el sector de los videojuegos la cosa no ha acabado tan mal después de las navidades, salvo en las consolas afectadas por la piratería, como os contaba el mes pasado (por cierto, gracias a todos los que me habéis escrito al respecto. Me alegro de que este asunto tan grave haya creado debate). Pero el caso es que, con la que está cayendo, qué mejor que encontrarnos con un puñado de espectaculares lanzamientos para estos primeros meses del año. Empezando, cómo no, por los nuevos episodios de **«GTA IV»**, sin duda uno de los juegos estrella del año pasado. Rockstar ha puesto una vez más toda la carne en el asador para ofrecernos casi un juego nuevo, pero a la vez complementario con el título original. Y a su vez el hecho de que sea descargable demostrará hasta que punto este tipo de distribución puede ser un alternativa importante en un futuro, como apuntan algunos. Por si acaso, nosotros hemos sido los primeros en jugarlo y contaros todo. Le acompañan otros juegos de corte similar, como **«El Padrino II»** o el propio **«GTA Chinatown Wars»** para DS. Pero las buenas noticias no llegan solo desde las "aventuras urbanas". Porque el renacer de la lucha, con **«Street Fighter IV»** a punto de aparecer, va a dar mucho que hablar durante este año. Y qué decir del esperadísimo **«Resident Evil 5»** (alucinante, os lo aseguro) o el sensacional **«Killzone 2»**. Lo dicho, grandes juegos para quitarse el frío... y el mal rollo, ya sea por unas cosas o por otras.

Se avecina un puñado de grandes juegos en estos primeros meses



GTA IV THE LOST AND DAMNED - XBOX 360



KILLZONE 2 - PLAYSTATION 3



RESIDENT EVIL 5 - PS3, XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Recompensa al esfuerzo. No os voy a detallar todas las peripecias y negociaciones que ha supuesto la exclusiva de «GTA IV» que llevamos en portada, pero sí quiero destacar que hemos sido los primeros periodistas de todo el mundo en jugarlo. El esfuerzo que ha hecho Rockstar ha sido fantástico, y vosotros sois los grandes beneficiados. ¡Disfrutadlo!



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Amanecer de los muertos. Sólo he podido jugar los tres primeros niveles de «Resident Evil 5» y ya se han despejado mis temores. Aunque no me haya sorprendido tanto como el anterior, después de jugar cinco minutos ya no había nadie que me pudiera quitar el mando de las manos. ¡Es aún más emocionante de lo que había imaginado!



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

El combate que no llega. Capcom anunció que «Street Fighter HD Remix» llegaría a 360 y PS3 en diciembre. Aunque sí ha salido en la máquina de Microsoft, la versión para la consola de Sony se ha quedado en el limbo sin más de explicaciones. Para compensar, han puesto «Street Fighter Alpha»... ¿Por qué PS3 es tratada peor?

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

La gran batalla por dominar la ciudad

Las bandas luchan por el control de las calles en las aventuras que ocupan estas páginas. 4 juegazos liderados por una gran exclusiva: «GTA IV: The Lost and Damned».





NOVEDAD

Killzone 2 arrasa en todo el universo

Está destinado a convertirse en uno de los juegos más importantes de PS3, y nosotros ya lo hemos analizado. ¡Descubrid toda la acción de este "shooter" futurista!



ESPECIAL

Más de 1000 TRUCOS para tus juegos

Hemos recopilado todas las claves y secretos que os ayudarán a superar los juegos más potentes de esta temporada.



SUMARIO

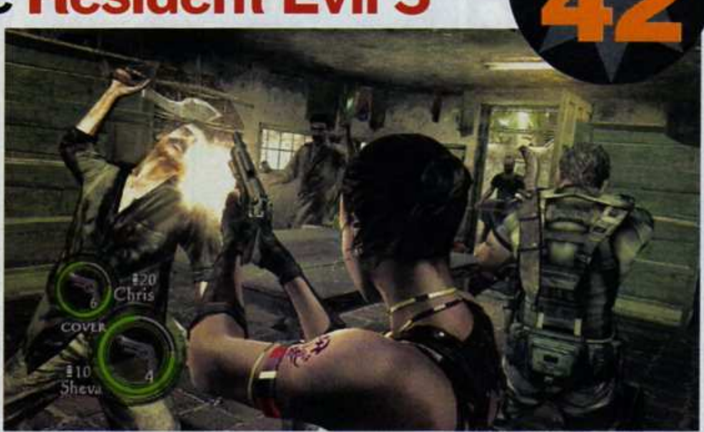


PREESTRENO

El terror de Resident Evil 5

PÁGINA 42

Después de probar esta aventura de terror, os desvelamos las claves que lo van a convertir en un clásico seguro. ¡No os lo perdáis!





REPORTAJE

Los juegos de lucha se baten en duelo

Comparamos, punto por punto, todas las virtudes de los próximos juegos de lucha, encabezados por las próximas entregas de «Street Fighter» y «Tekken».

PÁGINA 58

ampliar las posibilidades de vuestra consola. Accesorios para todos los gustos.

100 Zona de Descarga

Una conexión a Internet y vuestra consola es lo único que necesitáis para disfrutar de todos los juegos que presentamos en esta sección. No os perdáis las novedades descargables del mes.

107 Especial trucos

En esta sección recogemos los trucos más útiles para todas las consolas. Este mes, un especial con más de 1000 claves y secretos que os ayudarán a pasaros los juegos que han pegado fuerte durante las pasadas Navidades.

128 Teléfono Rojo

El hombre que tiene respuestas para todo se llama Yen, y está a cargo del consultorio más admirado del mundo de los videojuegos. ¿No os lo creéis? Pues ponedle a prueba y veréis como os saca de dudas en su sección.

134 Planeta Móvil

El teléfono sirve para algo más que hablar. Comprobadlo con estos lanzamientos:

- 134 → **Metal Gear Solid Mobile**
- 135 → **Kroll**
- 135 → **Far Cry 2**
- 135 → **Spore: Origins**

138 Escaparate

DVD, libros, muñecos, cómic... ¡Las mejores propuestas para después de jugar!

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!







Mira en la página 119

LOS PERSONAJES MÁS IMPACTANTES

Unos luchadores fuera de serie

Este mes se enfrentan dos clásicos de la lucha, «Street Fighter» y «Tekken», y nosotros aprovechamos la ocasión para recordar a los personajes que han dejado huella por su estilo poco convencional o su aspecto ridículo. Aquí tenéis a nuestros favoritos:



DAN
El más loco

VESTIDO DE ROSA y un poco histérico, la verdad es que Dan no da el perfil de luchador duro. En realidad es una parodia que los creadores de «Street Fighter» dedicaron a uno de sus mayores rivales, «Art of Fighting».



Street Fighter IV

MOKUJIN
Duro como el roble

TIENE MADERA DE LUCHADOR, eso no se puede negar, pero no terminamos de acostumbrarnos a ver a Mokujin repartiendo... "leña" en el torneo del puño de hierro.



Tekken 6



BABY BONNIE HOOD
Caperucita feroz

SU INOCENTE ASPECTO de Caperucita esconde una luchadora muy sucia, que no duda en usar armas de fuego o llamar a los cazadores en medio del combate.

Darkstalkers



MUDMAN
El toque étnico

UNA MÁSCARA RIDÍCULA es la seña de identidad de este nativo africano, que se defiende con extraños bailes y ritos vudú. No es muy hablador, pero sus gritos son inconfundibles.



World Heroes 2

SUBEN

▲ LAS CONSOLAS, porque han vuelto a ser los productos más vendidos durante las pasadas Navidades, y demuestran tener una salud de hierro.



▲ «RESIDENT EVIL 5», que ya nos ha dejado impresionados en nuestras primeras partidas. Preparaos para disfrutar de toda una obra maestra.

▲ LA LUCHA. El género del "uno contra uno" está viviendo una segunda juventud con la llegada de juegos del nivel de «Street Fighter IV» y «Tekken 6».

▲ LA SAGA «GTA», que este mes recibe los primeros niveles descargables para Xbox 360, y además prepara su estreno en Nintendo DS.

▼ LA VOZ DE «MORTAL KOMBAT VS. DC», que llama a los héroes por sus nombres latinos: Gatúbela en lugar de Catwoman y el Comodín en lugar del Joker.

▼ LA REDUCCIÓN DE ESTUDIOS como Arvirago («Lord of the Creatures») Crystal Dynamics o Free Radical («Timesplitters») por culpa de la crisis.

▼ LAS DECEPCIONES que nos hemos llevado con juegos como «Rise of the Argonauts» o «The Last Remnant», que no están a la altura de lo esperado.



▼ LOS LANZAMIENTOS PARA PSP, que se han "ralentizado" mientras esperamos la llegada de «Dissidia», «Resistance» o el nuevo «Kingdom Hearts».



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

MAI SHIRANUI

La musa del género

ESTA CONTUNDENTE LUCHADORA de SNK se dio a conocer en «Fatal Fury 2», pero no tardó en pasear sus encantos por los demás juegos de la compañía. ¿Llevará los abanicos para que sus fans no se acaloren en exceso?



King of Fighters

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ Que aunque haya crisis nos vayan a venir más de 200 juegazos a lo largo de 2009.

Eso sí, a ver cómo nos hacemos con todos. Vamos a tener que pedir ayuda, porque con tanta pasta que gastar...

@ Que un amigo mío me deje sus juegos y no tenga que comprarlos. A cambio le doy merienda cuando viene.

Suponemos que le das mortadela de la malilla, porque si no, no te renta mucho lo de los juegos gratis.

@ Que cuando juego a «Dead Space» me doy cuenta de que continúo pasando miedo... con los años que tengo.

Tranquilo el miedo es algo... ¡buuuu! ¿Te has asustado? ¡Ja ja, ja, menudo cobardica!

@ La voz del príncipe en «Prince of Persia». Es la misma que la de Cuzco en "El Emperador y sus Locuras". Le da un aire cachondo.

En un principio pensaron en Cañita Brava para la voz, pero estaba liado con otras superproducciones, así que... ¡es lo que tienen los divos!

@ Ser malvado dentro de «Fable II». ¡Juaaa, ja, ja!

Nosotros también somos malvados. Nos piden que demos consolas gratis con cada ejemplar de la revista y... ¿sabes lo que hacemos? ¡No las damos! ¡Juaaa, ja, jaa!

@ Que vayan a sacar un «Metal Gear Solid» para iPhone. Lo que ya no mola tanto es que yo no tenga uno.

Pues sí que eres un jugador solidario, que hasta te alegras de lanzamientos para aparatos que tú ni siquiera tienes.



@ Que saquen el nuevo «Call of Duty: Modern Warfare 2». ¡Un hurra por los chicos de Activision!

David Martínez, nuestro experto en «Call of Duty», ya está practicando. Se ha puesto el casco y va de aquí para allá buscando "tangos", "deltas" y enemigos escondidos.

NO MOLA



@ Que mi abuela se limpie los oídos con el "stylus" de DS.

Bueno, no es muy grave. Mi prima usa el Wiimote. ¡Eso sí que es una imagen dura!

@ Las fotos de los redactores de HC en la página 120 del número de diciembre. ¿Los «Men in Black» consoleros?

Es que tanto análisis y tanto reportaje nos tienen negros.

@ Que no hayan sacado más trucos para «Grand Theft Auto IV», como en las ediciones más antiguas.

Bueno, yo te digo uno: pones el pulgar por debajo del dedo índice, te pegas la mano a la cara, la separas... ¡y parece que te has arrancado la nariz!

@ Lo cutre que es el anime de «Dead Space»: animación, fondos, doblaje, modelos...

...Y lo poco que se curran el fondo del espacio: negro con puntitos. ¡Vaya jeta!

@ Que la nueva DS no tenga ranura de cartuchos de GBA.

¿Sabe Nintendo que juegos como «Guitar Hero» la usan?

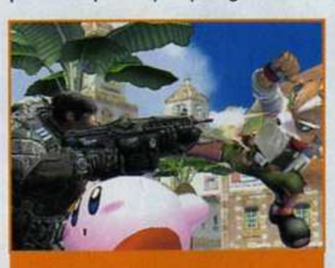
Cómo te pones, un olvido como ese lo tiene cualquiera. Ejem...

@ Que al jugar online a «Call of Duty 5» me llaman por teléfono y dejo colgados a mis compañeros de batalla.

¿No será el enemigo, que te llama para despistar?

@ Que no hagáis un concurso para ir de visita a la redacción.

Chico, las puertas de la redacción están abiertas en todo momento, así que si te hace ilusión no tienes más que pasarte por aquí. ¡Es gratis!



@ Que cada vez haya menos exclusividades. A este paso veremos a Marcus en «Smash Bros».

Cómo sois, os encanta que os pongamos montajes. ¡Pues ahí tienes el duelo!

@ Que el calendario no tenga el formato de 2008

Ya, es que se quedó anticuado.



Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os apetece tener un "doble virtual" en «Home» o Xb 360?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me parece mucho mejor «Home», porque es más completo, desde la comunicación con otros jugadores hasta la creación del avatar. Además, hay divertidos minijuegos, como los bolos

Sergio Frutos

■ Yo creo que un doble virtual en «Home» o en la "Nueva Experiencia Xbox" dejarán atrás a los Miis de la consola de Nintendo. Es una nueva era para los personajes personalizados y mejorará las ventas de las consolas.

Alejandro Nepomuceno

■ A mí no me gustaría tener justo un doble mío. Innovaría y sería original creando un

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

www.n-gage.com

compite



esquiva



desafia



resiste









Conviértete en el número uno con N-Gage.

Con Crash Bandicoot Nitro Kart 3D y N-Gage podrás competir para ser el mejor. Elige entre doce pistas diferentes y utiliza tus armas para derrotar a los más astutos enemigos desde tu móvil. Y con sus exclusivas imágenes en 3D podrás disfrutar de espectaculares derrapes, saltos trepidantes y atajos especiales. Visita www.n-gage.com para descargar una prueba gratuita, comprar el juego completo, conocer las últimas novedades, acceder a consejos, contactar con otros jugadores y mucho mucho más sólo con N-Gage.



www.pegi.info

N·GAGE
by Nokia



EL PRESIDENTE DE SONY Y TOM HANKS SE APUNTAN A LOS VIDEOJUEGOS EN 3D

A principios de enero se celebró la feria CES de Las Vegas, donde se vieron las últimas novedades tecnológicas. Howard Stringer, presidente de Sony, presentó junto a Tom Hanks unas gafas para ver películas en 3D... ¡y también videojuegos como «Gran Turismo 5 Prologue»! Dejó claro que son sólo un prototipo, pero el futuro de los juegos puede estar ahí.

Lo que dice la prensa...

El País, 12 de enero

"Los juegos han entrado en las aulas del instituto Manuel de Falla de Coslada, que ya tiene una consola en su sala de profesores. Serán juegos comerciales, no educativos por sí mismos, incorporados como instrumentos de aprendizaje".

HC: Eso sí son "profes" modernos. ¡Así da gusto dar clase!

20 Minutos, 12 de enero

"En 2009 verá la luz una plataforma. Se llamará Zeebo y está siendo desarrollada por la compañía brasileña Tectoy. Ofrecerá conexión 3G gratuita".

HC: Una pena que sea un producto sólo para Brasil (en principio), porque desde luego tiene buena pinta.

LA POLÉMICA DEL MES

¿El uso de parches para mejorar juegos está justificado?

Algunos títulos se lanzan con problemas (ralentizaciones, online poco fluido) que se solventan luego con parches. ¿Es eso correcto?

Sí



Borja Abadíe
Colaborador de Hobby Consolas

Si no está bien, que lo arreglen

Está claro que cuando uno se gasta 70 euros del ala en un juego, quiere que esté perfecto y que no tenga errores. Pero la realidad es bien distinta. Algunos juegos no han sido testados como Dios manda y llegan a las estanterías de nuestras tiendas con fallos. Los recientes casos de «Pro Evolution 2009» o «Fallout 3» son un ejemplo, pero no deberíamos hacer leña del árbol caído, ya que esto siempre ha sucedido. Siempre ha habido errores en los videojuegos, que incluso en algunos casos hemos llamado cariñosamente "trucos" o "curiosidades", como atravesar paredes en «Doom», por ejemplo. Así que alegrémonos de que ahora estos problemas sí se solucionen.

Este problema viene sucediendo desde que existen los videojuegos. Antes teníamos que aguantarnos. Ahora podemos solucionarlo a través de Internet. ¿Cuál es el problema?

No



David Alonso
Colaborador de Hobby Consolas

Chapuzas no, gracias

Cuando se pagan alrededor de 60 euros por un videojuego creo que estamos en nuestro derecho de exigir, ya no que sea bueno, sino, como mínimo, que esté completo y no contenga errores. Me parece vergonzoso que los usuarios tengamos que ejercer de "beta tester" y que, en lugar de dedicarnos simplemente a disfrutar de nuestro nuevo juego, tengamos que sufrir cuelgues o "bugs" variados, con la esperanza de poder descargar un parche para corregirlos. Además, ¿qué pasa con la gente que no tiene Internet? Eso, por no hablar de cuando llevas decenas de horas invertidas en un juego y se borra la partida... para eso no existe parche capaz de quitarte el "cabreo".

Las compañías deben revisar a fondo cada título antes de sacarlo. Lo que no se puede hacer para respetar la fecha de lanzamiento o para aprovechar una campaña, es sacar un juego inacabado.

Y tú ¿qué opinas?

personaje totalmente distinto a mí para así no tener dos vidas iguales, la virtual y la real.
Alberto Rica

■ Sí. Tengo la 360 y me he creado a mí mismo. Esta nueva experiencia te acerca aún más al juego online, pudiendo intuir cómo es la persona con la que compites, con sólo ver su avatar. El editor es muy completo y se actualiza de vez en cuando, aumentando los accesorios de personalización.
Mario Barbosa

■ Sin duda la mejor opción es «Home». Nada mejor que un yo realista (se parezca o no) para que la experiencia sea creíble. Para "monigotes" ya está la consola de Nintendo.
Synthetic

■ A mí me parece bien tener un avatar en NXE o en «Home», ya que me recuerda un poco a cuando hacía mi personalización en «Los Sims».
Sergio Gálvez

EL MES QUE VIENE: ¿OS PARECEN BIEN LOS "REMAKE" DE GAMECUBE EN Wii?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Fidel Ramírez, Tino Callado, A. Carmona, José Miguel Moreno, Playadicto, Jesús Álvaro Padial, Mary Jordan, Sergio Frutos, Álvaro M.C., Sergio Frutos, Alejandro Nepomuceno, Alberto Rica, Mario Barbosa, Synthetic y Sergio Gálvez


ALMA HA VUELTO PARA
ATORMENTARTE
8
6 7
5
3 4
2
F.E.A.R.2
PROJECT ORIGIN
VIERNES 13 DE FEBRERO DE 2009
18+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
Games for Windows
XBOX 360 LIVE
MONOLITH
WWW.WHATISFEAR.COM

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Wii Fit	(Wii)	-	1
2	Pro Evol. Soccer 2009	(PS2)	1	2
3	Call of Duty W. at War	(PS3)	2	2
4	Need For Speed Under.	(PS3)	8	2
5	Resistance 2	(PS3)	-	1
6	Mario Kart Wii	(Wii)	-	1
7	Pro Evol. Soccer 2009	(PS3)	4	3
8	Pro Evol. Soccer 2009	(PSP)	8	2
9	Monopoly Ed. Mundial	(Wii)	-	1
10	Animal Crossing	(Wii)	-	1



RESISTANCE 2 La calidad de este shooter en primer persona le ha llevado al top 5 de los más vendidos el mes pasado. No hay duda de que la primera parte dejó un gran sabor de boca.

ANIMAL CROSSING La posibilidad de hablar con nuestros amigos a través de Internet le da mucha "vidilla" a este simulador social protagonizado por simpáticos animales.

Wii Fit
Parece que nos vamos a librar pronto de los excesos navideños. El juego más vendido en nuestro país durante el mes pasado ha sido este entrenador personal, que se vende junto con la tabla de ejercicios Wii Balance Board.

Por consolas

PS2
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 FIFA 09
3 Need for Speed Uc.
4 Call of Duty WaW
5 WWE Smackdown 2009
6 Singstar Disney
7 Singstar Clásicos
8 Disney Sing It
9 Tomb Raider Legend
10 Crash Guerra al Coco.

XBOX 360
1 Lips
2 Call of Duty WaW
3 Gears of War 2
4 Prince of Persia
5 Need for Speed Uc.

Wii
1 Wii Fit
2 Mario Kart Wii
3 Monopoly
4 Animal Crossing
5 Rayman Raving Rabbids

PS3
1 Call of Duty Waw
2 Need for Speed Uc.
3 Resistance 2
4 Pro Evol. Soccer 2009
5 Prince of Persia

PSP
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 FIFA 09
3 Need for Speed Uc.
4 God of War
5 WWE Smackdown 2009

NDS
1 New Super Mario Bros.
2 Pokémon Ranger
3 Cocina Conmigo
4 Mario & Sonic
5 42 Juegos de siempre
6 Guitar Hero On Tour
7 High School Musical 3
8 Mysims Kingdom
9 Mario Kart DS
10 Mi Diario Secreto

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 29 de diciembre al 3 de enero — Datos cedidos por MagicBox

1 Hoshi no Kirby: Ultra Super Deluxe (NDS)
2 Machi e Ikouyo: Doubutsu no Mori (Wii)
3 Rhythm Tengoku Gold (NDS)
4 Dissidia: Final Fantasy (PSP)
5 Shirokishi Monogatari (PS3)
6 Mario Kart Wii (Wii)
7 Wagamama Fashion: Gals Mode (NDS)
8 Wii Fit (Wii)
9 Pocket Monsters Platinum (NDS)
10 Monster Hunter Freedom 2nd G (PSP)



DISSIDIA: FINAL FANTASY aprovecha el atractivo de los personajes más populares de la saga para "venderse como rosquillas" en el país del sol naciente.

En EE.UU.

Del 29 de diciembre al 3 de enero — Datos cedidos por Gamespot

1 Wii Sports (Wii)
2 Wii Play (Wii)
3 Mario Kart (Wii)
4 New Super Mario Bros (NDS)
5 Call of Duty World at War (XBOX 360)
6 Wii Fit (Wii)
7 Lego Indiana Jones (XBOX 360)
8 Kung Fu Panda (XBOX 360)
9 Gears of War 2 (XBOX 360)
10 Brain Training (NDS)



MARIO KART Wii. En vista del éxito que ha tenido Wii durante las pasadas Navidades, nuestros amigos americanos se han lanzado como locos a por este clásico renovado.

En Gran Bretaña

Del 29 de diciembre al 3 de enero — Datos cedidos por ELSPA

1 FIFA 09 (XBOX 360)
2 Call of Duty World at War (PS3)
3 Need For Speed Undercover (PS3)
4 Guitar Hero World Tour (XBOX 360)
5 Mario & Sonic en los J.J.O.O. (Wii)
6 Wii Play (Wii)
7 Far Cry 2 (XBOX 360)
8 Mario Kart Wii (Wii)
9 007 Quantum of Solace (XBOX 360)
10 Sonic Unleashed (PS3)



FIFA 09. Los hinchas ingleses lo tienen muy claro: quieren empezar el año disfrutando del mejor fútbol en sus consolas de nueva generación. ¿Les retamos por Internet?

La cifra

40.240.000 «Wii SPORTS» SE HAN VENDIDO, CONVIRTIÉNDOLO EN EL JUEGO CON MÁS ÉXITO DE LA HISTORIA.


16+
www.pegi.info
Nintendo
HURACÁN
TSUNAMI
TERREMOTO
ERUPCIÓN VOLCÁNICA
¡VIVE UN DÍA INFERNAL!
Wii
DISASTER
DAY OF CRISIS
16+
PAL Nintendo
DISASTER
DAY OF CRISIS™
Raymond Bryce, antiguo marine de los EE.UU. y especialista en rescates, vuelve a la acción. Un grupo de terroristas amenaza la nación aprovechando una devastadora serie de desastres naturales. Resiste los disparos entre huracanes y terremotos, ábrete camino entre edificios derrumbados para rescatar a los supervivientes, escapa de mortales tsunamis, sobrevive a violentas erupciones volcánicas... Para ello cuentas con un arma única: el mando de Wii. Enfréntate a 23 fascinantes niveles. Hazte más fuerte, mejora tus habilidades ¡y salva al mundo del desastre nuclear!
© 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
www.wii.com
Wii

PRIMER CONTACTO – PS3, XBOX 360



El samurái con más estilo

Hablamos con los productores de «Afro Samurai», el juego inspirado en el anime, que llegará a las consolas de Sony y Microsoft esta primavera.

Afro ocupa el número dos de los guerreros samurái. Las reglas dicen que sólo él puede enfrentarse al número uno (un pistolero que acabó con su padre cuando él era un niño), pero que cualquiera puede retarle para quitarle este privilegio. Así que como podéis imaginar, nuestro héroe **(cuya voz es la de Samuel L. Jackson)** se pasa el día luchando contra enemigos de lo más variado. **Estos combates a espada resultan bastante salvajes**, y son el corazón, tanto del anime (que aún no se emite aquí), como del juego que os presentamos.

El desarrollo de «Afro Samurai» será el de un **"beat´em up" de estilo animado, con sus buenas dosis de gore y toda la chulería de este personaje.** Además de avanzar y pelear, también tendremos que superar minijuegos para detener balas con la espada o hacer pedacitos a nuestros rivales. **La música de estilo Hip Hop y la ambientación tradicional japonesa** se combinarán perfectamente para darle a los 8 escenarios un estilo único.

El juego se animará con la posibilidad de aprender nuevos movimientos (a través de puntos de experiencia) y con **el uso del tiempo bala**, que se activará con sólo presionar un gatillo. La fecha de lanzamiento está aún por confirmar, aunque llegará en primavera.

AFRO SAMURAI va a estar doblado por Samuel L. Jackson, que también interpreta a dos personajes en la serie. Es un guerrero sin escrúpulos que quiere vengarse del pistolero que mató a su padre.

ANUNCIO – PS3, XBOX 360

De vuelta al Oeste

Duelo de pistoleros en la segunda parte de «Call of Juarez».

Ubisoft acaba de anunciar el desarrollo de «Bound in Blood», una "precuela" de «Call of Juarez» que llegará a nuestra consola a finales de año. Será un "shooter" en primera persona ambientado durante la guerra civil americana, con escenarios que irán desde el estado de Georgia al norte de Méjico. Nosotros interpretaremos a los hermanos McCall, unos justicieros que se enfrentarán a situaciones clásicas del género, como los duelos, las huídas a caballo, partidas de póker o asaltos al tren. Como su predecesor, será un juego sólo para adultos.

NOTICIAS BREVES



MÁS ROL EN PSP

Square-Enix ha confirmado el lanzamiento de «Star Ocean: Second Evolution» para PSP durante el mes de febrero. Este UMD será una versión "remasterizada" del segundo juego de la saga, con nuevas secuencias de vídeo, combates en tiempo real y un argumento futurista que ya ha logrado convencer a miles de jugadores en Japón.

DATOS ESENCIALES PARA NUESTRA SUPERVIVENCIA

¿Recordáis el anuncio de «I Am Alive» del pasado E3? Pues Ubisoft ha confirmado que saldrá en marzo. Lo más soprendente es que se trata de un "survival horror" en primera persona desarrollado por Darkworks (responsables de «Cold Fear») y que Jade Raymond, productora de «Assassin´s Creed», no está implicada.

WiiMOTE POR BISTURÍ

La popular serie de televisión "Anatomía de Grey" va a convertirse también en un videojuego. Ubisoft, que ya se hizo con los derechos de otras series como



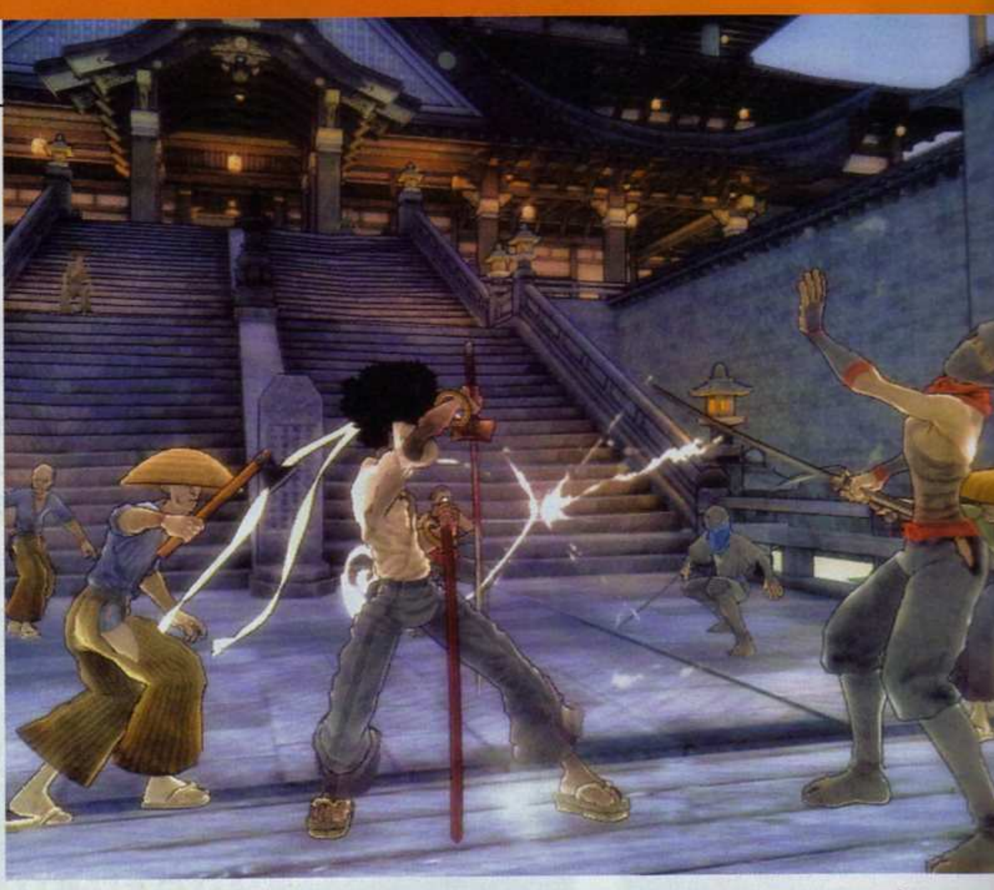
LOS COMBATES serán tan espectaculares como salvajes, tal y como podemos ver en la serie de animación.



LA AMBIENTACIÓN destacará por los gráficos en "cel-shading", la música Hip Hop y los escenarios japoneses.



PODREMOS ACTIVAR EL TIEMPO BALA, pulsando el gatillo, para acabar con los enemigos de un solo tajo.



EL ARGUMENTO será calcado a la serie. Una historia de venganzas que comienza cuando Afro no es más que un niño. Toda la chulería del personaje se mantendrá intacta en este original "beat´em up".



! EL ANIME ha sido un éxito en EE.UU. y Japón, y pronto se estrenará una película llamada "Afro Samurai Resurrection", que tendrá voces de Mark Hamill y Lucy Liu.

"Perdidos" o "Heroes", ha anunciado que hará versiones para DS y Wii y que llegarán a las tiendas en primavera.

¿CUÁNTO SABEMOS DE FÚTBOL?

Una nueva franquicia deportiva pasará a engrosar el catálogo de EA Sports. Se trata de «Football Academy», un cartucho para DS que pondrá a prueba nuestros conocimientos deportivos. Además, el juego contendrá varios minijuegos "futbolísticos" para que pueda disfrutarlo toda la familia.

SIN DEMO EUROPEA DE «FINAL FANTASY XIII»

Los japoneses ya se frotan las manos pensando en el lanzamiento de "Final Fantasy VIII Advent Children" en Blu-Ray. La película incluirá metraje adicional en alta resolución y estará acompañada de un disco con una demo jugable de «Final Fantasy XIII» para PS3. Lamentablemente, no está previsto que este pack llegue a Europa.

KONAMI SE SUBE A LA TABLA DE EJERCICIOS

La compañía japonesa colaborará con Hudon en el desarrollo de «Marbles! Balance Challenge». Nosotros controlaremos a una hormiga que dirige una canica inclinando su cuerpo. Este será el primer juego de Konami compatible con la tabla de ejercicios "Wii Balance Board" de Nintendo y, además del modo principal, contará con un editor de niveles, varios minijuegos para ponernos en forma, y modos multijugador. Saldrá este verano.

NOVEDAD – NDS

Dragones en el bolsillo

DS echará fuego en marzo con «Blue Dragon Plus».



Este juego de rol es una secuela del título de Xbox 360, y contará con un desarrollo de más de 30 horas, con combates en tiempo real y un diseño de personajes que corre a cargo de Akira Toriyama (creador de "Dragon Ball"). El protagonista de la aventura es el joven Shu, cuya sombra se convierte en un dragón, aunque esta versión portátil nos permitirá manejar un máximo de 16 personajes, a los que podremos equipar y hacer evolucionar con la experiencia.

NUEVO JUEGO – XBOX 360, PS3

Crónica de una gran escapada

Asistimos a la presentación de «Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena», la continuación del exitoso «Butcher Bay».

En el primer juego de Riddick, **un "shoot´em up" que salió en Xbox,** tuvimos que escapar de una prisión acuática de máxima seguridad, y ahora «Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena» **comenzará justo donde lo dejó su predecesor.** Nada más escapar seremos interceptados por una gigantesca nave, capitaneada por un extraño individuo, que pretende cobrar la jugosa recompensa que le han puesto a nuestra cabeza. Para ello dispondrá de un **numeroso ejército de "cyborgs" llamados drones,** que le obedecen fielmente y serán parte fundamental en la nueva trama. Como pudimos comprobar en la presentación a la que asistimos, que se desarrolló en las oficinas de Starbrezze en Estocolmo, **tendremos la posibilidad de controlarlos** para resolver pequeños puzles o de enviarlos a la lucha para no arriesgar demasiado el pescuezo.

Junto a esta nueva campaña, de unas 10 horas de duración, vendrán **un "remake"** del galardonado primer juego y **un modo online** por primera vez en la serie, en el que podremos participar en un original modo en el que un jugador actúa como Riddick y el resto tiene que acabar con él. **Todo ello con un impresionante apartado técnico,** con personajes muy bien realizados y una gran ambientación. Llegará en primavera.

RIDDICK

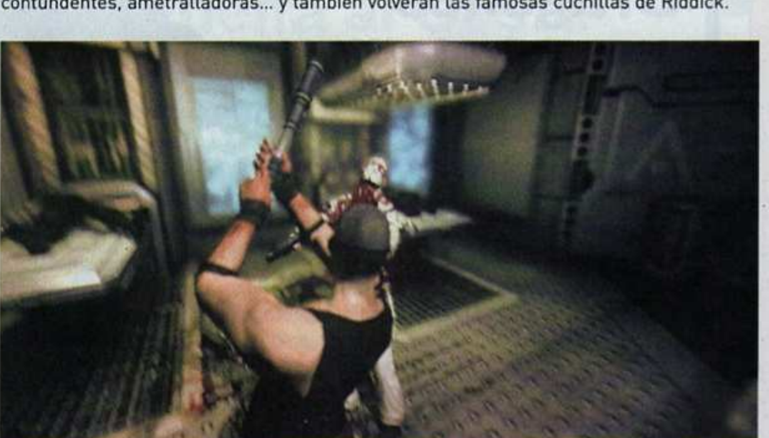
Esta "bestia parda", fiel a la imagen de Vin Diesel en la película, será nuestro personaje en este shooter en primera persona.



MULTITUD DE ARMAS estarán disponibles en el nuevo título. Lanzallamas, objetos contundentes, ametralladoras... y también volverán las famosas cuchillas de Riddick.



LOS COMBATES CUERPO A CUERPO serán realmente espectaculares. Los movimientos de cámara y las animaciones de nuestros rivales tendrán la culpa.



EN TERCERA PERSONA se nos mostrarán determinadas acciones especiales durante las batallas y también durante la exploración, como al escalar o al usar un botiquín.

UNA AMBIENTACIÓN DE LUJO

TODO TIPO DE EFECTOS, realizados con el motor gráfico que vimos en «The Darkness», nos proporcionarán una atmósfera opresiva muy lograda. Es sin duda lo que más nos gustó del juego, ya que nuestra inmersión en este shooter en primera persona será total .





También disponible para:
PS3 y Wii



También disponible para:
Xbox 360

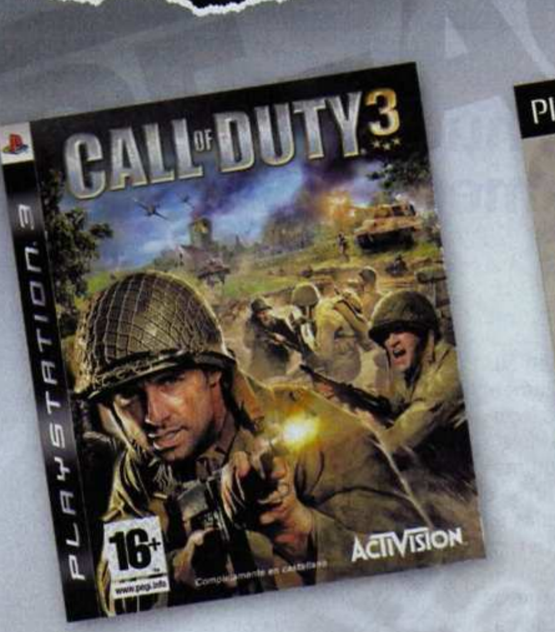


También disponible para:
NDS, PS3, PS2 y Xbox 360

Llévate lo mejor a un precio increíble

RE-ACTIVATE® by ACTIVISION

RE-ACTIVATE by ACTIVISION
29,95 €*



También disponible para:
Wii



También disponible para:
NDS



También disponible para:
PS2



www.activision.es
*PVPR



en voz baja

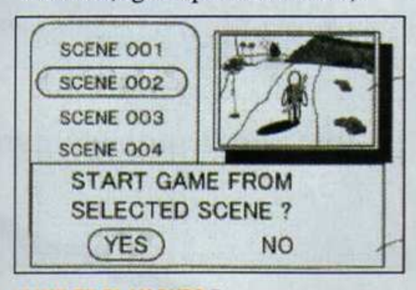
por javier abad

➔Bienvenidos a mi primera columna del 2009, el único espacio libre de crisis, porque el ritmo de rumores sigue tan alto como siempre. En las últimas semanas suena con fuerza **una posible rebaja de PS3.** Los analistas más sesudos se atreven a adelantar el mes de abril... aunque también **hablan de Estados Unidos.**

➔**Indiana Jones** nos tiene en un sinvivir. Su aventura de aspecto realista lleva en preparación desde hace varios años, tantos, que **se ha especulado con que había sido cancelada.** Sin embargo, LucasArts ha afirmado que sigue adelante con ella. Habrá que creerles, ¿no?

➔Y hablando de arqueólogos, su colega **Lara Croft quizá pase por el quirófano en el futuro.** Pero no penséis mal, porque se dice que Eidos **quiere darle una imagen más "familiar",** cualquiera que sea el significado de esa expresión.

➔Lo último que os traigo es una patente, firmada por Miyamoto nada menos, y referente a un juego llamado **«Legend of OO» (sí, todos pensamos en el nuevo «Zelda»).** Detalla tres modos de juego: **"Main Game"** (juego normal, en el que se puede activar un sistema de pistas opcional); **"Digest"** (para ver los momentos más importantes de la aventura. Se puede parar y jugar la "escena" que queramos); y por último, **"Scenes"** (para ir directamente a una escena concreta, igual que en un DVD).



¿LINK EN PLAN DVD? Eso parece, a juzgar por la patente que ha registrado Nintendo.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – NINTENDO

Set y partido para Mario

«Mario Power Tennis» llegará a Nintendo Wii durante el próximo mes de marzo.



Se acaba de anunciar un nuevo lanzamiento dentro de la serie New Play Control de Nintendo. Esta línea de juegos consiste en relanzar títulos de GameCube con un control adaptado a Wii, y ya se han confirmado bombazos como «Pikmin» (lo tenéis en la sección de análisis) y su secuela, o los dos «Metroid Prime», a un precio de 29,95 euros. El próximo juego de la serie será «Mario Power Tennis», un arcade para 4 jugadores protagonizado por las estrellas de Nintendo. El original apareció hace 4 años, pero si no lo jugasteis en su día, esta es la ocasión perfecta para descubrir toda la diversión que encierran estos partidos de tenis.

EL ASPECTO DEL JUEGO y el desarrollo serán iguales que en GC, pero el control estará adaptado al sensor de movimientos de Wii.

¡Qué flash!

"Estoy preocupado por la tendencia de los estudios occidentales. Ahora el mercado japonés es su objetivo. La verdad es que estos estudios han hecho grandes juegos, y continuarán sacándolos durante el año próximo".

JUN TAKEUCHI, Productor de «Resident Evil 5»

PRESENTACIÓN – MADRID

Estuvimos con nuestros lectores en el "Sony Gamers Day 2008"

Pudimos disfrutar con los próximos juegos de Sony.

El pasado 17 de diciembre, Sony celebró en sus oficinas de Madrid una nueva edición de su "Gamers Day", un evento al que invitó a tres afortunados lectores de nuestra revista: Víctor Monfort, Chema Molero y Alejandro Molina. Allí pudieron probar las últimas novedades para PS3 y PSP, como «Motorstorm» o «Killzone 2», también midieron sus habilidades en un torneo de «GT 5 Prologue» y hasta "sufrieron" nuestras interpretaciones en «Singstar».

La mayor sorpresa fue la proyección de nuevos trailers de «Uncharted 2» y «God of War III», además de una conferencia del estudio Digital Jokers sobre la creación de niveles en «Little Big Planet». ¿Seréis vosotros los lectores invitados el año que viene?



EL EQUIPO DE HOBBY CONSOLAS con los ganadores: Víctor Monfort, Chema Molero y Alejandro Molina.

¿Sabes qué... porcentaje de mayores de 65 años juega una vez por semana en España?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360

Moteros rumbo a las consolas

Este verano podremos convertirnos en los amos de la carretera gracias a «Ride to Hell».

Las bandas de moteros que se formaron durante los años 60 sirven de inspiración a «Ride to Hell», una aventura abierta -al estilo «GTA»- que llegará a PS3 y Xbox 360 el próximo verano. El juego alternará fases de conducción y peleas con eventos históricos como el concierto de Woodstock y la posibilidad de construir nuestras motos. La ambientación será una de sus claves, y estará rematada por una banda sonora con más de 300 temas de la época.

RAY KAMINSKY es un rebelde que recorre las carreteras de la costa oeste de los Estados Unidos repartiendo justicia con sus puños. Un héroe de los 60.

LA AMBIENTACIÓN de la costa oeste durante los 60 recuerda películas como "Easy Rider" o "Hell´s Angels on Wheels".

LAS PELEAS y la conducción, a lomos de nuestra moto se alternarán con eventos históricos, como Woodstock.



¡El 25%!

Es el resultado de un estudio de la Universidad Complutense y la Asociación de Videojugadores. ¡En la franja entre 55 y 64 años está el 80% de las personas que juegan más de 3 horas al día!

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360, Wii, DS

Nunca juzgues a un ninja por su tamaño

Tras visitarles en sus oficinas de Copenhague, os adelantamos en exclusiva como será «Mini Ninjas», el nuevo juego de los creadores de «Hitman».

Después del derroche de balas que vimos en «Kane & Lynch» o la serie «Hitman», los chicos de IO Interactive han decidido tomar una dirección totalmente distinta con «Mini Ninjas». **En esta aventura comenzaremos controlando a Hiro y Futo, dos ninjas que deben detener a un malvado samurái** que ha usado una antigua magia para capturar animales y convertirlos en guerreros. Con ello ha enfadado a los dioses, y ha provocado que los desastres naturales arrasen el mundo. **A nuestra misión se unirán más ninjas, cada uno con habilidades especiales,** y recorreremos dos tipos de niveles: regiones al aire libre (bosques, pueblos...) y fortalezas enemigas. En los primeros tendremos que avanzar realizando emboscadas a patrullas samurái y rescatando animales, mientras que en los segundos asaltaremos las fortalezas infiltrándonos o derrotando a sus guardianes.

El tono será desenfadado y simpático, aunque habrá una considerable profundidad (podremos mejorar a los personajes y conseguir nuevas habilidades). **Las tres versiones de sobremesa serán muy parecidas, aunque la de Wii aprovechará el sensor de movimiento del mando.** Estad atentos a estos ninjas, que llegarán en otoño.

HIRO

Es un guerrero muy especial, y será el protagonista principal de la aventura. Es el único que podrá hacer distintas clases de magia.

AÚN MÁS "MINIS" EN DS

LA VERSIÓN DE NINTENDO DS mantendrá la historia y muchas de las fases, pero tendrá un ritmo más pausado, con más diálogos y misiones secundarias. Además, la magia, el inventario y algunos minijuegos se manejarán mediante la pantalla táctil.



EL SOMBRERO que nos dará nuestro maestro podrá servir como improvisada barca o como escudo para las flechas.



LOS JEFES FINALES nos esperarán al final de cada castillo. Cada uno tendrá un punto débil que podremos aprovechar.



HIRO PODRÁ POSEER a cualquier animal que vea (osos, gallinas, zorros...), y éstos le darán habilidades especiales.

EL EQUIPO NINJA



HIRO es rápido, sigiloso, y además de combatir muy bien, sabe hacer magia (detiene el tiempo, posee animales...)



FUTO es más lento y fuerte. Tiene un martillo gigante y se hace una bola para arrollar a los enemigos.



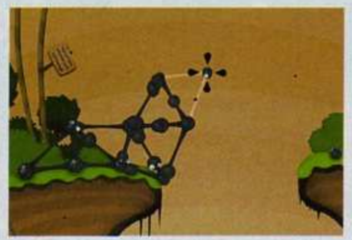
SUZUME será la primera ninja que rescatemos. Puede tocar su flauta para atontar a los samurais.

JUEGO DESCARGABLE – Wii

Un puzle muy "gooeno"

«World of Goo», un estupendo juego de inteligencia, se puede descargar en Wii.

Su precio de 1500 Wii Points puede parecer alto, pero es que probablemente es el mejor juego para Wii Ware. Creado únicamente por dos personas, este título nos propone distribuir los "goos" (unas bolitas de colores) para formar estructuras que lleguen a la salida de cada nivel. La gravedad afecta, así que si no construís algo sólido, todo puede venirse abajo. ¡Y permite 4 jugadores! Ya está disponible en el Canal Tienda.







AL UNIR A LOS GOOS formamos estructuras elásticas. Hay que tener en cuenta otros elementos, como globos que nos elevan o las trampas del terreno.



FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

GTA: CHINATOWN WARS

LA POPULAR SAGA de acción dará el salto a NDS y nos propondrá volver al estilo de los primeros «Grand Theft Auto».

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	AC/DC Live Rock Band	PlayStation 2	Musical	29 de enero
	Skate 2	PS3, Xbox 360	Deportivo	29 de enero
	Mystery Case Files	NDS	Aventura	6 de febrero
	New Play Control! Pikmin	Wii	Aventura	6 de febrero
	Eledees	Wii	Acción	12 de febrero
	Naruto: Clash of Ninja Revolution	Wii	Lucha	13 de febrero
	Battle Fantasia	PS3, Xbox 360	Lucha	19 de febrero
	Rogue Trooper	Wii	Acción	19 de febrero
	Camina Conmigo	NDS	Entr. Personal	20 de febrero
	Dragon Quest: La Prom. Celestial	NDS	Rol	20 de febrero
	Samurai Shodown Anthology	PlayStation 2	Lucha	20 de febrero
	Street Fighter IV	PS3, Xbox 360	Lucha	20 de febrero
	AC/DC Live Rock Band	Wii	Musical	26 de febrero
	El Padrino II	PS3, Xbox 360	Avent / Acción	26 de febrero
	Real Madrid - The Game	Wii, DS, PS2, PSP	Simulador	26 de febrero
	Silent Hill Homecoming	PS3, Xbox 360	Aventura	26 de febrero
	MySims Party	Wii, DS	Minijuegos	12 de marzo
	Resident Evil 5	PS3, Xbox 360	Aventura	13 de marzo
	Grand Theft Auto: Chinatown Wars	NDS	Aventura	20 de marzo
	Command & Conquer R. Alert 3	PlayStation 3	Estrategia	26 de marzo
	Cooking Mama 2: Cocina del Mundo	Wii	Simulador	26 de marzo
	Blue Dragon Plus	NDS	Rol	27 de marzo
	Castlevania Judgement	Wii	Lucha	Marzo
★	I am Alive	PS3, Xbox 360	Aventura	Marzo
	Pro Evolution Soccer 2009	Wii	Deportivo	Marzo

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

INTERNET ONLINE

«Call of Duty 4» bate récords online

Nada menos que 14 millones de usuarios han disfrutado hasta ahora de «Call of Duty 4» a través de Internet (4 de ellos en PS3 y 10 en Xbox 360). Esto se refiere a los que han sido registrados a través de Internet, pero la cifra, si tuviéramos en cuenta usuarios no conectados online, sería mucho más alta.

Los «Singstar» de PS2, ahora en PS3

Gracias a una nueva descarga se puede disfrutar de las canciones de los «Singstar» aparecidos en PS2, pero dentro de las versiones que han salido en PS3. Basta con insertar uno de estos 3 juegos en la consola, actualizarlo, pulsar Select y meter uno de los juegos de PS2. ¡Así de fácil!

Una "Operación Triunfo" guitarrera

Activision ha organizado un concurso para su famosísimo juego «Guitar Hero World Tour». La idea es que compongáis vuestros propios temas en el Estudio de Música y los colguéis en GH Tunes. Puede ser una formación de 1 a 4 miembros. Los propios usuarios votarán sus 3 canciones favoritas. El ganador recibirá 1000 euros para grabar una maqueta. ¡Ojo, el plazo acaba el 28 de febrero!

¿La televisión en nuestra Wii?

Nintendo va a lanzar un nuevo canal de televisión online a la carta dentro de Wii. El proyecto se basa en usar los Wii Points para comprar los programas. El catálogo estaría orientado a todos los públicos: dibujos animados, programas de cocina, pruebas de inteligencia... Por ahora, este servicio está pensado para Japón, pero Nintendo está considerando su expansión al resto del mundo.

WEB DE MODA

http://www.neogeospain.com

Una comunidad de habla hispana dedicada al culto de la mítica consola Neo-Geo y del "retro" en general. Tienen unos foros plagados de datos curiosos. Por cierto, nos llaman "gigante azul-grana"...



Otras webs recomendadas:

- www.killzone.com
- www.youtube.com/watch?v=mRVsCzhtQwY&feature=related
- www.streetfighter.com

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Final Fantasy, al ataque en Wii y DS!



El próximo RPG de la saga Final Fantasy será un bombazo seguro porque podrá jugarse en Wii y DS, ¡a la vez! Descubrid cómo será en un revelador reportaje.

El 2008 quedó atrás, así que os invitan a votar por los mejores juegos del año, y de paso podréis llevaros una Wii o una DS por la cara. Lo que seguro que os lleváis es el póster-calendario con imágenes de juegos, que va de regalo con la revista.

La Revista Pokémon continúa su andadura con la segunda entrega de la guía Pokémon Ranger: Sombras de Almia, su consultorio de Oak, los dibujos de la zona Pokémon... Y, por supuesto, unos posters con fantásticas imágenes de Pokémon.



→ PLAYMANÍA

¡Vuelve el verdadero terror!



Resident Evil 5. Os lo cuentan todo sobre el juego más alucinante de este principio de año. Toda la fuerza de la saga ahora en PS3.

Tu casa en PS3. Descubrid qué es Home y lo que podéis hacer en este mundo virtual.

Los mejores de 2008. Repasa los mejores juegos de 2008 y ayuda a elegir los mejores en cada género.

Más Final Fantasy. Dissidia acaba de ponerse a la venta Japón y os lo cuentan todo sobre este esperado juego de lucha basado en el universo Final Fantasy.

¡Sube id volumen a vuestra PS3! Las mejores soluciones para explotar todo el potencial sonoro de PS3 a la hora de jugar y ver películas.

Regalo. Un calendario de 2009, ¡con las 120 portadas de los 10 años de PlayManía!

→ MICROMANÍA

¡Es la Era del Dragón!

Dragon Age: Origins. Bioware regresa a sus orígenes con uno de los clásicos del rol de todos los tiempos. Micromanía os ofrece un avance en exclusiva.

Empire: Total War. Preparaos para vivir la convulsa edad de los imperios con la preview de la nueva entrega de la serie de estrategia Total War.

GTA IV. Análisis del nuevo GTA, junto a los de Mirror's Edge, Warhammer 40K Dawn of War II, FEAR 2 y Left 4 Dead.

DVD de regalo 8,5 GB. Este mes, el juego Dreamfall junto con las mejores demos, previews, actualizaciones y extras.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

El regreso de los grandes



Las novedades más esperadas. Han probado antes que nadie los últimos bombazos para PC: F.E.A.R. 2 o Warhammer 40.000 Dawn of War 2.

Test. ¡¡Más pruebas, es la guerra!! Disfrutad de Prince of Persia, Mirror's Edge, Rise of the Argonauts, NFS Undercover, El Señor de los Anillos Online Las Minas de Moria...

Un juego de regalo. Computer Hoy Juegos viene cargadita de entretenimiento con un juego completo y más páginas de la revista en formato digital PDF ... ¿A qué esperáis? ¡¡Venga, corred al quiosco para comprarla!!



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Feliz año amigos! Aquí me tenéis frente a la torre Eiffel (la original, no la réplica que tenemos en Tokio) celebrando las fiestas. Y para empezar el 2009 os traigo una golosina, **«White Knight Chronicles», el juego más vendido en Japón en los últimos meses.**

Si hacemos un repaso a los juegos con más éxito del año 2008, **Nintendo acapara 15 de los 30 títulos más vendidos**, mientras que hay otros 10 juegos de Third Parties para Wii y DS. Además, aún estamos pendientes del **lanzamiento de «Dragon Quest IX» para DS,** que promete batir todos los récords.

La única consola que consigue competir con Nintendo es PSP. **Las ventas de «Dissidia Final Fantasy» han superado las 800.000 unidades en un mes**, y suponen uno de los mayores éxitos de Square-Enix del año. Por no contar las excepcionales cifras que ha alcanzado la nueva entrega de «Monster Hunter».

Las previsiones para 2009 indican que DSi comenzará a popularizarse, mientras Wii, **que podría contar con un nuevo «Zelda» y «Monster Hunter»,** continúa creciendo. Además todos esperan la **bajada de PS3 hasta los 29.800 yen** (247 euros) por los 39.800 (330 €) de ahora... ¡A ver si es verdad!. ¡Sayonara!



LA IDENTIDAD secreta de Lenard (nuestro protagonista) nos permitirá transformarnos en el caballero blanco para superar algunos combates.

ROL SONY Lanzamiento: Ya disponible (Japón) / Otoño (España)

EL PRIMER CABALLERO

WHITE KNIGHT CHRONICLES

Antes de la llegada de ‹Final Fantasy XIII›, Sony está arrasando en PS3 con este espectacular juego de rol.





LA HISTORIA

Una leyenda clásica

LA PRINCESA CISNA casi es secuestrada durante su fiesta de cumpleaños. Sin embargo, Lenard, un joven que sirve en las bodegas de palacio, la rescata en el último momento. A partir de entonces tendrá que acompañar a su alteza mientras recorre todo el reino huyendo de sus perseguidores. Para lograrlo cuenta con nuestra astucia, un grupo de aventureros dispuestos a ayudarle y la posibilidad de transformarse en el caballero blanco, un guerrero de otra era, capaz de usar poderes mágicos. Solo así le plantaremos cara a Dregias, que viste una armadura gemela, pero de color negro.







EL GRUPO DE HÉROES
Aventuras en compañía

NOSOTROS CONTROLAMOS A LENARD, el caballero blanco, y estamos acompañados por un grupo de héroes: la valiente Yulle, que viene de nuestra misma aldea; un guerrero llamado Erudoa, y Avatar, un personaje al que tenemos que editar nosotros mismos. Estos héroes son manejados por la consola durante la aventura principal, aunque tres amigos pueden echarnos una mano para cumplir las misiones secundarias a través de Internet. Estos objetivos nos sirven para conseguir objetos más poderosos y también subir de nivel.







« PODREMOS JUGAR EN SOLITARIO O RECLUTAR A TRES AMIGOS PARA CUMPLIR MISIONES SECUNDARIAS »



LOS COMBATES
Cumpliendo las órdenes



EL MODO DE BATALLA SE ACTIVA DE FORMA AUTOMÁTICA cada vez que nos acercamos a un enemigo. Los combates se desarrollan en tiempo real, pero podemos desplegar un menú para dar hasta siete órdenes a cada uno de nuestros compañeros. Además de los ataques físicos, podemos recurrir a hechizos ofensivos y de curación, aunque tendremos que esquivar los ataques de los enemigos mientras nos concentramos para lanzarlos. Después de cada victoria obtendremos materias primas que nos servirán para mejorar nuestro equipo (algunas de ellas serán exclusivas de las campañas multijugador).

ES EL ÚLTIMO JUEGO DE LEVEL 5

LA COMPAÑÍA JAPONESA, responsable de juegos del calibre de «Rogue Galaxy», «Dragon Quest VIII» o «Profesor Layton», aprovechó el lanzamiento del juego para celebrar su décimo aniversario. En la presentación también anunció que pretende lanzar su propia plataforma de juegos online.




T.L.M.C LIBERTY
VICE PRESIDENT

ASÍ SON LAS NUEVAS AVENTURAS URBANAS

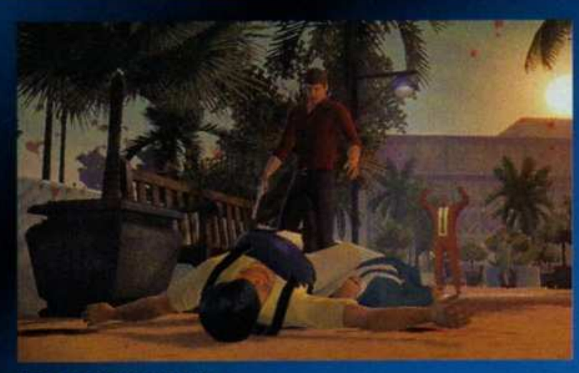
LA CALLE ES SUYA

Hemos sido los primeros en jugar a «GTA IV: The Lost and Damned», el primer episodio descargable de esta aventura para Xbox 360. Junto a él, os acercamos otros tres títulos que van a poner la temperatura de la ciudad al rojo vivo.

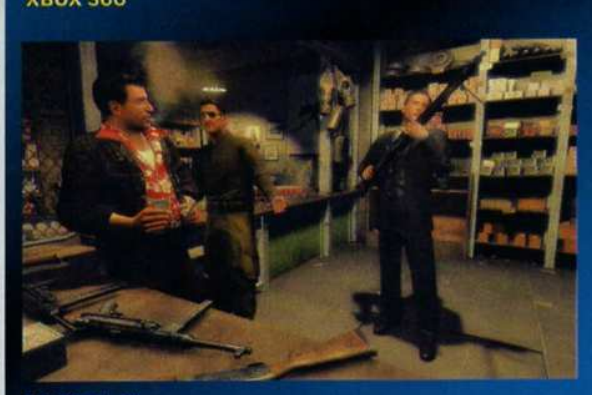
LOS CUATRO AMOS DE LA CIUDAD



GTA IV: THE LOST AND DAMNED
XBOX 360



EL PADRINO II
PS3 - XBOX 360



MAFIA II
PS3 - XBOX 360



GTA: CHINATOWN WARS
NINTENDO DS



ROCKSTAR → 17 DE FEBRERO → XBOX 360

La aventura, desde otros ojos

GTA IV THE LOST AND DAMNED

Liberty City no descansa. Gracias a este capítulo exclusivo de Xbox 360, viviremos nuevas aventuras en el universo de «GTA IV». ¡Y hemos sido los primeros del mundo en jugarlo!

QUÉ ES

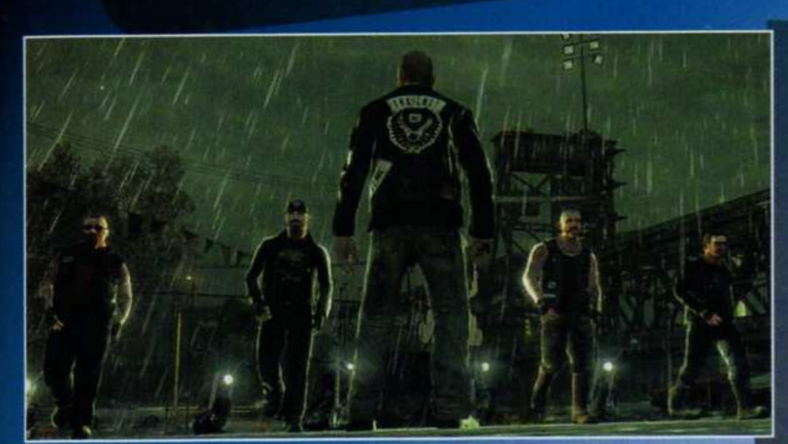
EL JUEGO ES UNA EXPANSIÓN de «GTA IV». Para poderlo jugar habéis de tener previamente ese título y conectaros a Internet. Al pagar 1600 Microsoft Points (alrededor de 19 €) podréis descargar «The Lost and Damned» y acceder a él desde «GTA IV». Aunque la base será la misma (volveremos a jugar en Liberty City y habrá acontecimientos ya vividos en el juego normal), aquí jugaremos con otro personaje y viviremos una historia paralela a la que se cuenta en el original.

TRAMA Y DESARROLLO

DOS BANDAS RIVALES, The Lost y The Angels of Death, serán las protagonistas. Controlaremos a Johnny Klebitz, el "vicepresidente" de The Lost. Ambas bandas llevan peleadas años, si bien recientemente se había llegado a una tregua. Pero el líder de The Lost vuelve a la acción y rompe el pacto al atacar a los Angels. Entonces estallará una "guerra urbana" en la que tendremos que mermar los recursos de los rivales y demostrarles quién es más poderoso. A la hora de jugar habrá un desarrollo similar al de «GTA IV»: tendremos libertad para movernos y realizar tareas secundarias, pero para que la trama avance habrá que cumplir las misiones principales, como participar en tiroteos, escoltar a los compañeros... También volverán las misiones "sobre raíles": solo habrá que apuntar y disparar.



JOHNNY tendrá un cierto parecido con Niko Bellic, pero a diferencia del protagonista de «GTA IV», él lleva años en Liberty City y está "de vuelta" de todo. Conoce las calles y ha perdido la "esperanza" de Niko.

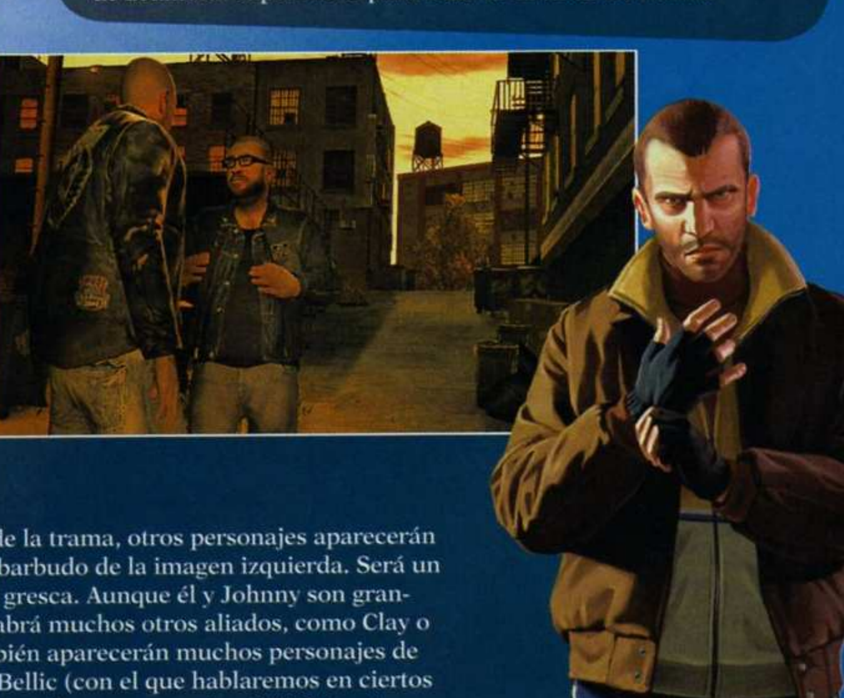


NUESTROS COMPAÑEROS no serán meros espectadores, sino que ayudarán mucho durante los tiroteos o las abundantes misiones en moto. ¡Habrá que cuidarlos bien!

NUESTRA BANDA

YA NO LUCHAREMOS SOLOS. Los compañeros de banda vendrán con nosotros en muchas misiones (si bien nosotros solo manejaremos a Johnny). Así, también tendremos que preocuparnos de que los "socios" no sufran daños. A medida que progresamos, serán más efectivos (mejorarán su puntería o su resistencia). Además, durante los viajes en moto podremos colocarnos sobre símbolos en la carretera (el escudo de la banda) que activarán conversaciones especiales con ellos. Algunas darán ventajas, como aumentos de salud. Ojo, puede que algún aliado muera durante una misión. Entonces entrará un "novato" en su lugar, que habrá de acumular experiencia para estar al nivel de los demás.







LOS PERSONAJES

AUNQUE JOHNNY SERÁ EL MÁS IMPORTANTE de la trama, otros personajes aparecerán en el juego. Billy, el líder de nuestra banda, es el barbudo de la imagen izquierda. Será un tipo carismático, impaciente y propenso a armar gresca. Aunque él y Johnny son grandes amigos, hay ciertas tensiones entre ellos... Habrá muchos otros aliados, como Clay o Bryan, el "pardillo" del grupo. Por supuesto, también aparecerán muchos personajes de «GTA IV», como Liz, Playboy X o el propio Niko Bellic (con el que hablaremos en ciertos momentos). Hemos podido jugar una misión que confluye con una de «GTA IV»: mientras Niko huye por los tejados, nosotros participamos en un tiroteo.

 NUESTRA MOTO

LA MOTO DE LA BANDA será el principal vehículo que usaremos durante las misiones. Como buen grupo de moteros, no nos querremos separar de ella, y si la perdemos o se destruye durante alguna misión, podremos llamar a un miembro de la banda llamado Clay, que nos traerá otra nuevecita. Pero tranquilos, porque también podremos "tomar prestado" cualquier vehículo (coches, furgones, etc.) que se ajuste a nuestras necesidades.



A DOS RUEDAS pasaremos la mayor parte del tiempo. Pero no sólo nosotros, también nuestros colegas o incluso la banda rival, que también serán moteros.



 CAMBIOS AL JUGAR

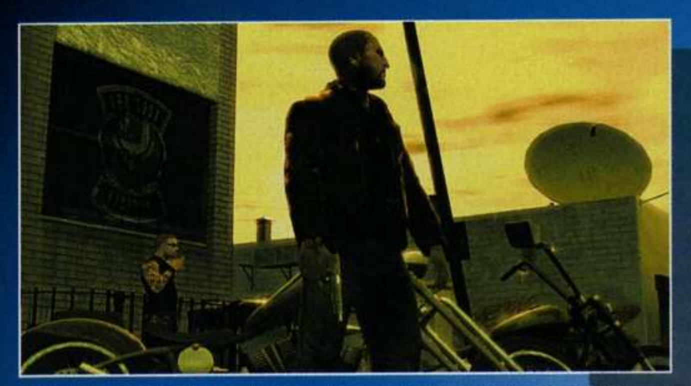
LA FÍSICA DE LOS VEHÍCULOS se ha pulido mucho. Perderemos menos el control de los vehículos al girar, cosa que agradeceremos especialmente en el manejo de las motos. Pudimos comprobarlo y os aseguramos que es una gozada. Otro elemento interesante (y muy solicitado por los fans), va a ser la inclusión de checkpoints en mitad de las misiones para que no tengamos que repetirlas enteras. Como Johnny ya es un matón asentado en la ciudad, no habrá tutoriales. Ah, y aunque no pudimos comprobarlo al jugar, nos aseguraron que habrá nuevos modos multijugador online.

NUEVAS ZONAS 

LA CIUDAD DE LIBERTY CITY TENDRÁ NUEVAS PARTES exclusivas de esta expansión. La zona de nuestra guarida y la de nuestros rivales (muy distantes entre sí) serán algunas de ellas. Por supuesto, también estará el resto de la inmensa ciudad que ya disfrutamos en «GTA IV», disponible para que nos dediquemos a "hacer el cabra" todo lo que nos apetezca. Además, los chicos de Rockstar nos comentaron que algunas misiones tendrán lugar en muchas zonas de la ciudad que no son nuevas, pero que no habían sido explotadas en «Grand Theft Auto IV», con lo que tendremos la sensación de ver algo diferente. Por cierto, están poniendo especial atención en los decorados interiores en los que se desarrollarán algunas misiones.



EL IMPRESIONANTE TAMAÑO DE LIBERTY CITY se verá incrementado por nuevas zonas exclusivas de esta expansión. También habrá nuevos decorados interiores que no aparecían en «Grand Theft Auto IV».



EL LUGAR PERFECTO para llevar a cabo nuestras "hazañas" será nuestra guarida, donde además podremos entretenernos con divertidos minijuegos.

 LA GUARIDA

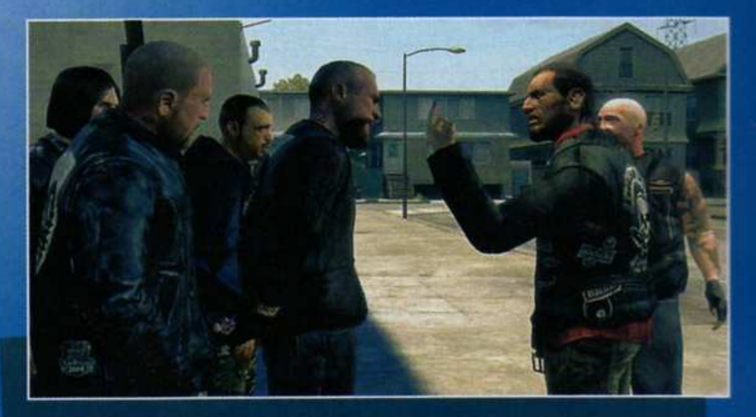
TODA BUENA BANDA DE CRIMINALES necesita una guarida donde preparar cuidadosamente sus planes, descansar después de cometer fechorías o simplemente pasar un buen rato. En este caso nuestra guarida será el centro neurálgico de las actividades delictivas de la banda, pero también podremos participar en divertidos minijuegos. En uno de ellos trataremos de demostrar quién es el mas fuerte de la banda echándonos unos pulsos con los colegas o incluso relajarnos jugando una partida de cartas. Si no hay nada mejor que hacer, también podremos sentarnos un rato a ver la tele, como en «GTA IV».

 NUEVAS ARMAS

CUALQUIER MAFIOSO NECESITA ARMAS capaces de intimidar al que se le ponga por delante. Al margen de las armas que pudimos ver en «GTA IV», y que no son pocas, pudimos comprobar las excelencias de la escopeta automática, una "herramienta" demoledora con la potencia de una escopeta normal y casi la cadencia de una ametralladora. Otra nueva joya será el lanzagranadas, que tendrá una capacidad destructiva impresionante.



LA ESCOPETA AUTOMÁTICA es nuestra preferida. Su capacidad de destrucción, unida a su cadencia de disparo, la convierten en una elección irresistible.



 ESTÉTICA "MACARRA"

NO NOS ANDAREMOS CON CHIQUITAS al cumplir misiones con nuestra banda. Seremos muy "malotes", y eso se reflejará en la ambientación, que será más oscura. Nuestro protagonista y sus compañeros de banda llevarán "chupas" de cuero, botas, etc. Además, nuestras guaridas estarán llenas de calaveras y cosas por el estilo. La música acompañará perfectamente con temas rockeros que no aparecían en «GTA IV», muy apropiados para Johnny.



EA FEBRERO PS3 - XBOX 360

La familia es lo primero

EL PADRINO II

Por si en el primer juego no os bastó con dominar una sola ciudad, en esta segunda parte serán tres las urbes que tendréis que doblegar y mantener bajo control.



DE QUÉ VA

MICHAEL CORLEONE SE ENCUENTRA EN CUBA celebrando un cumpleaños en compañía del protagonista del anterior juego, Aldo Trapani, y de Dominic, el personaje al que controlaremos, cuando la guerrilla revolucionaria irrumpe en la fiesta y obliga a los mafiosos a escapar. Aldo muere en medio de los tiroteos por lo que, en el avión de vuelta a Nueva York, recae sobre Dominic la responsabilidad de convertirse en el nuevo "Don"...



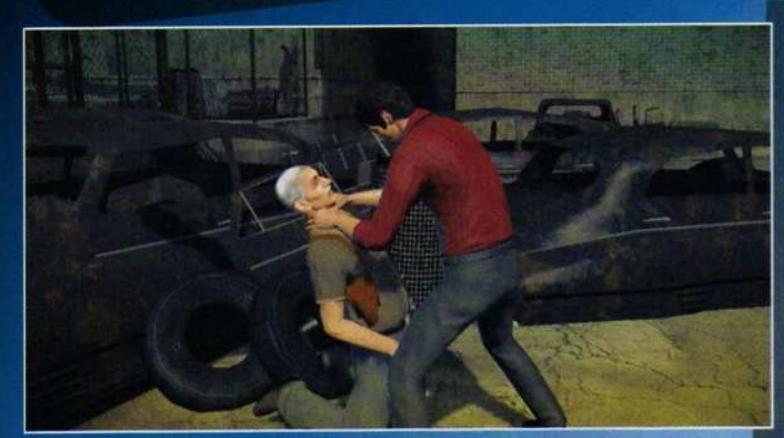


LA "FAMILIA"

PARA LOGRAR EL DOMINIO DE LAS TRES CIUDADES disponibles (Nueva York, Miami y La Habana) tendremos que elegir cuidadosamente a los miembros de la "familia", ya que sólo dispondremos de siete plazas en la pirámide de poder. Los escogeremos según sus habilidades especiales (artificiero, pirómano, ingeniero...), que nos obligarán a afrontar las misiones de una u otra manera, y los podremos reemplazar cuando queramos, además de mejorar sus características. También podremos usar en cualquier momento la nueva "Vista del Don", que nos ofrecerá un mapa completo de cada ciudad con los negocios que poseamos y las misiones que estemos llevando a cabo actualmente.



HABRÁ QUE CUIDAR LA ESTRATEGIA, ya que podremos ubicar a los miembros de la "familia" como queramos. Mientras unos nos acompañan a las misiones, otros podrán defender un negocio que esté siendo atacado.



EL SISTEMA DE AGARRE nos permitirá golpear a los enemigos de muchas maneras distintas. Cada gatillo será un puño distinto, y podremos realizar combos con los dos.



MÉTODOS MAFIOSOS

EN «EL PADRINO II» no controlaremos una ciudad pidiendo las cosas por favor. Tendremos que extorsionar a los dueños de cada negocio para que nos den parte de sus beneficios, y conseguiremos que cedan dándoles unos cuantos golpes. Presionando los dos gatillos traseros agarraremos a nuestra víctima, y con los sticks podremos estamparla contra los muebles o darle un rodillazo en el estómago, entre otras "lindezas" que contribuirán a que se venga abajo. Posteriormente, tendremos que colocar guardias en el local para evitar que nos lo quiten. También contaremos con un buen repertorio de armas de fuego, con las que podremos realizar violentas acciones sobre los enemigos aturdidos.





EL MULTIJUGADOR

EN LAS PARTIDAS ONLINE controlaremos a un miembro de nuestra "familia", que podrá participar en cuatro modos dependiendo de sus habilidades. En uno de ellos, los ingenieros tendrán que abrir la caja fuerte del contrario; en otro, los artificieros tendrán que volar varios objetivos, y en un tercero los pirómanos incendiarán todo lo que puedan. El cuarto modo será un clásico duelo a muerte. Además, ganaremos dinero para el modo historia.



LOCALIZACIONES DEL JUEGO

LAS CIUDADES DEL "CAPO"

Dominic "trabajará" en tres ciudades muy distintas: Nueva York, Miami y La Habana (en la imagen). Cada una tendrá su propia ambientación, aspecto, misiones, negocios que controlar, etc., y viajaremos a todas regularmente. Los mapeados no serán totalmente realistas, sino que se reducirán las distancias para facilitar el recorrido de los escenarios.





TAKE 2 | OTOÑO | PS3 - XBOX 360

El "otro" sueño americano

MAFIA II

Empire City verá surgir pronto a un nuevo capo del crimen organizado, aunque, como todo buen mafioso, Vito Scaletta tendrá que empezar desde abajo...

DE QUÉ VA

VITO SCALETTA ES UN JOVEN ITALOAMERICANO que siempre ha recurrido a la pequeña delincuencia para escapar de la pobreza. Sin embargo, él y Joe, su mejor amigo, se ven atraídos por el poder y el dinero y deciden trabajar para la Mafia de Empire City. Los chicos de 2K Czech han prometido que esta historia de supervivencia y camaradería ofrecerá una experiencia totalmente "hollywoodiense".

LA CIUDAD



EMPIRE CITY SERÁ UNA LOCALIZACIÓN FICTICIA, pero estará basada en la ciudad de Nueva York tal y como era a finales de los años cuarenta y principios de los cincuenta, por lo que reconoceremos muchos de sus edificios y zonas emblemáticas. Además, podremos campar a nuestras anchas por ella desde el principio del juego. Mientras la recorramos, en coche o a pie, podremos observar las actitudes de sus habitantes, que nos darán la sensación de estar en ciudad viva: los transeúntes fuman, leen el periódico o esperan al autobús, la policía persigue a otros criminales... También sabemos que Vito podrá escalar edificios como el Empire State o el puente de Brooklyn en algunas misiones.



NOS QUEDAREMOS ALUCINADOS ante el detalle que han logrado imprimir los desarrolladores tanto a la ciudad como a los personajes. «Mafia II» promete estar técnicamente a la altura de los mejores de la generación.

LOS VEHÍCULOS



LOS COCHES DE MAFIA II nos parecerán más reales que nunca. Reflejarán los daños, se ensuciarán e incluso explotarán si les disparamos en el depósito de combustible. Además podremos personalizar las matrículas, al más puro estilo norteamericano. Por otro lado, esta vez se ha hecho especial hincapié en los tiroteos "motorizados", que viviremos con bastante frecuencia. Los modelos de los coches también evolucionarán según avancemos en el juego (la historia abarcará varios años), por lo que dispondremos de vehículos que salieron al mercado el mismo año ficticio en el que estemos jugando. Y si nos revientan el coche, siempre nos quedará la posibilidad de coger un taxi.



SUBIDOS A LOS COCHES protagonizaremos espectaculares persecuciones y tiroteos por las calles de Empire City, que muchas veces terminarán con nuestro vehículo destrozado.



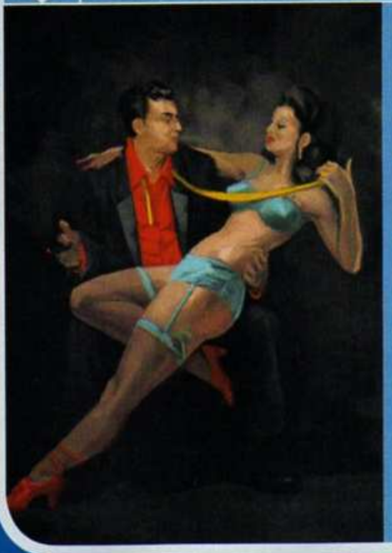
LA VIDA DEL MAFIOSO



NO TENDREMOS UN MOMENTO DE RESPIRO durante nuestra estancia en Empire City. Habrá tres familias que pugnarán por controlar la ciudad, y nosotros tendremos que tomar múltiples decisiones en el juego que afectarán a su desarrollo y al final (habrá varios distintos). La acción se dividirá en los tiroteos a pie o en coche, y las peleas mano a mano. En estas últimas podremos utilizar objetos del entorno, como botellas o sillas.

LOS PERSONAJES SECUNDARIOS





COMPAÑEROS DE FECHORÍAS

Vito conocerá a muchos personajes en su recorrido por los bajos fondos de Empire City. Según han explicado los chicos de 2K Czech, los secundarios tendrán una marcada personalidad, y resultarán muy creíbles dentro de la trabajada historia de «Mafia II». Destacará especialmente Joe Barbaro, el mejor amigo de Vito, al que le encantará vivir a lo grande, irse de fiesta sin privarse de nada y disfrutar del dinero que le proporcionan sus turbios negocios.

¡YA LO HEMOS JUGADO!

ROCKSTAR · MARZO · NINTENDO DS

Métete a la mafia en el bolsillo

GTA CHINATOWN WARS

Toda la diversión y la libertad de acción de los «GTA» se puede meter en un cartucho de DS. Nosotros ya lo hemos podido comprobar.

La ciudad de Liberty, tal y como aparecía en «GTA IV», será el escenario de una nueva entrega de la saga, exclusiva para DS. El juego se desarrollará desde una perspectiva aérea, realizada en 3D, y tendrá un estilo animado y lleno de detalles. Nosotros controlaremos a Huang Lee, un ciudadano chino que viaja desde Hong Kong para transportar una espada ceremonial a su tío Wu, el líder de las triadas. A lo largo de más de 20 horas, nos sumergiremos en una historia de mafiosos con total libertad de acción y muchas posibilidades, tal y como nos tiene acostumbrados esta serie.

Entre las novedades de esta entrega vamos a encontrar un montón de minijuegos (desde puzles al tráfico de sustancias ilegales), así como modos multijugador online, que serán compatibles con el Club Social Rockstar. En cuanto al desarrollo de las misiones, habrá más acción y persecuciones a bordo de vehículos terrestres y acuáticos, aunque no encontraremos tantos escenarios interiores como en los últimos «GTA». Este ambicioso desarrollo corre a cargo de Rockstar Leeds (responsables de «Vice City Stories» para PSP) y se ha prolongado durante más de dos años.



ASÍ SE JUEGA

LA CÁMARA AUTOMÁTICA y el uso de la pantalla táctil permitirán que le saquemos todo el partido a «Chinatown Wars» en nuestra DS. La pantalla superior es donde se desarrollará el juego propiamente dicho, y conservará indicadores que podremos personalizar, como la barra de energía de algunos vehículos, el GPS o el nivel de persecución policial. El sistema de puntería será automático, y bastará con presionar L y R para cambiar los objetivos. La pantalla táctil hará las veces de PDA para consultar el mapa (que no incluirá la isla de Alderney, Nueva Jersey en la vida real) y personalizar el interfaz. También mostrará secuencias animadas que irán narrando el argumento. Una última curiosidad: el micrófono de la consola nos permitirá llamar a los taxis con un simple silbido, como lo haríamos en la vida real.

NIVEL 1
FRIENDS OR FOE

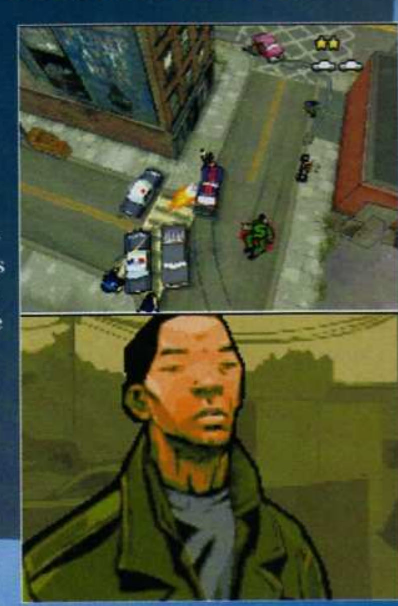
EN LOS PRIMEROS ESCENARIOS tendremos que hacernos con la mecánica del juego. Nada más llegar a Liberty City nos veremos envueltos en una guerra de bandas entre chinos y coreanos. Lo primero será conseguir un arma (en un contenedor de basura) y un coche. Después arrasaremos un local enemigo para demostrarle a nuestros compatriotas de qué pasta estamos hechos.





NIVEL 2
FINAL JACKING CHAN

UN SECUESTRO servirá como excusa para aprender la mecánica de las persecuciones. En lugar de dar esquinazo a la policía, tendremos que destrozar sus vehículos a embestidas o disparando a través de la ventanilla. Bajo el nivel de búsqueda (pantalla superior) aparecerá el número de coches a eliminar.





NIVEL 3
ONE SHOT FOR

ESTA MISIÓN DE "LIMPIEZA" se desarrollará en medio de un parque. Huang debe buscar una azotea, para asegurarse un tiro limpio. Allí encontraremos un maletín con un rifle de francotirador (que tendremos que montar), con el que podremos eliminar a nuestro objetivo, que viste con traje blanco.





NIVEL 4
SLAYING WITH FIRE

EL NIVEL SE DESARROLLA EN HELICÓPTERO, aunque Huang no pilota, sólo ocupa el puesto de artillero. Mientras sobrevolamos las zonas más emblemáticas de Liberty City tendremos que derribar unos cuantos helicópteros enemigos lanzando cócteles molotov con nuestro stylus.



NIVEL 5
STORE WARS

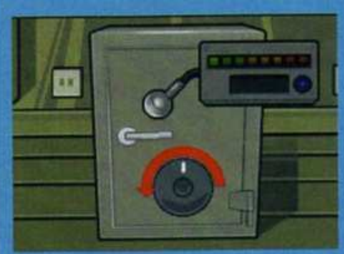
UNA BANDA RIVAL ataca nuestros almacenes (como ya ocurría en uno de los mejores niveles de «GTA Liberty City Stories» para PSP). Primero tendremos que bloquear los accesos mediante una barricada improvisada, con coches cruzados en la carretera, y después deberemos eliminar cuatro oleadas de enemigos. Si se agota la energía del local (la barra que aparece arriba a la izquierda) tendremos que volver a empezar la misión.



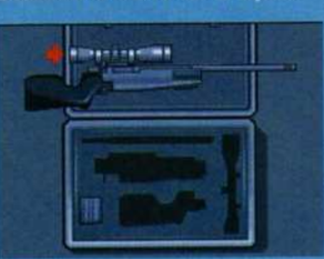
MINIJUEGOS CON TACTO

EL PULSO DE UN DELINCUENTE

En momentos puntuales de la aventura, la pantalla táctil nos permitirá resolver pequeños minijuegos. Además de estos que os mostramos aquí abajo, también tendremos que forzar coches, buscar armas entre las bolsas de basura o lanzar explosivos calculando la fuerza con el stylus.



TENDREMOS TIEMPO LIMITADO para abrir cajas fuertes y arrancar coches.



MONTAREMOS EL RIFLE acoplando la culata y la mira, y enroscando el cañón.

¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2008!

¡PARTICIPA Y GANA! ¡AÚN HAY TIEMPO! OS RECORDAMOS QUE ENTRE TODOS LOS QUE VOTÉIS SE SORTEARÁN 5 CONSOLAS

Ya conocéis la mecánica del año pasado: solo hay que combinar el número de cada apartado con la letra del juego elegido y enviar un SMS. Para elegir al mejor de cada consola y el mejor juego absoluto, exactamente igual: escoged el juego entre los candidatos de cada género combinando el número y la letra correspondiente.

1. AVENTURA
- A GTA IV
- B Metal Gear Solid 4
- C Dead Space
- D Tomb Raider Underworld
- E God of War Chains of Olympus
- F Mercenaries 2
- G Saints Row 2
- H Fable II
- I Devil May Cry 4
- J Ninja Gaiden 2

2. PLATAFORMAS
- A Little Big Planet
- B Prince of Persia
- C Mirror´s Edge
- D Banjo-Kazooie
- E Wario Land Shake Dimension

3. ACCIÓN-SHOOT'EM UP
- A Gears of War 2
- B Call of Duty World at War
- C Resistance 2
- D Far Cry 2
- E Bioshock

4. ROL
- A Odin Sphere
- B Fallout 3
- C Final Fantasy IV
- D Animal Crossing
- E Final Fantasy Crisis Core

5. VELOCIDAD
- A Mario Kart
- B Race Driver Grid
- C Midnight Club L.A.
- D Motorstorm Pacific
- E Need for Speed Undercover

6. ESTRATEGIA
- A Advance Wars
- B Patapon
- C Civilization Revolution
- D Final Fantasy Tactics A2
- E Endwar

7. DEPORTIVOS
- A Top Spin 3
- B FIFA 09
- C Pro Evolution Soccer 2009
- D NBA Live 09
- E NBA 2k9

8. LUCHA
- A Super Smash Bros Brawl
- B Dragon Ball Z Burst Limit
- C Soul Calibur IV
- D WWE Smackdown vs Raw 2009
- E Mortal Kombat vs DC Universe

9. JUEGOS SOCIALES
- A Guitar Hero World Tour
- B Rock Band
- C Singstar (varios)
- D Lips
- E Wii Music
- F Buzz
- G Scene It!
- H You Are in the Movies
- I Rayman Raving Rabbids TV Party
- J Samba de Amigo

10. INTELIGENCIA/ENT.PERS.
- A Wii Fit
- B Echochrome
- C Profesor Layton y la villa misteriosa
- D Buzz Cerebros en Acción
- E Cocina Conmigo

11. JUEGOS ONLINE
- A Call of Duty World at War
- B Resistance 2
- C Little Big Planet
- D FIFA 09
- E Mario Kart

12. JUEGOS PARA MÓVILES
- A God of War Traición
- B Devil May Cry
- C Metal Slug M3
- D One
- E FIFA 09

13. CONSOLAS
- A PlayStation 3
- B Xbox 360
- C Wii
- D PlayStation 2
- E PSP
- F Nintendo DS

14. COMPAÑÍAS
- A Activision
- B Atari
- C Bandai-Namco
- D Disney Interactive
- E Capcom
- F Codemasters
- G Eidos
- H Electronic Arts
- I Konami
- J Microsoft
- K Nintendo
- L Sega
- M Sony
- N Square-Enix
- O 2k Games
- P Rockstar
- Q THQ
- R Ubisoft
- S Virgin Play
- T Vivendi Games

Para las siguientes categorías debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito y la letra que lo identifica

- 15. PLAYSTATION 3
- 16. XBOX 360
- 17. Wii
- 18. PLAYSTATION 2
- 19. PSP
- 20. NINTENDO DS
- 21. MEJOR JUEGO ABSOLUTO



¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

ATENTO: A partir de la casilla número 15 tenéis que colocar -a continuación del número del apartado de cada consola- el número del género al que pertenezca el juego elegido, seguido de la letra que le identifique.

2) Mándalo al número **7788** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15

1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐
8 ☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12 ☐ 13 ☐ 14 ☐
15 ☐☐ 16 ☐☐ 17 ☐☐ 18 ☐☐ 19 ☐☐ 20 ☐☐
21 ☐☐

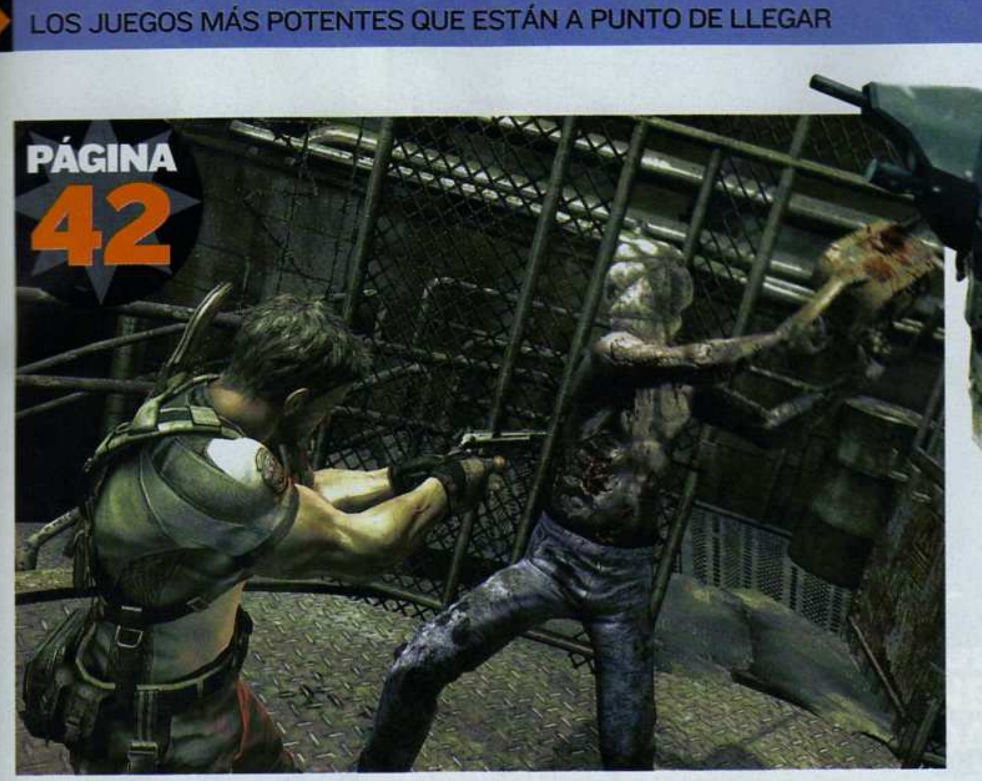
BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 1 de marzo de 2009.



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR


PÁGINA 42

RESIDENT EVIL 5 Atención, las autoridades sanitarias advierten que nuestro preestreno puede causar pesadillas y ansiedad entre los fans de esta sensacional saga de terror. No os lo podéis perder.

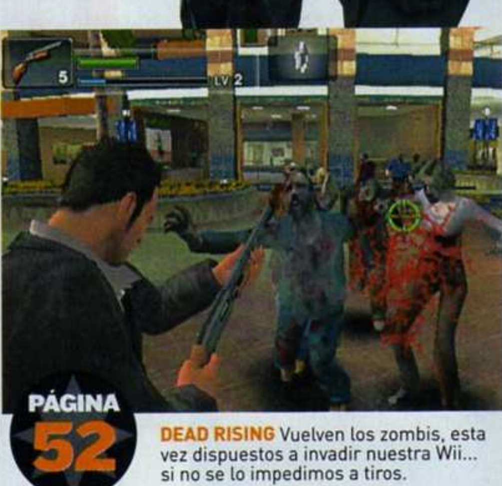
PÁGINA 48

HALO WARS

Os adelantamos cómo será la nueva entrega de esta saga. Por primera vez los marines se enfrentarán a los Covenant en un juego de estrategia en tiempo real. ¿Quién vencerá?


PÁGINA 46

LEGENDS OF WRESTLEMANIA Hulk Hogan, La Roca, El Último Guerrero y todas las superestrellas del "pressing catch" pelean en el torneo definitivo de las consolas.


PÁGINA 52

DEAD RISING Vuelven los zombis, esta vez dispuestos a invadir nuestra Wii... si no se lo impedimos a tiros.

EN ESTE NÚMERO...

Preparad la alfombra roja, porque este mes los personajes más famosos de las consolas se dan una vuelta por nuestra sección; desde estrellas de la lucha a soldados del futuro, pasando por los protagonistas de dos sagas como «Resident Evil» o «Final Fantasy».


CHRIS REDFIELD Y SHEVA ALOMAR son los dos agentes que se enfrentarán a una horda de infectados en esta terrorífica aventura





LAS CLAVES

1 LA COOPERACIÓN entre los dos agentes va a ser imprescindible para superar ciertas zonas.



2 LOS VEHÍCULOS han ganado protagonismo. Podremos manejar una torreta (en los niveles "sobre raíles") o pilotar.



3 LA AMBIENTACIÓN y los nuevos enemigos conseguirán ponernos los pelos de punta. ¡Y los jefes finales se saldrán!



Marzo
Capcom
Aventura de acción

RESIDENT EVIL 5

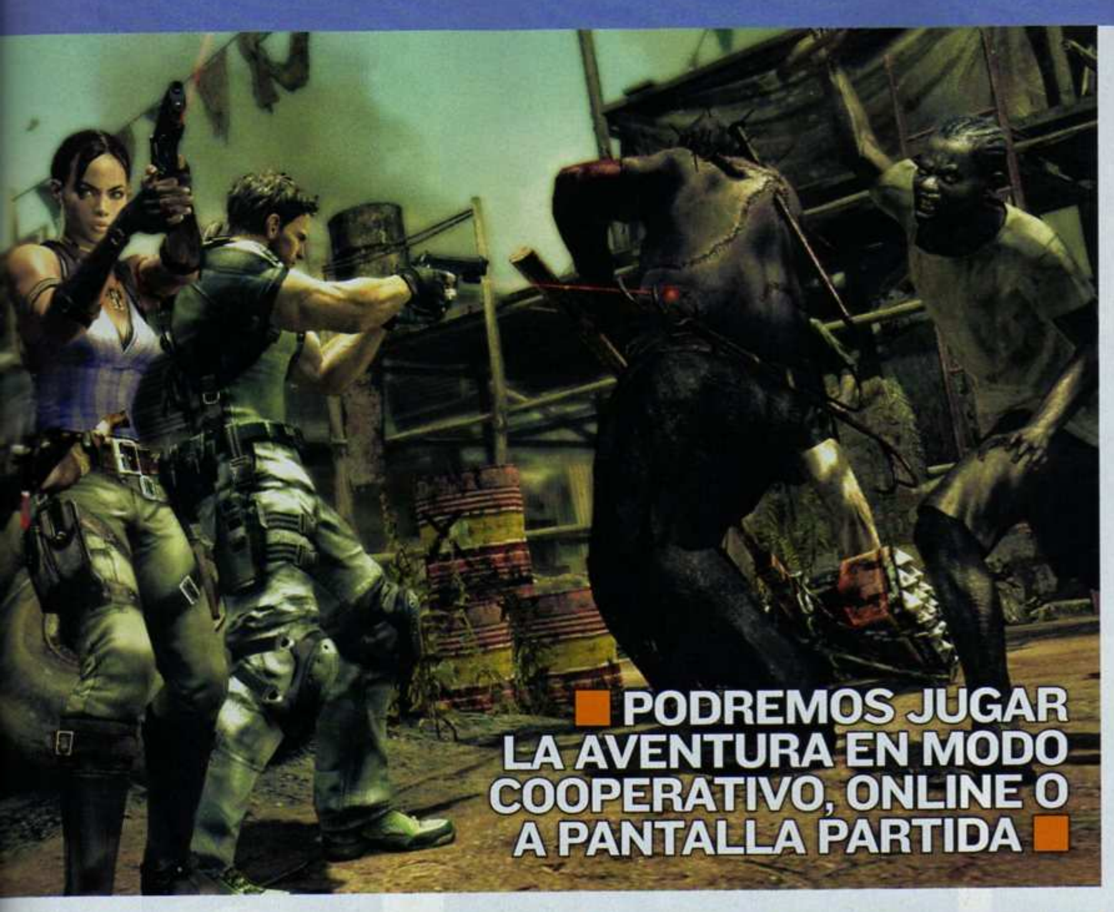
Junto a las fieras y el calor sofocante, el mayor peligro de la sabana africana es encontrarse con todo un pueblo de nativos infectados por el virus T. Menos mal que esta vez estaremos acompañados.

UN BROTE DEL VIRUS PROGENITOR HA ARRASADO la zona de Kijuju, en el corazón de África. Todos sus habitantes se están transformando en monstruos, y para contener esta epidemia la B.S.A.A. (Alianza de seguridad contra el bioterrorismo) va a destinar a sus dos mejores agentes. Nosotros controlaremos a Chris Redfield, el protagonista del primer «Resident», y durante toda la aventura nos acompañará Sheva Alomar, un nuevo personaje al que sólo podremos manejar en el modo cooperativo (online o a pantalla partida).

El desarrollo de «Resident Evil 5» será calcado al del juego anterior. La cámara se colocará a nuestra espalda mientras recorremos unos escenarios enormes (como un poblado, pantanos infestados de cocodrilos o una refinería de petróleo) que podrán presumir de una ambientación terrorífica. Para enfrentarnos a monstruos e infectados podremos utilizar armas de fuego, que estarán equipadas con una mira láser, o bien recurriremos a los ataques cuerpo a cuerpo.

LA COLABORACIÓN ENTRE AMBOS PERSONAJES será la principal novedad. A lo largo de la aventura encontraremos zonas que sólo serán accesibles para Sheva (mientras que Chris le dará impulso para saltar) o interruptores que sólo se activarán si ambos personajes los pulsan a la vez.

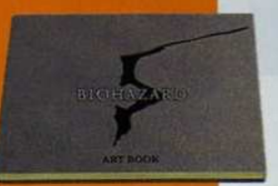




¡OJO AL DATO!

Su productor...
ES UN JUEGO DE JUN TAKEUCHI
Dentro de Capcom, Takeuchi también ha sido responsable de «Onimusha 3» y de «Lost Planet». Trabajó en las dos primeras entregas de la saga.

Para coleccionistas...
EDICIÓN LIMITADA EN PS3 Y XBOX 360
Será una caja especial que incluirá el juego, más un libro de arte y una tarjeta de memoria USB con la forma del contenedor del virus T y una bandolera con el emblema de la B.S.A.A.



La edición especial de «Resident Evil 5».



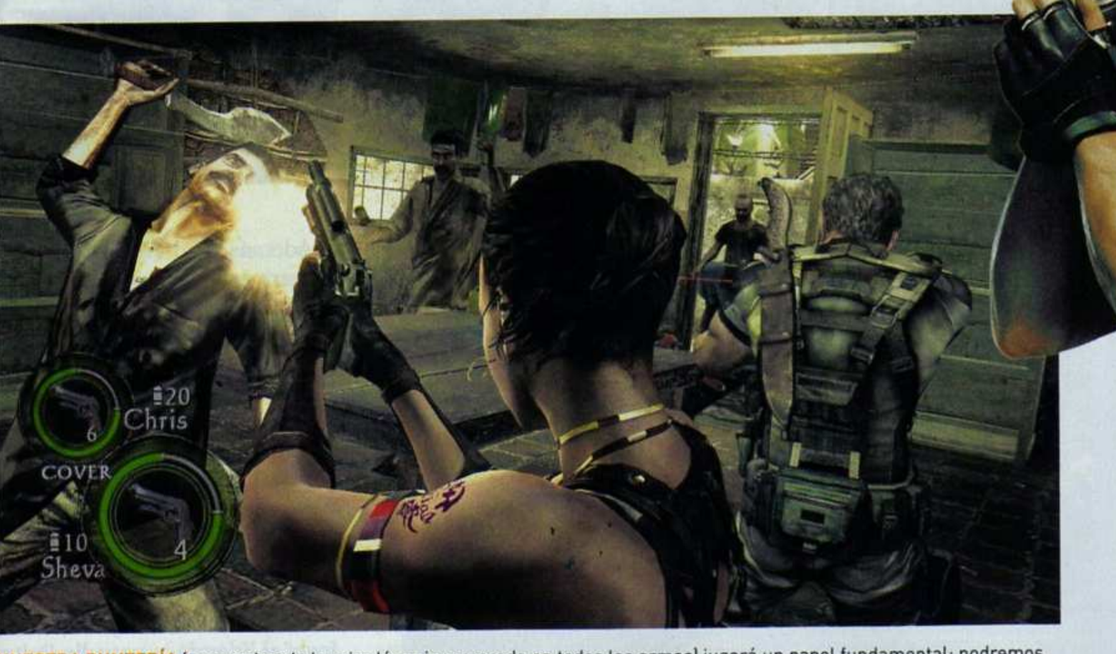


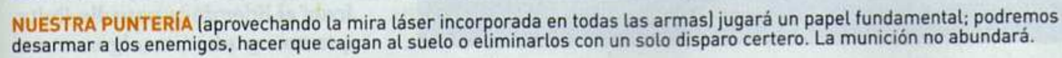




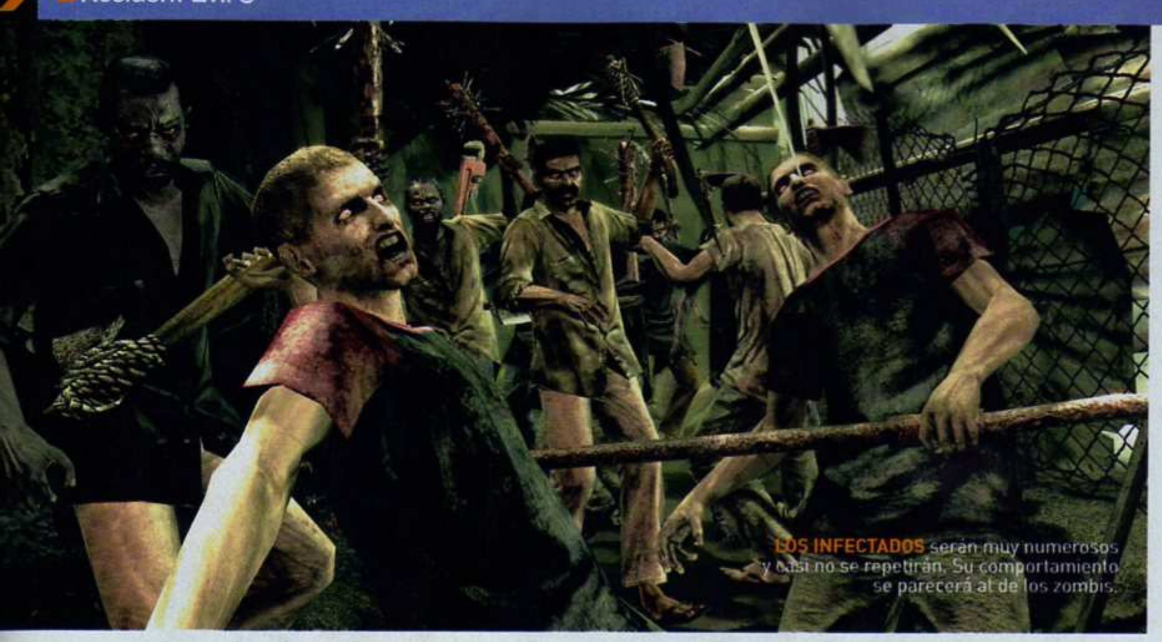
CHRIS REDFIELD

EL PROTAGONISTA DEL «RESIDENT EVIL» ORIGINAL repetirá su papel de héroe, aunque esta vez combate en las filas de una nueva organización la B.S.A.A, que lucha contra el bioterrorismo.





NUESTRA PUNTERÍA (aprovechando la mira láser incorporada en todas las armas) jugará un papel fundamental; podremos desarmar a los enemigos, hacer que caigan al suelo o eliminarlos con un solo disparo certero. La munición no abundará.



LOS INFECTADOS serán muy numerosos y casi no se repetirán. Su comportamiento se parecerá al de los zombis.









"NO MUERTOS" DE NUEVA GENERACIÓN

Parece que últimamente los muertos no se resignan a quedarse en su tumba. Aquí hemos destacado unos cuantos juegos que también nos ponen frente a hordas de zombis. Los tenemos para todos los gustos: infectados, lentos y numerosos, capaces de manejar armas y hasta llegados del espacio exterior.



SIREN BLOOD CURSE (PS3) presenta a los habitantes de una típica aldea japonesa que se han transformado en "shibito" (seres sin voluntad).



LEFT 4 DEAD (XBOX 360) nos anima a sobrevivir, con la ayuda de tres amigos, a una invasión de zombis bajo una perspectiva subjetiva.



NACHT DER UNTOTEN (PS3 - XBOX 360) es el genial minijuego de muertos vivientes incluido en la nueva entrega de la saga «Call of Duty».



SILENT HILL HOMECOMING (PS3 - XBOX 360) recupera a las escalofriantes enfermeras que han hecho famosa a esta saga.



DEAD RISING (XBOX 360) está claramente inspirado en la película "Amanecer de los muertos", pero con mucho sentido del humor.



DEAD SPACE (PS3 - XBOX 360) no cuenta con zombis, sino con alienígenas que "reciclan" los cadáveres de sus víctimas.

Además, podremos ordenar a nuestra compañera que nos cubra, intercambiar objetos con ella y curarla cuando esté en peligro.

Para facilitar el trabajo en equipo contaremos con un botón de llamada (de viva voz si estamos cerca o bien a través de la radio) y un gatillo que nos indicará automáticamente la posición de nuestra aliada. Aparte de Sheva, vamos a conocer a nuevos personajes: Excella Gionne (la directora de los laboratorios Tricell); Josh, el líder de la patrulla Delta, que nos ayudará en algunos mo-





LOS INFECTADOS SERÁN MUCHO MÁS INTELIGENTES Y PELIGROSOS QUE EN EL JUEGO ANTERIOR



PODREMOS NAVEGAR LIBREMENTE por las islas de un pantano. El segundo jugador disparará mientras Chris pilota la barca.





mentos, e Irving, un científico loco al que perseguiremos durante los primeros niveles. Aunque los fans van a agradecer el regreso de personajes clásicos, empezando por el traidor Albert Wesker.

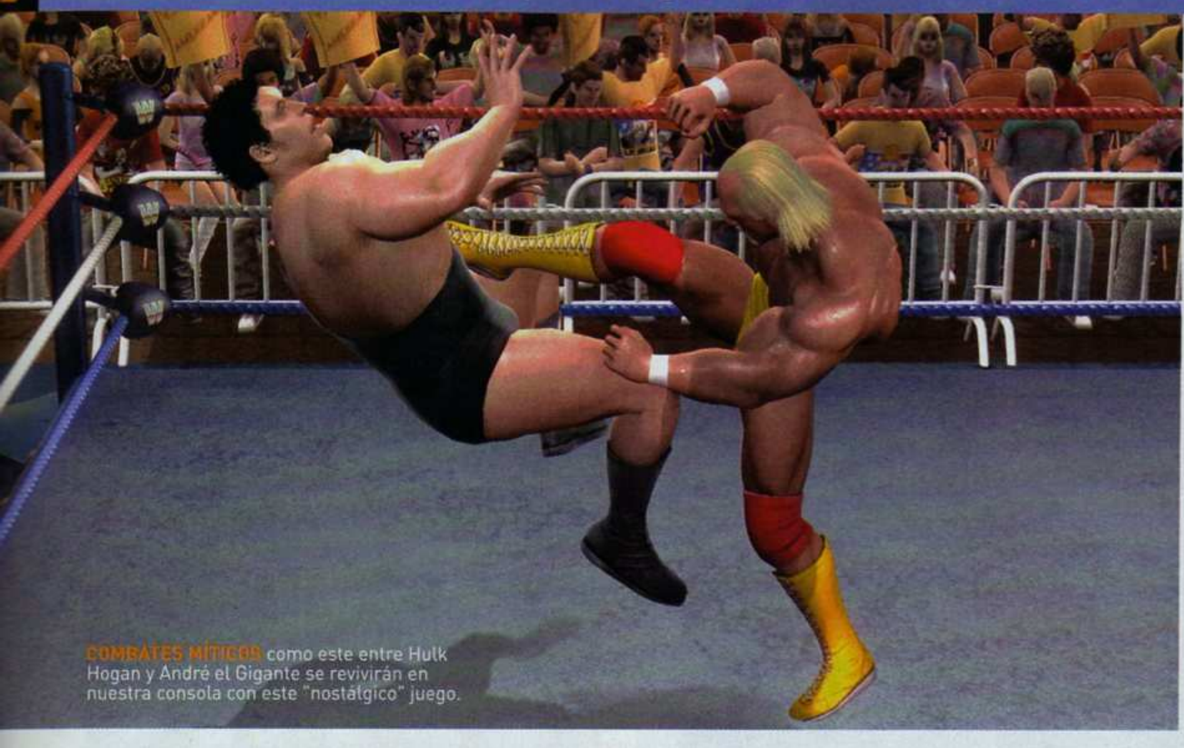
➔LA REALIZACIÓN SERÁ ESPECTACULAR. La variedad e inteligencia de los enemigos dejará en pañales a lo que vimos en el juego anterior, e incluso se van a repetir situaciones memorables, como resistir el asedio en una casa o detener un camión que se lanza contra nosotros. Los momentos más espectaculares se resolverán mediante secuencias interactivas, en las que tendremos que pulsar los botones en el momento justo.

Los vehículos van a ganar presencia a lo largo del juego. Además de montar en el Hummer de la B.S.A.A, también podremos pilotar una lancha por los pantanos, manejar las torretas de un barco o viajar en otros medios más primitivos, como una balsa de troncos, una tirolina o las vagonetas de una mina. Mención aparte merecen los enemigos finales, muy numerosos y con un aspecto escalofriante. Algunos nos perseguirán durante un tiempo sin que podamos eliminarlos, como hacía Némesis en «RE 3».

➔LO MEJOR DE TODO SERÁ LA AMBIENTACIÓN. Desde el primer minuto de juego nos vamos a sumergir en una atmósfera inquietante, con nativos que se comportan de forma sospechosa y alternando escenarios vacíos con lugares llenos de infectados, en los que tendremos que luchar contra el pánico. La iluminación también contribuirá a esta sensación, con zonas a oscuras que tendremos que iluminar con una linterna, o partes en que el sol nos va a deslumbrar. El próximo 13 de marzo (en lanzamiento mundial) podréis acompañarnos en esta terrorífica aventura, ¿os atrevéis?

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Algunos momentos recuerdan tanto a «Resident Evil 4» que casi parece un "remake", pero el desarrollo es espectacular y los niveles que hemos jugado no nos han dado un respiro. El cooperativo es genial.


COMBATES MÍTICOS como este entre Hulk Hogan y André el Gigante se revivirán en nuestra consola con este "nostálgico" juego.





LAS CLAVES

1 **LOS LUCHADORES.** No faltará ni una sola de las grandes leyendas del wrestling: Hogan, Shawn Michaels, André el Gigante... así hasta 40.



2 **LOS MODOS DE JUEGO,** que prometen ser tan completos como los de «WWE Smackdown!», incluido un gran editor de personajes.



3 **EL AIRE DE LOS OCHENTA.** Desde la música hasta los vídeos y los menús tendrán un toque nostálgico y retro bastante divertido.



Marzo
THQ
Lucha

LEGENDS OF WRESTLEMANIA

Id planchando las mallas y preparando los tintes para el pelo: regresa la época de los 80 y las mejores estrellas de la lucha libre.

LA LUCHA LIBRE SIGUE ESTANDO DE MODA. Batista, Cena y compañía encandilan a miles de seguidores, pero al César lo que es del César; los que establecieron las bases de este "deporte", los que marcaron época son los protagonistas de este juego: Hulk Hogan, André el Gigante, The Rock... 40 leyendas del wrestling que se reunirán de nuevo para hacernos disfrutar.

El desarrollo será muy similar al que ya conocemos de «WWE Smackdown!»: combates plagados de golpes y llaves que estarán personalizadas según el personaje que manejemos. Por ejemplo, André el Gigante hará gala de su famoso abrazo del oso, mientras que Hogan no dudará en recurrir a su letal "sillita eléctrica". Además, también habrá numerosos "quick time events" en los que tendremos que pulsar el botón adecuado para salir airosos.

→EL MODO "RELIVE" SERÁ DE LOS MÁS DESTACADOS, ya que nos convertirá en protagonistas de combates míticos que tendremos que revivir, con la posibilidad de cambiar la "historia". Estas peleas vendrán precedidas de los vídeos originales de la época, que explicarán los entresijos de cada una. También cobrarán un peso especial los managers, que ayudarán al luchador al que representan y a los que podremos "currar" de lo lindo. Todo envuelto en un aire ochentero bastante molón.

Aunque la versión que hemos probado aún estaba muy "verde", el aspecto gráfico lucirá de maravilla, y los combates alcanzarán momentos de gran intensidad, sobre todo si los jugamos con algún colega, ya sea online o no.

→PRIMERA IMPRESIÓN
Aún hay que pulir detalles, pero el juego hará las delicias de los aficionados a la lucha libre.



¡OJO AL DATO!

Al tiempo del lanzamiento...
SE VA A CELEBRAR WRESTLEMANIA XXV

En el mismo mes en que se publicará este juego se va a celebrar Wrestlemania XXV. Este año se celebrará en Texas, lugar de nacimiento de Steve Austin, una de las leyendas que aparecen en el juego y que volverá a pelear allí tras haberse retirado en 2003.

Labor de documentación...
¿QUIÉN SE ACUERDA DE ESTAS IMÁGENES?

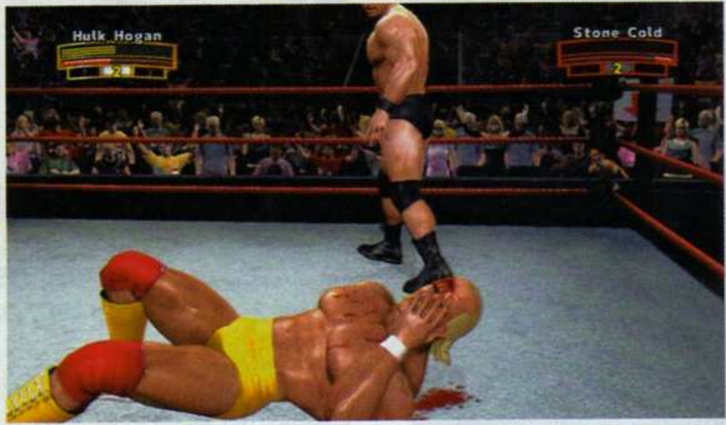
El modo "Wrestlemania Tour" estará "adornado" con un montón de vídeos rescatados de los años 80 y 90 que os harán soltar más de una carcajada. ¿Os acordáis del mítico combate entre Hulk Hogan y André el Gigante?



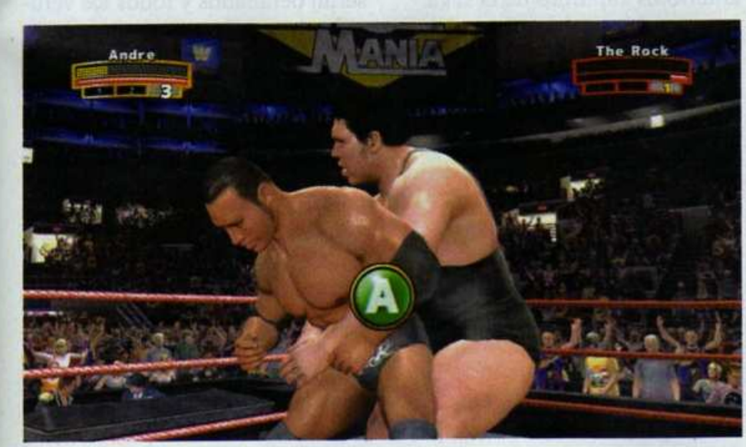
Hogan y André, de "mozos".



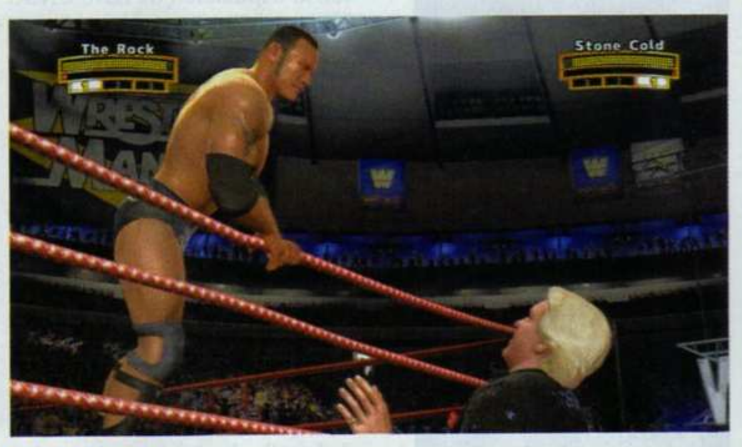
LA MECÁNICA será la que conocemos de «Smackdown». Encadenaremos golpes y llaves hasta que nuestro contrincante bese la lona y podamos dejarle KO.



LOS COMBATES alcanzarán grandes momentos de emoción. Incluso podremos usar objetos del escenario (sillas, mesas...) para darle su merecido a nuestros rivales.



LOS QUICK TIME EVENTS serán secuencias que se producirán durante las llaves. Tendremos que pulsar el botón adecuado para completarlas con éxito.



LOS MANAGERS cobrarán especial importancia, ya que, además de pertenecer también a las leyendas, harán todo lo posible para favorecer a sus luchadores.



LOS MARINES Y LOS COVENANT se enfrentarán en un juego de estrategia que va a conservar la ambientación de «Halo».



LAS CLAVES



1 EL CAMBIO DE GÉNERO, con el paso de los disparos en primera persona a la estrategia, le va a sentar estupendamente a la saga.



2 LA AMBIENTACIÓN recuperará los mejores elementos de la trilogía, incluidas las armas y habilidades de los diferentes escuadrones.



3 LOS MODOS MULTIJUGADOR, tanto la campaña cooperativa como las escaramuzas online, multiplicarán la diversión.



Febrero
Microsoft
Estrategia

HALO WARS

El Jefe Maestro necesita un arsenal para acabar con los Covenant, pero a nosotros nos basta el cerebro... y un ejército que obedezca.

DESPUÉS DE TRES ENTREGAS DE ACCIÓN en primera persona, la genial saga «Halo» va a dar un cambio radical. Esta vez la tripulación de nave UNSC "Spirit of Fire" va a plantarle cara a los Covenant en un juego de estrategia en tiempo real. «Halo Wars» tomará prestado el desarrollo de los decanos del género como «Command & Conquer» o «Age of Empires», aunque vendrá con un sistema de control especialmente diseñado para el mando de nuestra consola.

Nosotros tendremos que recoger minerales, construir instalaciones y mover a nuestras unidades con la ayuda de un puntero, mientras recorremos los campos de batalla desde una perspectiva aérea. La principal novedad del juego será su ambientación, ya que tanto los escenarios del planeta Harvest como las unidades van a respetar la estética de los anteriores capítulos de la saga.

ADEMÁS DE LA CAMPAÑA PRINCIPAL, que se podrá jugar en modo cooperativo e incluirá un buen puñado de secuencias cinemáticas para narrar el argumento, también tendremos a nuestra disposición las escaramuzas. Este modo de juego consistirá en una serie de batallas cerradas con la participación de hasta seis jugadores online, que van a multiplicar considerablemente la duración.

En cuanto a los aspectos técnicos, preparaos para una producción de lujo, en la que se va a respetar la personalidad de cada soldado (incluso vemos cómo los Spartan se encaraman sobre las naves enemigas y sacan a los pilotos a puñetazos). Los gráficos serán detallados y todos los vehículos como Scorpion, Warthogs o Bashee, tendrán una construcción impecable. La única pega que le hemos encontrado es cierta limitación a la hora de mover la cámara, aunque eso no influirá en el desarrollo de las batallas. ¿Os creéis suficientemente listos como para ganar esta guerra? Pues tendréis la ocasión de demostrarlo dentro de un mes. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Como juego de estrategia, parece bastante simple, aunque la ambientación encantará a los seguidores de la saga «Halo».



LA SAGA «HALO» SE PASA DE LOS DISPAROS EN PRIMERA PERSONA A LA ESTRATEGIA

¡OJO AL DATO!

Sus creadores...
SERÁ UN JUEGO DE ENSEMBLE STUDIOS

Esta compañía, con sede en Texas, se hizo popular gracias a las tres entregas de «Age of Empires» y «Age of Mythology», juegos que sentaron las bases de la estrategia moderna para PC.

Una expansión jugable...
PODREMOS JUGAR UN NUEVO «HALO» EN 2009

Se trata de una ampliación de «Halo 3» que no estará protagonizada por el Jefe Maestro, sino por un miembro de una patrulla aerotransportada, llamada "Hell Jumpers". Además, incluirá modo cooperativo para cuatro y un nuevo paquete de mapas multijugador.



«Halo 3 ODST» (Xbox 360)



EL ARGUMENTO se desarrollará 20 años antes del primer «Halo», cuando la guerra entre Covenant y humanos se luchaba sobre la superficie del planeta Harvest.



TODAS LAS UNIDADES que aparezcan en el juego respetarán el aspecto que ya conocemos por los "shooter". Algunos, como el Scarab, serán así de imponentes.



EL SISTEMA DE CONTROL, mediante un puntero, se adaptará bien al mando de nuestra consola. Además, aliados y enemigos se comportarán con inteligencia.



LOS OBJETIVOS van a ser muy variados y casi siempre implicarán la participación de héroes (aunque no aparecerá el Jefe Maestro) o de grupos de civiles.



LA SAGA «FINAL FANTASY» vuelve con las señas de identidad que la han hecho famosa en todo el mundo. Multitud de aldeas, razas, misiones y un argumento muy cuidado.





LAS CLAVES

1 JUGAR A LA VEZ EN Wii Y DS va a ser toda una novedad, aunque Wii tenga que "adaptar" sus gráficos a los de la portátil.



2 LAS MAZMORRAS estarán repletas de tesoros, monstruos y de sencillos pero divertidos puzles. ¡A la carga!



3 LOS COMBATES multijugador, en los que podremos unir nuestros ataques para acabar con los monstruos.



- Marzo
- Square-Enix
- Rol

FINAL FANTASY ECHOES OF TIME

Hemos vivido grandes aventuras en Wii y en DS, pero esta es la primera vez que vamos a repartir espadazos en ambas a la vez.

UN NUEVO CAPÍTULO DE «CRYSTAL CHRONICLES» va a llegar a Wii y DS simultáneamente. El dato es importante, porque este va a ser el primer título que permita compartir partida online a usuarios de ambas consolas, es decir, tanto si usan la versión de Wii como si tienen la de la portátil. Para conseguirlo, ambas van a ser idénticas a nivel gráfico: la pantalla de Wii se dividirá para simular el efecto de la doble pantalla en DS, mientras que el puntero que moveremos usando el Wiimote hará las funciones del stylus sobre la pantalla táctil. Así podremos jugar la aventura principal o las misiones secundarias junto con otros tres amigos.

El punto de partida será el rol, claro, y de inicio tendremos que elegir entre 4 razas disponibles: "clavate" (expertos en espadas), "yuko" (habilidosos hechiceros), "selki" (los más ágiles) o "lilti" (diestros con las lanzas).

→CUANDO HAYAMOS DEFINIDO AL PROTAGONISTA viviremos la destrucción del "cristal madre" que protegía nuestra aldea. Esta calamidad coincidirá con la aparición de una extraña enfermedad, la "cristalitis", que de algún modo parece estar relacionada con una antigua civilización que usaba los cristales para desarrollar su tecnología. A partir de ahí, todos esperan que lo solucionemos.

El desarrollo será similar a lo visto en anteriores títulos de la saga, o sea, que nos esperan mazmorras repletas de enemigos bajo una perspectiva isométrica en 3D y cantidades ingentes de tesoros, objetos para crear equipamiento y demás tópicos del género. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo no pinta mal, aunque la versión de Wii podría dar más de sí (especialmente en los apartados técnicos).





■ «FINAL FANTASY» VA A VOLVER A LAS CONSOLAS DE NINTENDO UNIENDO A LOS JUGADORES DE Wii Y DS EN UNA MISMA AVENTURA ■

¡OJO AL DATO!

La saga ya está en Wii...
PODEMOS DESCARGAR «MY LIFE AS A KING»
El otro capítulo de «Final Fantasy» para Wii (de momento) sólo está disponible en la tienda online. Tiene un desarrollo completamente distinto a lo acostumbrado, porque es una especie de simulador con un estilo similar al de los «Sims».

Rol más clásico...
EL PRÓXIMO TÍTULO DE FINAL FANTASY EN Wii...
Square-Enix no suelta prenda sobre «The Crystal Bearers», que está siendo desarrollado en exclusiva para Wii y será una continuación del «Crystal Chronicles» que salió en GC.


FFCC The Crystal Bearers (Wii)



TESOROS Y MÁS TESOROS es lo que encontraremos en las mazmorras. Algunos estarán tan a la vista como este, pero otros requerirán que nos lo curremos más.



EL MAPA por el que podremos movernos libremente aparecerá al salir de una mazmorra o de una ciudad y se irá llenando con lugares que vayamos descubriendo.



PODREMOS AGRANDAR una de las pantallas en Wii para ver más de cerca los menús con los botones 1 y 2.



TRAS ESTAS PUERTAS al final de cada mazmorra nos esperará un temible jefe final al que hacer frente.



UNA GRATA RECOMPENSA es lo que recibiremos al terminar una aventuras en el centro de misiones kupó.



ESTE TÍTULO DE ACCIÓN se inspirará en las películas de "serie B", y nos llevará a un centro comercial poblado por cientos de zombis sedientos de nuestra sangre.



LAS CLAVES

1 **LAS ARMAS** serán muy variopintas y divertidas de utilizar. ¿En cuántos juegos habéis atropellado zombis con un carrito?



2 **LOS ENEMIGOS** os impresionarán por su número (¡el centro comercial está repleto!), aunque serán torpes.



3 **EL MANDO DE Wii** se aprovechará: el puntero será para las armas, y lo sacudiremos para acciones especiales.



Febrero
Capcom
Acción

DEAD RISING: TERROR EN EL HIPER.

Si pensabais que las aglomeraciones en los centros comerciales eran cosa de la Navidad, es que no conocéis la historia de Frank.

BUSCANDO EL REPORTAJE DE SU VIDA, el fotógrafo Frank West se ve atrapado con unos pocos supervivientes en un centro comercial lleno de zombis. Nosotros tendremos que ayudarle a sobrevivir hasta que llegue ayuda, y mientras tanto investigaremos las causas del incidente y rescataremos a otros humanos.

En este juego de acción (versión del mismo título que salió hace dos años para Xbox 360), tendremos el complejo comercial a nuestra entera disposición, con todas sus tiendas y zonas de recreo, aunque para acceder a ellas tendremos que apartar a las hordas de muertos vivientes de nuestro camino. Para ello no sólo dispondremos de armas de fuego (pistolas, rifles, etc.), que dirigiremos con el puntero del mando de Wii, sino que cualquier objeto que encontremos nos servirá para acabar con los "no-muertos".

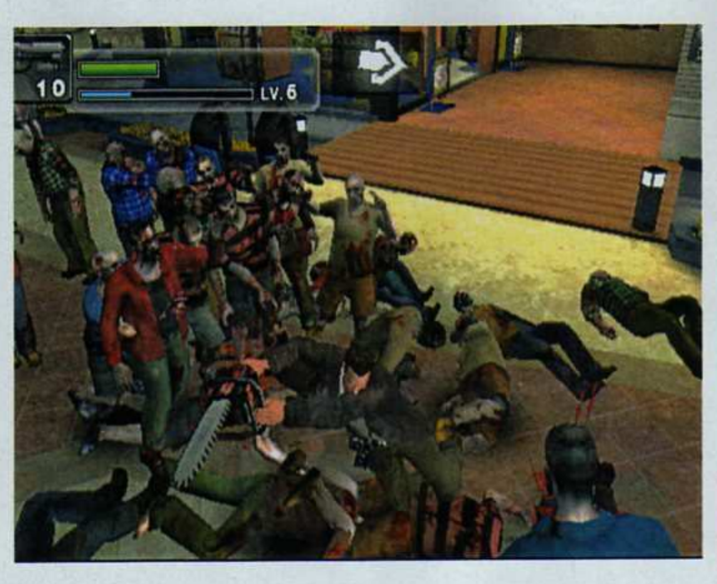
USAREMOS LOS OBJETOS MÁS INVEROSÍMILES: bates de béisbol, carritos de la compra, espadas de juguete, balones de fútbol, discos con sierra... las posibilidades serán enormes y muy divertidas. Los creadores han preferido enfocar el control de una manera más tradicional, así que sólo moveremos el mando para realizar acciones concretas, como librarnos de un zombi que está a punto de mordernos, mientras que los comandos más habituales se ejecutarán con botones. Según eliminemos enemigos, Frank ganará puntos de prestigio y subirá de nivel, con lo que mejorará sus habilidades o ganará otras.

Aunque su calidad gráfica no nos impresionará, si lo hará la cantidad de zombis que llenarán la pantalla listos para atacarnos. ¡Corred antes de que os cojan!

PRIMERA IMPRESIÓN

Lo de atizar a los zombis con lo primero que pillemos resultará muy divertido, y el apartado técnico también acompañará.





¡OJO AL DATO!

Entre zombis anda el juego... CON EL MISMO MOTOR QUE «RESIDENT EVIL 4»
Capcom ha aprovechado el motor gráfico de «Resident Evil 4» en Wii para elaborar este «Dead Rising», que mostrará menor calidad en modelos y texturas, pero más enemigos en pantalla.

Un predecesor de lujo... SERÁ MUY FIEL AL ORIGINAL DE XBOX 360
En septiembre de 2006, el «Dead Rising» original nos impresionó por sus gráficos, y sobre todo por lo divertido que resultaba. La versión de Wii promete mantener el mismo desarrollo y características, y mejorar el control a cambio de la lógica pérdida de calidad visual.



Dead Rising (Xbox 360)

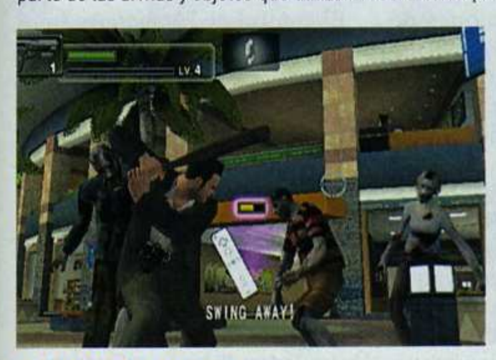
■ CUALQUIER OBJETO NOS SERVIRÁ PARA ACABAR CON LOS CIENTOS DE ZOMBIS QUE NOS ACECHARÁN EN TODO MOMENTO ■



EN EL CENTRO COMERCIAL habrá todo tipo de tiendas, y de ellas obtendremos gran parte de las armas y objetos que utilizaremos. Incluso podremos encontrar disfraces.



CON EL PUNTERO DEL MANDO DE Wii reventaremos zombis de forma rápida y precisa, aunque habrá que usar otro tipo de armas, porque las balas serán escasas.



SI AGITAMOS EL MANDO llevando un bate de béisbol, haremos un "home run" con el pobre zombi de turno.



EN EL JUEGO habrá recursos típicos del cine de terror. ¿No os suena haber visto antes un payaso asesino?



ALGUNOS SUPERVIVIENTES se volverán locos, y no nos quedará más remedio que eliminarlos.



LOS AVIONES MÁS MODERNOS del mundo se enfrentarán en espectaculares duelos aéreos ambientados en una guerra futura.



LAS CLAVES

1 NUESTRO CAZA se podrá escoger entre un buen puñado de modelos reales (como el F15 o el A10) y se podrá armar a nuestro gusto.





2 LOS ESCENARIOS serán lugares reales, recreados con el máximo detalle. Si nos acercamos, podremos reconocer algunos edificios.



3 EL SISTEMA DE CONTROL se configura según nuestro nivel de simulación preferido. También se podrá cambiar la perspectiva y el HUD.



Febrero
UbiSoft
Simulador

TOM CLANCY'S H.A.W.X.

Se acabó la era de los fusiles. Las guerras del futuro se lucharán a cinco mil metros de altura, desde la cabina de uno de estos pájaros.

EL POPULAR ESCRITOR TOM CLANCY, que le ha prestado su nombre a sagas como «Splinter Cell» o «Rainbow Six», está dispuesto a mostrarnos todas las perspectivas de la guerra. Esta vez nos invita a pilotar los cazas más potentes del mundo en un simulador de combate que sigue la estela de la saga «Ace Combat». Esto significa que los controles se van a simplificar para que "quepan" en el mando de nuestra consola, aunque se va a mantener todo el realismo, tanto en el aspecto visual como en la selección de los aviones, escenarios y el armamento disponible.

El juego estará ambientado en el año 2015, en un conflicto (conectado con el de juegos como «Ghost Recon») en que tendremos que ejecutar misiones de todo tipo: eliminar los puestos antiaéreos en Chicago, luchar por el control de Río de Janeiro o escoltar el Air Force One.

PODREMOS DAR ÓRDENES A NUESTROS COMPAÑEROS de escuadrón y consultar el mapa TAC para diseñar estrategias. Aunque lo mejor es que todos los niveles se podrán jugar en modo cooperativo a través de Internet (con cuatro jugadores simultáneos que pueden entrar en la partida en cualquier momento). Las opciones online se completarán con los duelos por equipos, para ocho.

El control de los aviones (modelos reales que incluyen el F22, el A-10 o el Eurofighter Typhoon) se podrá modificar según nuestra experiencia de vuelo, e incluso podremos escoger distintas perspectivas, desde el interior o detrás de los aviones, dependiendo de nuestras preferencias.

PRIMERA IMPRESIÓN
Convencerá tanto a quienes busquen realismo como a los amigos del gatillo fácil.



PODREMOS AJUSTAR EL NIVEL DE SIMULACIÓN Y LA DIFICULTAD ANTES DE DESPEGAR

¡OJO AL DATO!

Gracias a GeoEye...
IMÁGENES CONSEGUIDAS POR SATÉLITE
El satélite IKONOS de la compañía GeoEye se ha encargado de tomar imágenes detalladas de distintas partes del mundo para recrear el nivel del suelo (que será tridimensional) con el máximo realismo posible.

Más juegos de Tom Clancy...
ACCIÓN E INFILTRACIÓN A LO LARGO DE ESTE AÑO
Además de «Endwar», el juego de estrategia en tiempo real que acaba de aparecer en PS3 y Xbox 360, pronto podremos disfrutar de «Splinter Cell Conviction» y de una nueva entrega de «Rainbow Six» en ambas consolas.


«Splinter Cell Conviction»


PODEMOS DAR ÓRDENES a nuestros compañeros de ala con la cruceta de control, o jugar la campaña principal a través de Internet junto a otros tres amigos.


LA PERSPECTIVA INTERIOR nos permitirá consultar los indicadores como si estuviésemos pilotando de verdad, aunque no será fácil controlarlo todo.


EL CONTROL DE LOS AVIONES se podrá configurar antes del despegue, según cual sea nuestro estilo preferido: la simulación o disparar a todo lo que se mueva.


EL APARTADO VISUAL será muy realista, e incluso podremos apreciar el efecto de romper la barrera del sonido cuando estos cazas aceleran a máxima potencia.





CRONO SERÁ EL PROTAGONISTA principal de la aventura, aunque otros personajes le acompañarán. Aquí le vemos recorriendo el mapa del mundo en una de las épocas.

LAS CLAVES

1 **LA HISTORIA** estará muy cuidada, con varios giros, un mundo al borde de la destrucción y el contraste entre épocas.





2 **LOS COMBATES** serán por turnos, pero muy dinámicos. Podremos hacer ataques especiales, combinados o magias.



3 **LA LIBERTAD** será enorme, tanto para explorar como para tomar decisiones (habrá 13 finales distintos).



- Marzo
- Square-Enix
- Rol

CHRONO TRIGGER

Crono es un chico con una vida normal... hasta que se pone a viajar en el tiempo. Entonces iniciará una aventura que nunca olvidará.

LOS AFICIONADOS A LOS VIDEOJUEGOS estamos de enhorabuena, porque uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos va a hacer su aparición en España. «Chrono Trigger» salió originalmente en 1995 para Super Nintendo, y conquistó por méritos propios a una auténtica legión de jugadores, aunque nunca llegó a nuestro país.

El título estaba (y estará) protagonizado por Crono, un chico que tendrá que viajar en el tiempo a distintas épocas para salvar el mundo de la destrucción. En esta complicada misión le ayudarán aliados que irá encontrando en su viaje y que derrocharán personalidad. Tendremos extensos mapeados a nuestra disposición, superaremos puzles y mazmorras, cumpliremos misiones secundarias y disputaremos combates por turnos. Los personajes subirán de nivel y aprenderán habilidades, que podrán combinar para hacer ataques conjuntos.

→ESTA NUEVA EDICIÓN SERÁ FIEL AL ORIGINAL, y se limitará a incluir un modo multijugador (en el que entrenaremos monstruos y los enfrentaremos a otros), misiones secundarias y un final inédito. Además, los menús pasarán a estar situados en la pantalla táctil.

Visualmente también será idéntico al «Chrono Trigger» de Super Nintendo, cuyo diseño artístico corrió a cargo de Akira Toriyama (el creador de "Dragon Ball"). La única pega que le ponemos es que los diálogos no estarán traducidos al castellano.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Esperad con ganas este clásico, cuya calidad seguirá intacta a pesar de los años. Lo malo es que nos llegará en inglés.





¡OJO AL DATO!

Un diseñador de lujo...
TORIYAMA COLABORÓ EN EL DESARROLLO
El creador de "Dragon Ball", Akira Toriyama, fue uno de los miembros del equipo de desarrollo original. Se encargó de diseñar los personajes, en los que se nota su particular estilo.

No es su primera reedición...
PSONE RECIBIÓ OTRA VERSIÓN Y LA SECUELA
El «Chrono Trigger» original también apareció en PSone en 2001 (sólo en Japón y EEUU). Incluía secuencias animadas y extras que también disfrutaremos en DS. Por otra parte, la gris de Sony también acogió «Chrono Cross», la segunda parte.



«Chrono Cross» (PSone)

PRONTO LLEGARÁ A DS ESTE GENIAL JUEGO DE ROL, EN EL QUE TENDREMOS QUE VIAJAR EN EL TIEMPO PARA SALVAR EL MUNDO


LOS PERSONAJES SECUNDARIOS lucharán a nuestro lado, y jugarán importantes roles en la historia. Una princesa, una rana o un robot serán algunos de los que encontraremos.


EN EL FUTURO el mundo estará destrozado, y nosotros tendremos que evitar que ocurra.


DESDE EL FIN DE LOS TIEMPOS podremos decidir la época a la que queremos viajar.



TODOS LOS MENÚS aparecerán en la pantalla táctil, y se podrán controlar tanto con el stylus como a la manera tradicional, con la cruceta y los botones.





VUELVEN STREET FIGHTER Y TEKKEN

¡RENACE LA LUCHA!

Tiempo atrás fue el género estrella de las consolas y en 2009 quiere recuperar el trono: la lucha vuelve con más fuerza que nunca. De entre todas sus sagas, hay dos que nunca han abandonado el corazón de los jugones. En breve volverán a golpear nuestras teles, así que os proponemos averiguar cuál será mejor en este duelo: ¡‹Street Fighter IV› frente a ‹Tekken 6›!



STREET FIGHTER IV

PS3-XBOX 360 → CAPCOM → 20 de FEBRERO

El juego que arrastró a las masas a los salones recreativos regresa, igual de divertido pero con un "look" más actual.

Han pasado 18 años desde que «Street Fighter II» asombrara a todo el planeta con su equilibrado sistema de combate y sus llamativos luchadores. Muchas secuelas le han seguido (algunas de ellas realmente buenas) pero ninguna ha generado la expectación que ha logrado este «Street Fighter IV». Este proyecto busca unir a los fans más "hardcore" de la saga con los jugadores más jóvenes. Para ello se ha optado por mantener el desarrollo bidimensional de los juegos originales (no podremos movernos hacia el frente o el fondo de la pantalla) pero con un apartado gráfico a la altura de las consolas de nueva generación: todo, luchadores y escenarios, estará modelado en tres dimensiones.

NO FALTARÁN LOS LUCHADORES ORIGINALES de «Street Fighter II» (el juego se situará cronológicamente entre este título y la tercera parte), ni ninguno de sus golpes más míticos. En cuanto a la distribución de los golpes tampoco habrá novedades respecto al pasado: contaremos con tres puñetazos y tres patadas (suaves, medios y fuertes), que tendremos que combinar con movimientos del sticks para ejecutar los ataques más potentes de todos.

← PELEA CON TRAMA

Al jugar en el modo Arcade, podremos conocer la historia y motivaciones de cada personaje. Para ello se han incluido escenas de "anime" creadas por el Studio 4º C (que ha participado en proyectos como "The Animatrix"), las cuales se verán al principio y al final de cada partida. Además, el penúltimo combate de cada luchador será contra un rival relacionado con él (Ryu luchará contra Sagat, por ejemplo). Además, la típica frase de final de combate estará dedicada a cada luchador en concreto.

CARAS NUEVAS →

Del plantel de luchadores destacan 6 incorporaciones nuevas a la saga. Abel, C. Viper, Rufus y El Fuerte serán 4 luchadores "normales", mientras que Seth (que recuerda a Gill de «Street Fighter III») será el jefe a batir. Abel luchará cuerpo a cuerpo, Viper tendrá ataques "elementales" a media distancia, Rufus lanzará golpes rápidos y El Fuerte será un saltimbanqui. La gran novedad será Gouken, el maestro de Ryu y Ken, que teóricamente había muerto.



← LUCHA ESPECTÁCULO

Aunque el control será 2D, los gráficos serán poligonales, lo que permitirá que la cámara se mueva durante los golpes más potentes para mostrar ángulos tan espectaculares como el que veis abajo. Estos golpes se podrán ejecutar al acumular ataques o al recibir impactos del rival. Además, podremos lanzar "Focus Attacks" como el de la izquierda. Serán supergolpes que nos harán invulnerables por un instante y noquearán al rival. ¡Y podremos cancelar ataques para engañar al enemigo!



HISTORIA DE LA SAGA

¡"Media luna" y puñetazo!



■ STREET FIGHTER (1987 - ARCADE) Sólo se podía jugar con Ryu y Ken. De entre los 12 personajes ya había otros luchadores clásicos como Sagat o Gen.



■ STREET FIGHTER II (1991 - SNES) Dio pie al "boom" de la lucha y es uno de los títulos más jugados de la Historia. Ha tenido innumerables conversiones.



■ S. FIGHTER ALPHA (1995 - PSONE) Volvía a la juventud de los luchadores y usaba técnicas especiales más potentes. Tuvo 3 partes, a cada cual mejor.



■ S. FIGHTER EX (1996 -PS, PS2) La saga daba el salto a las 3D, con resultados discretos. Tuvo tres partes, que se pudieron jugar en PSOne y PS2.



■ S. FIGHTER III (1997 -DREAMCAST) Casi todos los personajes eran nuevos. Su "parrying system" lo convirtió en el «Street Fighter» más estratégico.

TEKKEN 6
BLOODLINE REBELLION

→ PS3-XBOX 360 → NAMCO-BANDAI → OTOÑO

Los "reyes del Puño de Hierro" aún son los mayores representantes de la lucha en 3D. Ahora toca cambiar de generación.

La interminable lucha de poder por la corporación Mishima continúa y ahora Jin Kazama, el protagonista de la saga, ha convertido el torneo Tekken en un proyecto de espionaje. Nuevos personajes se unen a la fiesta y los clásicos deciden volver a participar en el Torneo del Puño de Hierro. Así pues, regresa una de las sagas de lucha más exitosas de la Historia. Además, por primera vez, el juego no será exclusivo de Sony, sino que saldrá tanto para PlayStation 3 como para Xbox 360. Para la ocasión se va a adaptar a formato doméstico la última versión recreativa de «Tekken 6», que lleva la coletilla «Bloodline Rebellion» (y que se diferencia del juego original en tener dos luchadores extra).

→ **EL SISTEMA DE LUCHA** se mantendrá respecto a las partes previas: cada botón del mando sirve para mover una extremidad del personaje. Mediante la mezcla de los mismos y de la dirección podremos ejecutar combos muy efectivos de forma realmente sencilla. Eso sí, dominar los ataques más complejos no será una tarea al alcance de cualquier principiante...





←MÁS PERSONAJES

Por supuesto, no echaréis en falta a ningún clásico, pero además habrá unos cuantos recién llegados. Incluso hay un paisano nuestro, Miguel, que va vestido... sí, lo adivináis, ¡de torero! Otros personajes curiosos son la robot Alisa (que ataca lanzando su cabeza) o Lars, un hijo secreto de Heihachi. Bob, un luchador muy orondo, se encargará de los ataques más contundentes, mientras que el combate final será cosa del nuevo jefe Azazel. En total habrá 8 personajes nuevos desde «Tekken 5».

ACCIÓN ONLINE →

En 2007 se lanzó para PS3 el juego «Tekken Dark Resurrection Online», una actualización de «Tekken 5» con modo online. Sin embargo, los gráficos no estaban a la altura de la consola. Esta nueva versión sí lo tendrá todo: además de gráficos punteros incluirá un modo online que permitirá realizar partidas versus o formar grupos de luchadores. Además, Namco-Bandai promete que habrá otro modo online muy novedoso, aunque aún no ha dicho qué será.



←LUCHA MÁS PROFUNDA

«Tekken» es conocido por tener gran variedad de golpes, pero este título irá más allá. Por primera vez podremos golpear al rival para lanzarlo a un nuevo nivel del ring. Por cierto, los escenarios se podrán romper y será posible lanzar objetos (¡o animales!) que veamos en ellos. También se incorpora un "sistema de rebote": podremos golpear a alguien en el aire, hacer que rebote en el suelo y volverle a golpear. Por último, se potenciarán las burlas, que hasta podrán herir al rival.



HISTORIA DE LA SAGA

Todo un clásico de las 3D



■ **TEKKEN (1994 - PS)** Seguía la estela de «Virtua Fighter». Se enfrentó a él y a otros títulos como «Toh Shin Den». En 1995 pasó de recreativas a PlayStation.



■ **TEKKEN 2 (1996 -PS)** La cifra de luchadores pasó a superar la veintena, se añadió el modo Torneo y "Tag-Team" y los gráficos tenían mucha mejor pinta.



■ **TEKKEN 3 (1998 - PS)** La versión de PlayStation fue un exitazo. Por lista de luchadores, control y gráficos es uno de los mejores juegos de lucha.



■ **TEKKEN 4 (2001 - PS2)** Los gráficos avanzaron una barbaridad. Fue uno de los primeros "cracks" para PS2, después de «Tekken Tag Tournament».



■ **TEKKEN 5 (2005 - PS2)** Tenía decenas de luchadores (de aspecto personalizable), el modo Devil Within... La versión «Dark Resurrection» salió en PSP.

LOS DOS JUEGOS, FRENTE A FRENTE

Ya hemos visto ambos títulos por separado, pero... ¿cuál va a ser el mejor? A continuación os desglosamos los principales aspectos de cada uno, para que sepáis cuál se adaptará mejor a vuestro estilo de "repartir estopa". Sin más... ¡demos comienzo al duelo definitivo!

LUCHADORES



STREET FIGHTER IV

Habrá 25 contendientes, aunque "de salida" solo tendremos 16 (habrá que desbloquear al resto a base de superar el modo Arcade). Estarán los 12 de «Street Fighter II», algunos de «Street Fighter Alpha» y los recién llegados que os comentábamos atrás. Su personalidad y estilos de lucha estarán muy definidos.

VS

TEKKEN 6

La cifra asciende hasta los 42 luchadores, si bien algunos de ellos estarán ocultos al principio. En esta edición habrá ocho personajes nuevos, dos de los cuales ni siquiera aparecían en la versión para recreativas. Los demás serán una selección de los más representativos de toda la saga «Tekken».

CONCLUSIÓN: En cuanto a cantidad, «Tekken 6» gana por goleada (casi el doble de luchadores), aunque la mayoría de representantes de «Street Fighter» son más carismáticos, con golpes e historia más personales.

MODOS DE JUEGO

STREET FIGHTER IV

Además del clásico modo Arcade, incluirá un Versus local, otro para juego en red (uno contra uno, con ránkings y medallas), Entrenamiento y modo Reto (jugar contra reloj o en modalidad Supervivencia).

TEKKEN 6



Además de un modo Arcade, habrá una modalidad Versus online y otro modo a través de Internet aún sin desvelar. Se podrá descargar "fantasmas" de otros jugadores para comparar nuestra actuación.

CONCLUSIÓN: Por ahora no se conocen todos los modos de «Tekken 6». Es pronto para comparar, aunque siempre ha sido un punto fuerte de «Tekken». Si es seguro es que «Street Fighter» tiene una oferta muy completa.

NIVEL TÉCNICO

STREET FIGHTER IV



Destacarán especialmente los personajes, cuyo diseño y animaciones resultarán sorprendentes. Los filtros de luz y color, los juegos de cámara y los efectos especiales redondearán aún más este apartado.



TEKKEN 6



Tanto los modelos de los luchadores como los escenarios (enormes y destructibles) tendrán un estupendo nivel de detalle. Los gráficos se moverán de forma constante a 60 frames por segundo.

CONCLUSIÓN: Ambos estarán a un nivel altísimo, así que optar por uno u otro dependerá de gustos: la acción "cartoon" y exagerada de «Street Fighter IV» o los gráficos más compensados y "serios" de «Tekken 6».

CONTROL

STREET FIGHTER IV



Realizar los ataques especiales será sencillo, sobre todo si tenemos en cuenta que el desarrollo será puramente 2D. Con un pelín de práctica será posible incluso encadenar numerosos súper golpes.



TEKKEN 6



Aunque el desarrollo será en 3D, no resultará complicado realizar combos efectivos por mera intuición. Eso sí, como en todos los «Tekken», los golpes más duros serán cosa de "maestros".

CONCLUSIÓN: Con «Tekken» resultará más fácil "dar el pego" a base de aporrear botones, pero dominarlo es más duro, lo que alargará su vida. «Street Fighter IV» será más básico, pero invitará más al uso de súper golpes.

¡Y LLEGARÁN MÁS PELEAS!

Ryu y Kazuya no serán los únicos en volver a dar "mamporros". El género está en plena ebullición gracias a muchos otros títulos que están por llegar a lo largo del año. Ya sea en 2D o en 3D, la lucha vuelve a resurgir.

KING OF FIGHTERS XII

PS3-XBOX 360 · SNK-PLAYMORE · SEPTIEMBRE

Esta saga de lucha es una de las más "puristas" desde que tuvo sus primeras partes en Neo-Geo. La ¡duodécima! parte mantendrá las premisas originales, con combates de 3 contra 3 por turnos y personajes sacados de series conocidas como «Fatal Fury» o «Art of Fighting»: 20 en total. El juego irá contra corriente y tendrá gráficos totalmente dibujados a mano y en alta resolución. Por cierto, antes de este juego (en torno a abril) llegará «King of Fighters 98: Ultimate Match» para PS2. Por su parte, «King of Fighters Orochi Saga» (pack de 5 juegos) saldrá en PSP (febrero) y Wii (primavera).





CASTLEVANIA JUDGEMENT

Wii · KONAMI · MARZO

La famosa saga de los cazavampiros se pasa al terreno de la lucha. El desarrollo será "uno contra uno", pero podremos movernos con cierta libertad en grandes entornos 3D. Además, podremos preparar trampas para el enemigo o incluso usar los monstruos del escenario en nuestro beneficio. Incluirá un modo versus a través de Internet y compatibilidad con «Order of Ecclesia» para Nintendo DS: si conectamos ambos juegos podremos añadir contenido extra. Elegiremos entre 14 personajes de toda la saga, entre los que estarán Simon Belmont, Trevor, Alucard o el mismísimo conde Drácula.



TATSUNOKO VS CAPCOM

→ Wii → CAPCOM → SIN DET.

Los personajes más conocidos de Capcom (Ryu, Viewtiful Joe o Morrigan) se enfrentan a las estrellas de la productora japonesa Tatsunoko (creadora de la mítica "Comando G"). Hay luchar en equipos de dos, de tal forma que podemos cambiar de un luchador a otro en mitad del combate. Por lo demás, el título tiene un control clásico. El juego está a la venta en Japón, pero es un misterio si llegará a Europa. Gestionar las licencias de Tatsunoko es complicado.





DISSIDIA: FINAL FANTASY

→ PSP → SQUARE-ENIX → SEPTIEMBRE

Los personajes de la franquicia «Final Fantasy» (Tidus, Yitán o Squall, por ejemplo) se ven las caras en este curioso juego de lucha en el que se decide el destino del Universo. Los combates no son típicos de un juego de lucha, sino que podremos movernos a nuestro antojo por el escenario o interactuar con él. Alternaremos ataques normales con "Brave Hits", que merman la defensa del rival. Para rematar, podremos lanzar invocaciones en mitad de un combate. Ya ha salido en Japón con enorme éxito de ventas. ¡Lo queremos aquí!





TMNT: SMASH-UP

→ Wii → UBISOFT → SEPTIEMBRE

Algunos de los desarrolladores de «Super Smash Bros Brawl» y antiguos miembros del Team Ninja («Ninja Gaiden») se han unido para crear este juego en el que las famosas Tortugas Ninja serán protagonistas. Hasta 4 luchadores podrán darse "cera" a la vez en un desarrollo 2D, muy al estilo del propio «Smash Bros». Incluirá varios modos de juego online, además de escenarios y personajes ocultos. El juego no se basará en ninguna película o serie, sino en la franquicia original, mucho más oscura.





NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 82

CASTLEVANIA: ORDER OF ECCLESIA Nos armamos con un stylus para combatir al Conde Drácula y a sus seres de ultratumba.



PÁGINA 84

F.E.A.R. 2 Sólo los más valientes pueden enfrentarse con nuestro estreno más terrorífico para PlayStation 3 y Xbox 360.



PÁGINA 70

KILLZONE 2 Analizamos a fondo uno de los juegos más esperados para la consola de Sony. No os perdáis el espectacular desenlace de la guerra entre los humanos y los helghast. ¡Os contamos todos los detalles!

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM














DISCRIMINACIÓN


■ SHOOT'EM UP ■ SONY ■ 1 - 32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 4 de febrero ■ 

EL EJÉRCITO DEL PLANETA HELGAN es muy numeroso y hará todo lo que sea necesario para defender su territorio. Vais a necesitar mucha potencia de fuego.

EN ESTA BATALLA, EL ENEMIGO JUEGA EN CASA

KILLZONE 2



Vinieron a tocarnos las narices en nuestro propio territorio y ahora las van a pasar canutas. Los pérfidos Helghast son poderosos y muy numerosos, pero... ¿desde cuándo eso ha sido un problema?

■ **HAN PASADO 4 AÑOS DESDE EL PRIMER «KILLZONE»,** aparecido en la etapa dorada de PS2, y ahora el campo de batalla es distinto. No sólo cambia la consola, también la ambientación: toca pelear en Helgan, la tierra natal de los malvados Helghast.

Para los que no conozcáis la primera parte, estos tipos forman un ejército caracterizado por sus visores rojos y por seguir ciegamente a su líder, Visari. Tiempo atrás quisieron invadir la colonia humana Vekta, pero cayeron en el intento. Ahora van a resistir en su planeta, bajo las órdenes del coronel Radec. Nosotros tomamos el papel de Sev, un soldado del ejército de "los buenos", llamado ISA. A diferencia de la primera parte, no controlamos a nadie más, aunque muchos aliados nos acompañan y apoyan en las batallas. Su ayuda facilita las cosas, así que conviene reavivarlos si caen ante el enemigo. Por lo demás, el desarrollo es típico de un "shooter": superar ronda tras ronda a base de disparar a los enemigos con vista subjetiva.

➔ **AQUÍ NO VALE PEGAR TIROS COMO LOCOS,** o los Helghast nos derribarán en seguida. Hay que usar el "coco", parapetarse y acabar poco a poco con ellos. Nuestro arsenal es estupendo: hay 15 armas, algunas huma-





LA INTENSIDAD DE LAS BATALLAS es total. Casi siempre estamos rodeados de explosiones, tiros, misilazos y soldados corriendo de aquí para allá. ¡Esto es la guerra!



NUESTROS ALIADOS nos acompañan y dan fuego de cobertura. Algunos tienen mucha importancia en la trama.



LA ILUMINACIÓN está especialmente cuidada. En ese sentido, quizá sea el título más potente de PS3.

COMPAÑEROS DE METAL

Durante el transcurso del juego no manejamos muchos vehículos, pero hay un par de ocasiones en las que podemos "tomar prestados" unos armatostes de lo más destructivos, cargados con munición ilimitada.



EL ACORAZADO aparece casi al principio del juego. Es lento, pero pude acabar con varios Helghast a la vez de un solo tiro.



EL EXOESQUELETO resulta bastante más rápido y permite saltar. Lo usamos durante el último tercio del modo Campaña.



2



3

NO SOLO TIROS

En la campaña tenemos que cumplir algunos cometidos especiales:

1. REVIVIR: Si nuestro compañero cae, lo podemos salvar pulsando círculo.

2. COLOCAR BOMBAS: Hemos de girar el Sixaxis para activar el interruptor y detonarlas a distancia.

3. DUELOS: Hay algunos "jefes finales" en los que hemos de averiguar la mecánica, como las naves ATAC o Redic.

nas y otras "tomadas prestadas", como el nuevo cañón de rayos. También podemos atacar cuerpo a cuerpo o lanzar granadas.

En determinados momentos usamos vehículos, como un tanque o un robot bípedo, aunque no es muy usual. Falta nos hace distribuir bien las armas, pues los Helghast son resistentes y se requiere apuntar con mucha precisión para acertar. Para colmo, estos "ojos rojos" son capaces de organizar ataques en grupo, buscar cobertura, cambiar de arma según la distancia... El realismo también se nota en las batallas, donde se suceden las explosiones, los tiroteos o las idas y venidas de los soldados. Todo da la sensación de estar "vivo".



→ EL MULTIJUGADOR SE HA CUIDADO MUCHO. 32 jugones caben en el modo Zona de Guerra, para "darse cera" en 8



HELGHAST

QUISIERON INVADIR VEKTA y ahora van a recibir una dosis de su propia medicina. Los soldados de Visari son numerosos, listos y letales. ¡Duro con ellos!

MEDICINA ANTI HELGHAST

Hay 15 armas en el juego, algunas de las cuales os sonarán de la primera parte. En cualquier caso, el arsenal es devastador: lanzallamas, escopetas, rifles de precisión...



RIFLE DE ASALTO ISA: La "seña de identidad" de la saga. Su mirilla verde es muy útil y su cadencia de disparo convence.



CAÑÓN DE RAYOS: Este nuevo "juguete" tiene munición infinita y una potencia devastadora. Aparece muy poco en la campaña.



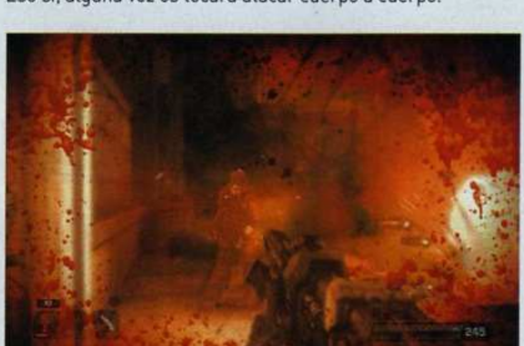
CAÑÓN DE POSICIÓN: Se usa en un nivel para derribar las naves que se acercan... hasta que se agota la munición.



LAS ARMAS y la munición están repartidas con generosidad. Eso sí, alguna vez os tocará atacar cuerpo a cuerpo.



EL CORONEL RADEC dirige las tropas Helghast y se convierte en el enemigo principal, bajo la tutela de Visari.



SI SOMOS ALCANZADOS por el enemigo la pantalla se vuelve cada vez más confusa. ¡Poneos a cubierto unos segundos!



HAY MUCHAS CLASES DE ENEMIGOS, algunos tan duros de pelar como este Pesado. ¿Cuál será su punto débil?



LOS ESCENARIOS se basan en el devastado planeta Helgan. Visitamos ciudades en ruinas, desiertos y grandes naves en nuestra lucha.

← SEV

Es uno de los mejores soldados de los ISA. Él asume el protagonismo del juego, pero durante la mayoría del tiempo lucha junto a sus colegas del pelotón Alpha.

escenarios. Lo interesante es que cada partida cambia según se desarrolle: puede que estemos intentado acabar con los rivales y en mitad de la partida nos toque defender una posición, por ejemplo. Además, en este modo también elegimos especialización: médicos, saboteadores, tiradores, y así hasta 7 categorías. Según la especialización que elijamos tenemos unas habilidades u otras (curar, construir, etc.). Al superar batallas ganamos más movimientos. ¡Ah! y podemos asignar "insignias" a nuestro personaje (una principal y una secundaria), de forma que el héroe tenga las habilidades combinadas de 2 especialidades.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES UN PUNTO Y APARTE. Los gráficos son pasmosos, tanto en los modelos como en la iluminación (especialmente en ella) o en los





LA FORMA DE MOVERSE de los enemigos varía según la situación. A corta distancia sacan armas blancas, se esconden si están heridos...





■ EL JUEGO OFRECE MUCHO ESPECTÁCULO VISUAL Y UN GRAN CONTENIDO ONLINE ■



LOS GRÁFICOS tienen un detalle brutal. Ojo a las batallas masivas, donde todo se llena de efectos de humo y luz (izq.) y a las escenas de corte, donde la expresividad de los personajes es total (der.).

DESPUÉS DE LA GUERRA

Los modos extra del juego han resultado ser uno de sus puntos fuertes, pues se complementan a la perfección con la campaña. Sólo echamos en falta un multijugador local y un modo cooperativo, pero el resto es de lo más atractivo. Así se distribuye:



ZONA DE GUERRA: Es online y admite hasta 32 jugadores (pueden usarse "bots"). Lo mejor es moverse en escuadrones.



EL SISTEMA DE INSIGNIAS permite asignar habilidades principales y secundarias. La principal marca el aspecto del personaje.



ESCARAMUZA: Sirve para jugar contra bots en los mapas multijugador. Podemos ajustar su nivel de "inteligencia".

efectos especiales. El humo, las explosiones, el polvo... ¡las balas parecen salir de la pantalla! El sonido, sin llegar tan alto, sorprende con un doblaje al castellano en el que no escatiman en "tacos" o bromas: critican a los jefes por meterlos en "marrones", se burlan de los Helghast... El resultado es un juego soberbio y contundente, quizá demasiado lineal y tópico, pero tan intenso que os atrapará sin remedio. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS GRÁFICOS** son, posiblemente, los mejores que ha mostrado la consola hasta ahora.

■ **ESTÁ EQUILIBRADO** en la oferta para uno y varios jugadores. Convence busquéis lo que busquéis.

lo peor

■ **EL DESARROLLO NO SORPRENDE** y "toma prestados" momentos de otros títulos.

■ **NO TIENE COOPERATIVO.** Habría molado superar el modo Campaña junto a un compañero...

alternativas

«Resistance 2» está al mismo nivel a grandes rasgos, aunque es un pelín inferior en lo técnico y superior en el multijúgador. Para una ambientación más realista, no podéis dejar pasar los últimos **«Call of Duty: Modern Warfare»** y **«World at War»**. Tampoco tiene desperdicio **«The Orange Box»**, que recoge varios episodios de la saga **«Half-Life»**.

■ **GRÁFICOS** El nivel de detalle es asombroso. Los efectos de luz, polvo o sangre redondean una estética que eleva el listón en PS3. **96**

■ **SONIDO** La música os recordará a la de las superproducciones de Hollywood. Los diálogos de ambos bandos son realistas y contundentes. **92**

■ **DURACIÓN** La Campaña no supera las 15 horas. Los modos Escaramuza y especialmente Zona de Guerra aumentan mucho esa cifra. **92**

■ **DIVERSIÓN** La Campaña, sin sorprender, gana intensidad a medida que avanzamos. El multijugador nos "pica" para mejorar más y más. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Este juego ha sido uno de los "caballos de batalla" de PS3 desde su origen. Las especulaciones sobre él han sido muchas. Nos agrada comprobar que el resultado final cumple con las expectativas, sobre todo en el apartado técnico, que es de lo mejor que hemos visto jamás. No inventa nada nuevo y es muy lineal, pero eso no merma unas partidas intensas y emocionantes. Además, tiene un multijugador estimulante y completo. En suma, un "crack" del género y uno de los mejores títulos que hay en la consola.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 37,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







CON SABOR A «CASTLEVANIA»

Esta nueva entrega, la tercera para DS, conserva los pilares de esta saga "vampírica":

1. **EL DESARROLLO** es clásico, con muchas plataformas y avance horizontal en dos dimensiones.
2. **HAY MÁS DE 20 ESCENARIOS**, que podemos visitar en cualquier momento desde la pantalla del mapa.
3. **COMO EN UN JUEGO DE ROL** podemos cambiar nuestro equipo y subir de nivel con la experiencia.



COMBATES Y SALTOS ambientados en el corazón de Transilvania, nos separan del combate final contra Drácula.

CAZAVAMPIROS GÓTICOS

CASTLEVANIA: ORDER OF ECCLESIA

Si las cruces y los ajos no han acabado con él, quizá tengamos que atravesar el corazón de Drácula con el stylus de nuestra Nintendo DS.

■ **LA FAMILIA BELMONT HA MANTENIDO A RAYA** a los vampiros durante siglos (desde 1986 en las consolas), pero ha llegado el momento de dar el relevo. La "agraciada" se llama Shanoa, y es miembro de la orden de Ecclesia, que utiliza hechizos mágicos para combatir las fuerzas de Drácula. El principal poder de Shanoa es absorber glifos, es decir, robar poderes y armas de los enemigos, desde una espada a una columna de fuego o rayos eléctricos.

Pese a esta novedad, el desarrollo de «Order of Ecclesia» se mantiene dentro de línea clásica, que alterna combates y plataformas en dos dimensiones a lo largo de más de 20 escenarios, y que obvia casi por completo el uso de la pantalla táctil.

→ **TAMBIÉN HAY ALGUNOS DETALLES "ROLEROS"**, como la posibilidad de cambiar nuestra equipación, subir de nivel con puntos de experiencia o rescatar a los aldeanos (y a los gatos) de un pueblo. Y las posibilidades se multiplican gracias al modo carrera para un máximo de 4 jugadores aprovechando la conexión WiFi.

En cuanto a los aspectos técnicos, en general el cartucho es "conservador", con diseños 2D

SHANOA →

Nuestra heroína es la última esperanza de la Orden. Además de combatir contra Drácula, compite con su compañero, el celoso Albus.

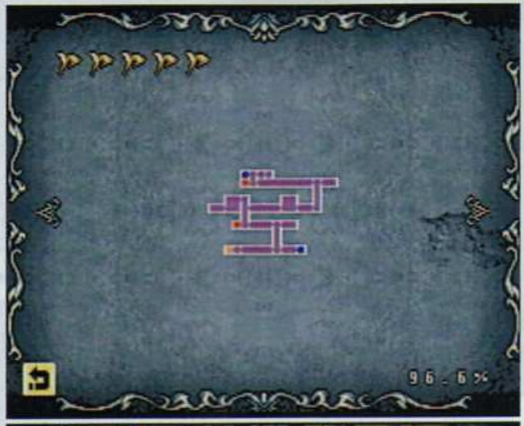




LA AMBIENTACIÓN gótica (reforzada por una genial banda sonora) es de las mejores que hemos visto en toda la saga.



LOS GRÁFICOS están muy detallados, y en algunos niveles nos sorprenden con pequeños efectos tridimensionales.





LA PANTALLA DOBLE nos permite consultar el mapa de cada nivel o las estadísticas sin tener que pausar el juego.

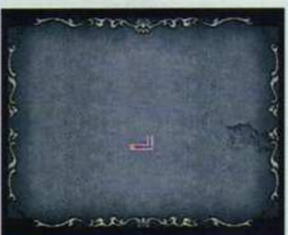
EJÉRCITO DE LAS TINIEBLAS

Aquí os presentamos a las criaturas de Drácula, encargadas de ponerle la "salsa" al desarrollo de «Order of Ecclesia»:





CADA ESCENARIO tiene sus propios enemigos, vulnerables ante distintos glifos.





LOS JEFES FINALES, como este cangrejo gigante, tienen una dificultad bastante elevada.

UN ARSENAL ABSORBENTE



PODEMOS COMBINAR GLIFOS para realizar ataques especiales, que consumen nuestros corazones.



PARA ABSORBER las armas y poderes de nuestros enemigos, debemos pulsar arriba en la cruceta.

bien animados, aunque nos sorprende con efectos como las olas del mar o algunos enemigos tridimensionales. La música tiene un nivel sobresaliente, así como las voces, pese a estar en inglés.

Lo único que se le puede echar en cara es su elevada dificultad, sobre todo cuando nos medimos a algunos enemigos finales, y la falta de innovaciones respecto a las anteriores entregas de la saga que se han visto en la portátil.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN GÓTICA,** con escenarios y enemigos muy cuidados, y una gran banda sonora.

■ **EL SISTEMA DE COMBATE,** absorbiendo glifos en lugar de usar las armas convencionales.

lo peor

■ **NO USA LA PANTALLA TÁCTIL,** y la parte superior queda desaprovechada con el mapa.

■ **EL NIVEL DE DIFICULTAD** no está equilibrado. Alterna niveles fáciles, con enemigos imposibles.

alternativas

La saga nos ha dado grandes juegos en esta consola. Tanto **«Dawn of Sorrow»** como **«Castlevania: Portrait of Ruin»** están a un buen nivel, con cambios mínimos en el desarrollo respecto a «Order of Ecclesia». Si os atrae el plataformeo en 2D, no dejéis de probar **«New Super Mario Bros»,** aunque tiene un estilo mucho más desenfadado.

■ **GRÁFICOS** Los diseños en 2D están muy detallados, y además hay algunos elementos, como el agua, realizados con aspecto tridimensional. **88**

■ **SONIDO** Música de órgano y melodías rockeras que se combinan a la perfección con un buen doblaje (en inglés). Los efectos cumplen. **91**

■ **DURACIÓN** Podemos acabarlo en unas cinco horas, aunque no es nada fácil, y además hay muchos escenarios por explorar. **86**

■ **DIVERSIÓN** La variedad de los escenarios y la cantidad de armas disponibles nos animan a seguir, enfrentándonos a su elevada dificultad. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Con tres entregas, esta saga se encuentra muy cómoda en DS. El uso de los glifos como arma, los cambios de localización (ya no nos limitamos a recorrer el castillo del Conde Drácula, sino que recorremos una veintena de lugares) y pequeñas mejoras visuales son suficientes para convencer a los fans de la serie. Aun así, echamos en falta más novedades que marquen las diferencias respecto a sus dos antecesores: «Dawn of Sorrow» y «Protrait of Ruin». Una última advertencia, la dificultad se dispara en algunos momentos.

■ SHOOT'EM UP ■ WARNER ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,90 € ■ Lanzamiento: 13 de febrero ■ 18 







UN EQUIPO MUY DESTRUCTIVO

Aunque estas armas están diseñadas para acabar con los replicantes, también son efectivas contra los fantasmas:

1. **NUESTRO ARSENAL** está compuesto por cinco tipos de granadas, y una decena de armas de diseño futurista, que incluyen un láser y el Hammerhead, que dispara clavos de luz.
2. **TODAS LAS ARMAS TIENEN UNA MIRA** que se activa con el gatillo izquierdo del pad. El rifle de francotirador, nos ofrece mayor "zoom".
3. **PILOTAMOS UN "MECHA"** con gran capacidad destructiva y manejamos la ametralladora de posición montada sobre un tanque.



TERROR Y ACCIÓN van de la mano en el desarrollo de este "shooter", cuyo argumento comienza justo donde se terminó el primer «F.E.A.R.».

ENFRÉNTATE A TUS MIEDOS

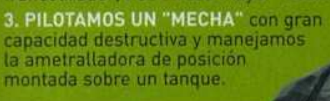
F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

Ni los soldados mejor entrenados, ni las armas más sofisticadas pueden acabar con Alma, el fantasma de una niña que tiene poderes sobrenaturales.

■ **LA REALIDAD Y LAS ALUCINACIONES** se mezclan en «Project Origin», un "shooter" en primera persona que continúa de forma inmediata los hechos ocurridos en el primer «F.E.A.R.» Nosotros formamos parte de un equipo de las fuerzas especiales, que se despliega en un laboratorio científico en misión de rescate. Sin embargo, las tropas rebeldes se convierten en el menor de nuestros problemas cuando aparece el fantasma de Alma (una niña con poderes paranormales) y comienza a "cargarse" gente a diestro y siniestro.

El tono terrorífico del juego está reforzado por elementos típicos en la ambientación, como luces que se apagan, un montón de cadáveres, ruidos repentinos y una selección de escenarios muy siniestra, que incluye una escuela, los túneles del metro y el laboratorio. Sin embargo todos estos elementos están muy vistos, y pierden su capacidad de sorpresa después de un par de niveles.

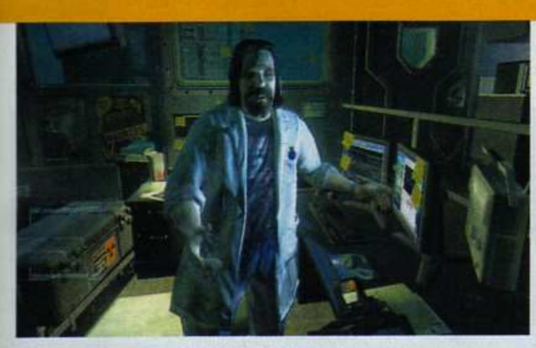
→ **MICHAEL BECKETT, NUESTRO PROTAGONISTA,** es capaz de congelar el tiempo y moverse con "reflejos mejorados" para luchar con ventaja. Este uso del tiempo bala sí que está muy conseguido, aunque nos pone las cosas demasiado fáciles. Lo mismo ocurre con el uso de un gigantesco "mecha" y con el sistema de salud (mediante los típicos botiquines), que se ha quedado un poco anticuado.



KEEGAN →

Durante gran parte del juego tendremos que perseguir a este compañero de las fuerzas especiales, que ha sido poseído por un espíritu.

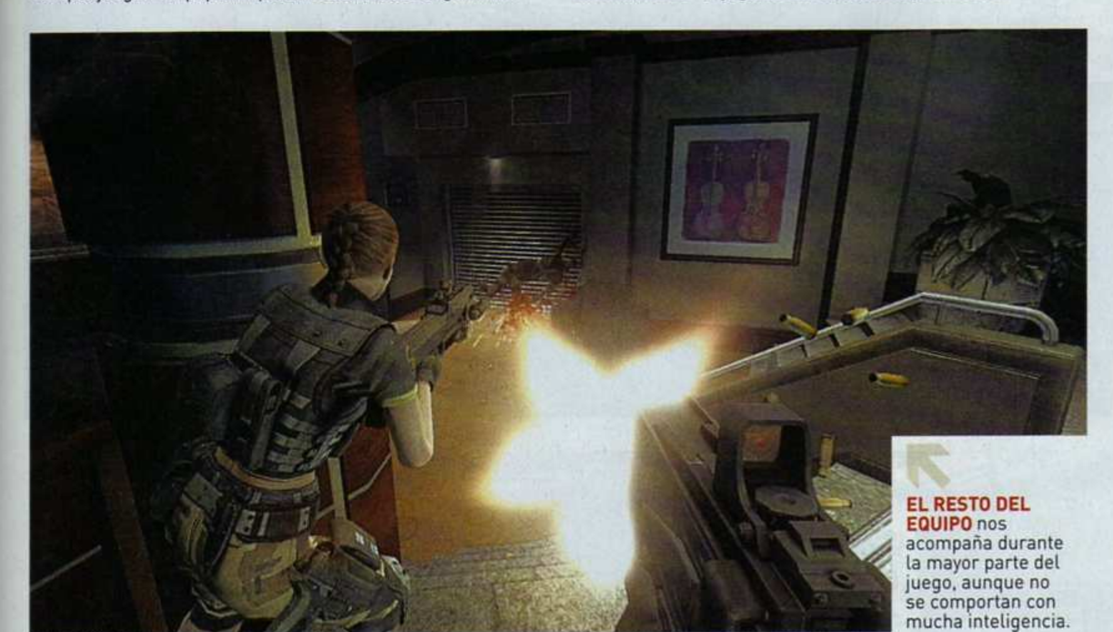




LOS PERSONAJES SECUNDARIOS son bastante escasos, aunque juegan un papel importante dentro del argumento.



EL MULTIJUGADOR ONLINE incluye los modos clásicos para un máximo de 16 jugadores. También hay vehículos.



EL RESTO DEL EQUIPO nos acompaña durante la mayor parte del juego, aunque no se comportan con mucha inteligencia.

LAS CARAS DEL TERROR

La ambientación de «Project Origin» conserva los elementos más representativos del primer juego. A todos ellos hay que añadirle un apartado sonoro muy cuidado.



LOS ESCENARIOS son muy oscuros e inquietantes, en especial la escuela y el metro.



LA DECORACIÓN está llena de detalles de mal gusto, como los restos de nuestros enemigos.



LAS ALUCINACIONES (en color sepia) nos dan escalofriantes pistas sobre el argumento.



Y POR SUPUESTO, ALMA, una niña que ha crecido en tamaño (y maldad) desde el original.

DISPAROS A CÁMARA LENTA



EL TIEMPO BALA se recarga automáticamente, y podemos activarlo con sólo presionar un botón.



LOS ENEMIGOS emiten un resplandor que nos ayuda a localizarlos. Si les disparamos, veremos cómo salpican.

Aunque el modo historia no es muy largo (sólo cuenta con 7 niveles), «Project Origin» se completa con el clásico multijugador online (deathmatch, guerra de banderas, batalla por equipos...) y con la posibilidad de recoger archivos ocultos. Técnicamente el juego alterna algunos efectos brillantes con unos escenarios vacíos y enemigos que se repiten, pequeños defectos que los fans del género pasarán por alto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN**, sobre todo al comenzar el juego. Las apariciones de Alma son el clímax.
- **EL TIEMPO BALA** cuenta con buenos efectos visuales, y añade variedad a los enfrentamientos.

lo peor

- **LOS 7 ESCENARIOS** se quedan cortos y son bastante parecidos. Los enemigos tampoco son muy variados.
- **EL SISTEMA DE VIDA**, con botiquines y chalecos antibalas, se ha quedado un poco anticuado.

alternativas

El mejor juego de terror que ha aparecido en PS3 y Xbox 360 es, por el momento, **«Dead Space»**, aunque se desarrolla en tercera persona. En primera persona y con una ambientación "sombría" también podéis disfrutar de **«The Darkness»**, **«Jericho»** o **«Half-Life 2»**, que además están disponibles a precio reducido.

- **GRÁFICOS** Los efectos a cámara lenta son sobresalientes, así como la iluminación en tiempo real. Sin embargo, los enemigos se repiten. **84**
- **SONIDO** La música es escasa, aunque está acompañada de un estupendo doblaje al castellano y también de buenos efectos envolventes. **89**
- **DURACIÓN** El modo historia dura 7 horas, y el multijugador es entretenido. En opciones no puede competir con los "shooter" más populares. **81**
- **DIVERSIÓN** Tras la sorpresa inicial el ritmo de juego decae. Los sustos no son efectivos y los escenarios resultan poco variados. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 80

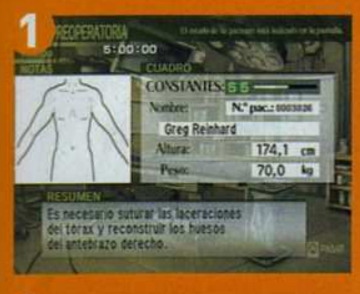
valoración

«Project Origin» recupera la estupenda ambientación del primer juego, aunque dos años después ya no consigue sorprendernos del mismo modo. Los siete niveles que encierra son grandes, pero se parecen bastante entre sí y además los tiroteos pierden emoción por culpa del tiempo bala. Todo el interés de «F.E.A.R. 2» depende de que consigamos entrar en su enrevesado argumento, que gira entorno al nacimiento de Alma. Las fases motorizadas y el multijugador online le añaden algo de interés al conjunto.




■ SIMULACIÓN ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







EL DÍA A DÍA DE LA CIRUGÍA

Cada operación es un mundo, pero hay una serie de pasos que se repiten en todas. Sobre todo, recordad que en el quirófano hay que tener unos nervios de acero.

1. **LA REUNIÓN PREOPERATORIA** nos indica los síntomas que hemos de operar y nos permite elegir entre los protagonistas, Markus y Valerie, para dirigir la intervención.
2. **DURANTE LA OPERACIÓN** recibimos algunos consejos de nuestros ayudantes sobre los siguientes pasos que debemos seguir. Es importante vigilar las constantes vitales, para no llegar al paro cardiaco.
3. **EL TOQUE CURATIVO** se puede usar en una emergencia. Markus lo usa para parar el tiempo, mientras que Valerie mantiene a raya las constantes vitales.



EL CONTROL del juego se basa en mover el Wiimote con cuidado para curar al paciente. Con el stick elegimos la herramienta.







LA TENSIÓN se ve aumentada por las escenas introductorias, llenas de personajes secundarios. En algunas operaciones, además, tendremos retos inesperados, como reavivar "in extremis" a nuestro paciente mediante un masaje cardíaco.

DE ESCALPELO EN PECHO

TRAUMA CENTER: NEW BLOOD

En la mesa de operaciones no se permiten los fallos. Menos mal que esta vez podemos compartir la responsabilidad con otra persona...

■ **UNA NUEVA GENERACIÓN DE DOCTORES** toma el relevo en la segunda entrega de «Trauma Center» para Wii. En esta ocasión encarnamos a Markus y Valerie, dos cirujanos apasionados por su trabajo y beneficiados con el "toque curativo", una especie de sexto sentido que les permite ralentizar los síntomas o el propio tiempo durante una operación. A lo largo de 7 capítulos hemos de superar toda clase de intervenciones, desde colocar un marcapasos hasta erradicar una misteriosa enfermedad llamada Estigma. Para lograrlo tenemos que demostrar nuestra pericia usando diversas herramientas: un bisturí, hilo de sutura, etc.

→ **ESTA VERSIÓN INCORPORA DOS NOVEDADES:** un ranking online y el nuevo modo cooperativo, en el que otro jugador puede participar durante la operación, lo que da más dinamismo a la partida y facilita las cosas. Falta hace, pues la dificultad es endiabladamente alta. Si jugáis en solitario seguramente tendréis que repetir mucho las operaciones, pues hay que ser rápido y muy preciso, algo que puede desesperar a los menos expertos. Por lo demás, mantiene el atractivo planteamiento de sus predecesores, así que los fans de la saga y de los retos complejos pasarán un buen rato.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Mantiene las mismas premisas de los juegos anteriores, con una dificultad que puede llegar a desesperar a muchos. El multijugador es, sin duda, un estupendo añadido.

PUNTUACIÓN FINAL 80



DANIEL QUESADA



■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 6 de febrero ■ 3+

1



2



3



MISIÓN: EXPEDICIÓN

En un plazo de 30 días hemos de cumplir nuestra misión de reconstruir la nave y salvar al mayor número posible de Pikmin. Así es cada jornada:

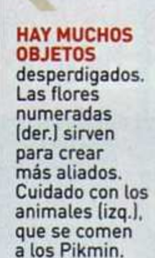
1. **RECORREMOS** el escenario en busca de plantas que generen nuevos Pikmin o piezas de nuestra nave. El sol de la parte superior de la pantalla nos indica el tiempo que nos queda hasta que oscurezca. Al llegar ese momento... ¡todo el mundo de vuelta a la base!
2. **TRANSPORTAMOS** los diferentes objetos a nuestra nave o a las "cebollas" que generan nuevos Pikmin.
3. **HAY TRES TIPOS DE PIKMIN:** rojo, azul y amarillo. Cada uno tiene diferentes habilidades, que hemos de combinar para abrirnos paso por los escenarios. Por ejemplo, los amarillos pueden coger unas rocas explosivas.



OLIMAR DIRIGE a los Pikmin en esta vistosa aventura. Con él podemos agrupar, separar y dar órdenes a los coloridos animales. ¡No toquéis el agua!







HAY MUCHOS OBJETOS desperdigados. Las flores numeradas (der.) sirven para crear más aliados. Cuidado con los animales (izq.), que se comen a los Pikmin.

"YO QUIEEERO TENER UN MIIIILLÓN DE AMIGOS..."

PIKMIN



El primer título de la línea "New Play Control!" recupera una gran saga de GameCube. ¿Quién no quisiera su propio Pikmin?

■ **LOS SIMPÁTICOS ALIENÍGENAS REGRESAN** 7 años después de su estreno. Como en el original de GC, controlamos al capitán Olimar mientras recorre un extraño planeta en busca de piezas de su nave. Le ayudan los Pikmin, unos "animales-planta" de colores a los que podemos dirigir para cumplir ciertas tareas: recoger objetos, atacar a los enemigos, derribar barreras… Cuanto más exploremos, más Pikmin podemos recoger. Eso sí, hay que tener cuidado con las trampas del entorno para que no mueran nuestros "reclutas". Tenemos 30 días para cumplir nuestra misión, y cada vez que llega la noche debemos volver a la nave para ponernos a salvo.

→ **EL CONTROL ADAPTADO A Wii ES LA GRAN NOVEDAD,** porque gráficos y desarrollo son como en GameCube. Ahora podemos usar el sensor de movimiento del Wiimote para colocar el cursor más cómodamente, mientras movemos a Olimar con el stick. Además, es posible cambiar de Pikmin "al vuelo" (algo que originalmente se pudo hacer en «Pikmin 2», pero no la primera parte) y rejugar los días que ya hayamos superado. Por sí solo es un juego de lo más recomendable. Ahora bien, si ya tenéis el título de GC no vais a encontrar muchos cambios.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	92

Valoración Sigue siendo un título de lo más original y las pequeñas novedades de esta versión de Wii se agradecen. Sin duda, un juego que puede agradar a cualquier tipo de jugador.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 29 de enero ■ 









PATINAR COMO LOCOS es una vez más la propuesta de skate. El control es exigente pero si lo hacéis bien os quedará así de espectacular.

LA COMUNIDAD DEL SKATE

Uno de los elementos más mejorados en el nuevo "skate" son sus posibilidades online.

1. CREAR SPOTS: Podemos mover los elementos del entorno, como bancos, raíles o rampas, para crear sitios únicos que compartir online multiplicando las posibilidades de la ciudad.

2. FOTOS Y REPETICIONES: Podemos subir nuestras mejores hazañas para dejar al personal online boquiabierto.

3. CREA GRUPOS: Juntaos con unos colegas y cread vuestro propio grupo de skaters. Incluso podéis crear vuestros propios diseños para usar en camisetas, gorras, etc.

SKATER →

Cread un patinador, vestidlo como os de la gana, compradle una bonita tabla y convertíos en el mejor skater del año en New San Vanelona.

ARTISTAS DEL MONOPATÍN
SKATE 2

Para ser un buen skater no os va a bastar con hacer mil piruetas; también tendréis que reconvertir la ciudad de San Vanelona en un paraíso del skate.

■ **LAS CALLES DE LA CIUDAD DE SAN VANELONA,** donde se desarrollaba el primer «Skate», han cambiado mucho durante nuestra ausencia de 5 años. La ciudad ha sido arrasada por desastres naturales y la encargada de reconstruirla ha sido una empresa llamada "Mongo Corp", que ha dejado menos sitios donde hacer skate y muchos más "gorilas" para impedírnoslo.

Pero tranquilos, porque sigue plagada de sitios donde hacer todo tipo de grinds, grabs, manuals, flips y demás virguerías. También podemos rehabilitar los raíles, muros, rampas, etc. que hayan sido vetados, e incluso comprar parques de skate para convertirnos en el patinador del año y lograr que la ciudad vuelva a ser un epicentro de este deporte. El juego está repleto de novedades, como la posibilidad de bajarnos de la tabla para acceder a lugares a los que de otro modo no llegaríamos. También podemos mover todo tipo de objetos, como raíles, cubos de basura, bancos de parque, etc.

→ **CREAR NUESTROS LUGARES DONDE PATINAR** y conseguir combos increíbles es la novedad que más nos ha llamado la atención. Estos lugares, llamados "spots", pueden ser subidos a Internet para que otra gente los juegue y trate de superar nuestra puntuación. Obviamente, también podemos descargarnos los de otros usuarios y hacer lo propio.

Además, se ha añadido el doble de movimientos, los de suelo o footplants, los handplants, la posibilidad de tirarnos a propósito



CUALQUIER RINCÓN de San Vanelona es susceptible de ser patinado, así que no lo dudéis y probad lo que se os ocurra.



LOS PARQUES DE SKATE serán uno de los sitios perfectos donde conseguir altas puntuaciones. Aprovechadlos.



HAY NUEVOS MOVIMIENTOS como estos espectaculares "handplants", en los que hacemos piruetas como esta al final de una rampa.





¡PATINA O MUERE!

La ciudad de New San Vanelona vuelve a estar repleta de desafíos y patinadores profesionales a los que retar para llegar a ser el skater del año.



BUSCAR UN DESAFÍO: Gracias a la posibilidad de bajarnos de la tabla y explorar encontraremos personajes en cualquier sitio.



REALIZAR EL DESAFÍO: Habrá de todo, grabaciones o fotos para revistas, carreras, competición de huesos rotos...



DOMINAR ZONAS de la ciudad como barandillas, muros, centros comerciales, bancos, piscinas, parques de skate, etc...



RECUPERAR SAN VANELONA: Comprar parques de skate, rehabilitar zonas de la ciudad para hacer skate, etc.

de la tabla en mitad de un salto para rompernos el mayor número de huesos y muchos otros.

Todo esto bajo un apartado técnico muy trabajado, con patinadores gigantes y bien animados; la jugabilidad del primer «Skate»; nuevos efectos de luz; ropa y tablas de marcas reales para editar nuestro skater y mucho más. Pero lo principal es que es el juego de skate más divertido, exigente y realista que existe.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL REALISMO** con el que recrea el skate, no hay nada igual.

■ **LA GRAN CANTIDAD DE NOVEDADES** que incluye como bajarnos de la tabla, la creación de "spots" o sus nuevos modos online.

lo peor

■ **ALGUNOS DESAFÍOS** son tan complicados que querréis partir la tabla y dejarla hecha añicos.

■ **EL MANEJO ES DEMASIADO PARECIDO** a su antecesor. También el planteamiento de los desafíos.

alternativas

El último **«Tony Hawk: Proving Ground»** mantiene la calidad de otros años, pero tiene un planteamiento arcade con combos de 3 minutos y piruetas más fantasiosas. Perfecto si no queréis complicaros demasiado. También para PS3 y Xbox360 está el reciente **«Shaun White Snowboarding»**, sobre otro deporte extremo, el snow, pero de menor calidad.

■ **GRÁFICOS** La ciudad de San Vanelona tiene un diseño muy realista asi como los personajes y las animaciones. Sobresaliente. **92**

■ **SONIDO** Banda sonora cañera con grupos como Black Sabbath o Motorhead, con mas de 30 canciones que encajan muy bien con este deporte. **90**

■ **DURACIÓN** Hay multitud de desafíos en el modo historia, pero además tenemos online para rato con la nueva creación de "spots". **90**

■ **DIVERSIÓN** La curva de aprendizaje es buena y hay tutoriales, aunque algunos retos son dificilillos. Pese a ello, se hace muy divertido. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

La saga «Tony Hawk» está demasiado trillada tras numerosas continuaciones sin mucho nuevo que aportar y, sinceramente, nos preocupaba que a «Skate 2» le pasara lo mismo una vez presentadas sus credenciales en el primer título. Pero no ha sido así: los chicos de Black Box se han despedido por todo lo alto (EA ha cerrado esta desarrolladora) con un juego que incorpora novedades más allá de más movimientos de grind, flips o grabs. Es sin duda el juego de skate que mejor representa esa disciplina hasta la fecha.

MARIO JIMÉNEZ



■ ROL-ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+





EL GÉNERO DEL ROL recibe en DS un gran representante, con sus combates por turnos incluidos..



EL PRÍNCIPE MARTH es el protagonista. Si cae en combate, se acaba el juego.



LA DIFICULTAD traza una curva extraordinariamente bien elaborada.



DURANTE LOS COMBATES sólo podemos llevar 14 unidades, por lo que es conveniente elegirlas bien.

Y AHORA ME TOCA A MÍ

Hay que pensar bien cada paso antes de darlo, porque puede ser el último. Tomad nota:

1. SOBRE EL MAPA es fácil ver lo que tenemos que hacer, pero los enemigos tienen una IA muy desarrollada. Movemos las tropas con el puntero.
2. AL ATACAR es mejor hacerlo con las unidades pesadas. Es importante proteger al príncipe a y los guerreros.
3. LAS ARMAS sufren desgaste, por lo que es fundamental repararlas o ir comprando algunas nuevas.

MI REINO POR UN TURNO

FIRE EMBLEM: SHADOW DRAGON

Nuestro reino se desmorona, y aunque sólo nos podamos mover por turnos y de casilla en casilla, nosotros vamos a salvarlo.

■ **EN 1990 SALIÓ ESTE JUEGO EN LA CONSOLA NES,** pero nunca viajó de Japón a Europa hasta ahora, que llega "remozado" a DS. El reino de Altea vive bajo la influencia de la sombra y su única esperanza somos nosotros, en la piel del príncipe Marth. Contamos con la escasa ayuda de nuestro también escaso ejército, y de unos cuantos mercenarios dispuestos a sacrificarse por su rey. A partir de aquí comienza una aventura que nos lleva por más de 20 capítulos de puro rol estratégico en la línea de los mejores juegos del género.

→ **MOVEMOS NUESTRAS UNIDADES POR TURNOS** durante los combates. Son muy variadas (caballeros alados, jinetes, arqueros...), podemos tener hasta 14 por batalla, y cada una cuenta con un número de casillas determinado para moverse. Por eso es fundamental planificar los combates antes de lanzarse a pelear, ya que perder una unidad puede resultar catastrófico. Eso se aplica tanto si jugamos solos como si lo hacemos online contra otras personas en los escenarios que hayamos desbloqueado previamente. Técnicamente el juego no brilla, pero tampoco importa, ya que hace tanto honor al género de la estrategia que este "detalle" queda en un segundo plano. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	72
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Estrategia en estado puro. Técnicamente no es una maravilla, pero os lo pasaréis de miedo en el campo de batalla gracias a su bien elaborada curva de dificultad.

PUNTUACIÓN FINAL **82**









LA REALIDAD ES MUY DURA

Haceos un par de tilas y armaos de paciencia, porque las vais a necesitar para conseguir exprimir al máximo este título.

1. EL GARAJE nos permite ajustar cualquier parámetro que se nos ocurra de la mecánica de nuestro coche, y además los cambios sí influyen en el comportamiento del vehículo. Demasiado para los no iniciados.

2. LA FÍSICA de la conducción es espectacular, pero las colisiones dejan mucho que desear. Rozar un poquito los muros o salirnos a la "agricultura" serán sinónimo de derrota segura.

3. TROMPEAR es lo que más haremos en este simulador. Hacer una carrera perfecta durante quince minutos y que todo se vaya al traste por el error más insignificante resulta frustrante.



LA CONDUCCIÓN más realista es la propuesta de este simulador de carreras, que nos obligará a sacar lo mejor de nosotros para conseguir ser un gran piloto.







44 VEHÍCULOS de todas las clases y para todos los gustos estarán disponibles. Desde bólidos del más alto nivel (izq) hasta auténticos clásicos del motor (dcha).

CONDUCCIÓN SÓLO PARA PROFESIONALES

RACE PRO

No te hace falta esperar a la carrera del domingo. Puedes vivirla en tus carnes, aunque ya te avisamos que no será fácil.

EL SIMULADOR MÁS EXIGENTE también "quema gomas" en Xbox 360. Después de cosechar un enorme éxito en PC, «Race Pro» nos propone dominar 44 de los coches más potentes de distintas categorías, desde Minis hasta BMW, pasando por monoplazas, con las reglas de la simulación más dura. ¿Y que significa esto? Pues que tendremos que dar el máximo en cada curva, mantener un control total del coche y sabernos al dedillo cada circuito si no queremos acabar en la cuneta (lo que nos ocurrirá con demasiada frecuencia).

EL MODO CARRERA ES EL MÁS COMPLETO. Vamos participando en carreras para ganarnos una reputación y así pilotar coches más potentes. También podremos participar en su competitivo multijugador local y online para hasta 12 jugadores, o en un divertido modo llamado "hot seat", en el que junto a otro amigo nos iremos turnando en el control del bólido durante una carrera. Los 13 circuitos disponibles son reales, como Laguna Seca, Brno o Valencia, y están bien realizados.

¿Cual es el problema? Primero su irregularidad, pues alterna modelos muy simples con una física bien lograda, y sobre todo la dificultad, que ha puesto a prueba nuestra paciencia.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	81
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	77

Valoración Un juego con momentos muy buenos, pero con una dificultad excesiva y mal ajustada. Esta simulación tan realista pide a gritos unos buenos tutoriales... y no los tiene.

PUNTUACIÓN FINAL 78

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





XBOX 360 THE LAST REMNANT

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ 16

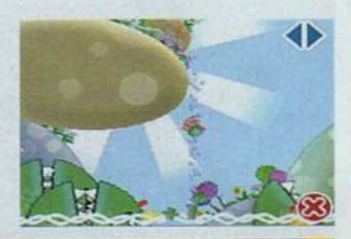
TRAS LA ESTELA DE «FINAL FANTASY» llega un juego de rol correcto, que recoge lo principales elementos de la saga: un mundo fantástico, un grupo de aventureros de distintas razas y épicos combates por turnos, que se alternan con secuencias de vídeo. Sin embargo, la historia de Rush Sykes (un guerrero que busca a su hermana desaparecida) no termina de enganchar. Además las partes de investigación se han eliminado, y las mazmorras se parecen bastante entre sí. Lo mejor es el sistema de combate, que nos permite manejar a grandes ejércitos, con un montón de opciones estratégicas. En lo que respecta al apartado técnico, los modelos están bien realizados, pero el motor "Unreal III" no se ha aprovechado bien, y nos encontramos con texturas borrosas y escenarios semivacíos, además de unos tiempos de carga demasiado frecuentes.

valoración Un juego de rol a la antigua usanza, aunque le falta carisma a sus personajes y tiene fallos técnicos inexplicables. **74**

NDS | AQUA PANIC

■ PUZLE ■ EKO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 3

¿Os acordáis de los «Lemmings»? Pues estos peces de colores se comportan igual. Nuestra labor es "limpiarles" el camino hasta el mar mientras caen por una pendiente llena de obstáculos y enemigos. El aspecto gráfico es simpático, y el control táctil está bien ajustado.



valoración Está más limitado que «Lemmings», pero es más sencillo de jugar y además su apartado visual está muy cuidado. **72**

PS3 - Xbox 360 | BATTLE FANTASIA

■ LUCHA ■ 505 GAMES ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ 12

Los personajes clásicos del género de espada y brujería (magos, guerreros y nobles) se enfrentan en combates "uno contra uno" de desarrollo 2D, pero con gráficos tridimensionales. Tanto el catálogo de protagonistas (sólo 12) como los ataques disponibles flojean.



valoración Un juego de lucha apreciable, pero con personajes desconocidos y con pocas opciones en el sistema de control. **70**

PS3 - Xbox 360 | SONIC UNLEASHED

■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 3

Sonic ha de recorrer el mundo para recuperar el poder de las Esmeraldas. En las fases diurnas recorremos a toda pastilla (y en 2D) vertiginosas fases. En las de noche somos un "erizo-lobo" que ha de acabar a puñetazos con los enemigos. Hay zonas de exploración.



valoración Es veloz e intenso durante las fases de día, pero las de noche y la exploración son mucho más sosas. Gustará a los niños. **73**

Todas | AC/DC LIVE: ROCK BAND

■ MUSICAL ■ HARMONIX ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 30 € ■ 12

Este "pack de canciones" incluye 18 temas clásicos de la archiconocida banda AC/DC, como "Let There Be Rock" o "Highway to Hell". Se juega igual que «Rock Band» (con guitarra, batería o micro), pero no trae más temas, ni muchas opciones de personalización, ni juego online.



valoración La mecánica es irresistiblemente divertida, pero el juego está muy "capado" con respecto al original. Si os mola AC/DC... **76**

PS3 - 360 | RISE OF THE ARGONAUTS

■ AVENTURA ■ CODEMASTERS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ 18

La historia de Jasón se ha trasladado a la consola en forma de una aventura abierta, que peca de un desarrollo repetitivo y constantes fallos técnicos. Ni siquiera los elementos mitológicos o los constantes combates consiguen mejorar el resultado final.



valoración La ambientación mitológica no compensa un desarrollo repetitivo, con multiples fallos en el apartado técnico. **68**

NDS | MUSIC MONSTARS

■ MUSICAL ■ TIVOLA ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 3

Este cartucho contiene 18 temas instrumentales (como "It´s a Sin" o "Dragostea Din Tei"), que tenemos que interpretar con tres instrumentos táctiles: guitarra, batería y piano. Las versiones son muy flojas y el desarrollo es tremendamente sencillo.



valoración Un juego musical poco innovador, que además cuenta con un repertorio anticuado y mal adapatado a la consola. **62**

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Little Big Planet
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 4

No podemos parar de crear nuevos niveles y de jugar con los que hay colgados en Internet. ¡Menudos artistas!

2 Guitar Hero World Tour
PS3 - XBOX 360 - Wii- PS2

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 3



Cada vez somos más conscientes de que no venderemos miles de discos, pero aun así seguimos "dándolo todo".

3 Call of Duty WAW
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 2



La Segunda Guerra Mundial no avanza y las batallas de este juego se mantienen en la tercera posición este mes.

4 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 8



En un mes con pocos cambios, Snake mantiene su puesto en la tabla y espera su oportunidad de subir a lo más alto.

5 Gears of War 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 4



Los Locust presionan sin descanso, por lo que Marcus y compañía deciden aguantar posición en la mitad de la tabla.

6 FIFA 09
PS3 - 360 - Wii - DS - PSP

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 4



Otro que no se mueve de su sitio, y eso que las competiciones oficiales están al rojo vivo. ¡Viva el fútbol de calidad!

7 Bioshock
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 11

La cuesta de enero parece no haberle afectado a este genial shooter, que recupera dos puestos en la lista.

8 GTA IV
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 9



Tras unos meses bajando, Niko consigue estabilizarse y mantener su octavo puesto. ¿Será capaz de subir de nuevo?

9 Super Mario Galaxy
WII

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 15

Aunque es todo un "galáctico, Mario pierde altura y empieza a acercarse peligrosamente a las últimas posiciones.

10 Killzone 2
PLAYSTATION 3

! POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1

Por fin lo hemos jugado y, a falta de "daros cera" por Internet, la experiencia ha colmado nuestras expectativas.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	FIFA 09	PS3
3	Gears of War 2	XB 360
4	SingStar	PS3
5	Super Smash Bros	Wii
6	Prince of Persia	PS3
7	Guitar Hero WT	XB 360
8	Buzz Multiconcurso	PSP
9	Profesor Layton	NDS
10	Dead Space	XBOX 360

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	PS3
2	Gears of War 2	XB 360
3	FIFA 09	XBOX 360
4	Little Big Planet	PS3
5	Guitar Hero WT	XB 360
6	Super Mario Galaxy	Wii
7	New Super Mario	NDS
8	GTA IV	XBOX 360
9	Bioshock	PS3
10	Killzone 2	PS3

David Martínez

1	Call of Duty WaW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	GTA IV	XBOX 360
4	Little Big Planet	PS3
5	Killzone 2	PS3
6	Guitar Hero WT	PS3
7	Fallout 3	PS3
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Dead Space	XBOX 360
10	Bioshock	PS3

Daniel Quesada

1	Little Big Planet	PS3
2	Bioshock	PS3
3	Halo 3	XBOX 360
4	Guitar Hero WT	XB 360
5	Shenmue II	XBOX
6	S. Street Fighter II	XB 360
7	Dead Space	PS3
8	Super Mario Galaxy	Wii
9	Killzone 2	PS3
10	LocoRoco 2	PSP

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360

Nada, que no hay manera... un mes más vuestro título más esperado vuelve a ser la quinta entrega de esta terrorífica saga. ¡A nosotros ya no nos quedan uñas!



2 God of War III
PLAYSTATION 3

El regreso del Dios de la Guerra promete ser más espectacular y épico que nunca. ¡A ver si vamos consiguiendo nuevos detalles sobre su vuelta!



3 Bioshock 2: Sea of Dreams
PS3 - XBOX 360

Poco se sabe acerca de la secuela de «Bioshock», pero la enorme calidad de este juego hace que la esperéis con muchas ganas.



4 Uncharted 2
PLAYSTATION 3

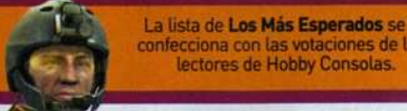
Nathan Drake se embarcará en otra apasionante aventura que tendrá como protagonista los viajes de Marco Polo, y que nos llevará a visitar exóticos y remotos parajes.



5 Killzone 2
PLAYSTATION 3

Tranquilos, que ya os queda poco para disfrutar de la secuela de este shooter. No es por "fardar", pero nosotros ya lo hemos probado a fondo y seguro que no os defrauda.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.



LOS 5 JUEGOS...

1 Killzone 2
Los soldados de la ISA se disponen a librar la batalla final contra los Helghast en la secuela de este shooter, que cuenta con una ambientación que "versiona" en plan futurista elementos de la Segunda Guerra Mundial.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



PRINCE OF PERSIA

La valoración de Hobby Consolas (nº 207) fue de 90. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Ubisoft se lo ha "currao"

Ramón José Soldado (Córdoba)

Creo que este nuevo capítulo de la saga es diferente a los demás; es más plataformas y menos acción, pero mantiene su espíritu. La jugabilidad es buena y sus graficos son soberbios, y también se agradece el doblaje al castellano. La parte mala es que le falta algún minijuego como los de los anteriores y que no puedas morir, que le quita cierta gracia. Aún así es un juego muy original.

VALORACIÓN: 94

@ Una aventura impactante

Daniel Quiroga (e-mail)

Es uno de los juegos que más me ha impactado estas navidades, es muy bueno e innovador, aunque quizá demasiado fantastico. Además ha perdido el atractivo de realizar combos con varios enemigos a la vez. Aun así es un juego digno de ser comprado.

VALORACIÓN: 94

@ Un príncipe estilo "manga"

Daniel Leal (e-mail)

El juego mantiene su peculiar estilo de acción y aventura, aunque ahora cambia a estilo manga, lo que hace que parezca que estamos viendo un cómic. También me siguen apasionando los combates, sobre todo contra los jefes finales. Eso sí, molaría más si tuviera un modo multijugador con la chica y el príncipe.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

LITTLE BIG PLANET

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Fallout 3	PS3 - XBOX 360	! -	1	Tras dedicarle las decenas de horas que se merece este juego de rol, parece que os habéis rendido a sus virtudes.
2	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	↑ 5	7	El roscón parece haberle sentado de maravilla a Snake, que ha recuperado fuerzas y sube hasta la segunda posición.
3	Little Big Planet	PLAYSTATION 3	! -	1	Las inmensas posibilidades creativas de este título, así como sus geniales opciones online, le hacen llegar alto.
4	Dead Space	PS3 - XBOX 360	R -	1	Se nota que estáis hechos unos valientes, porque os encanta pasar miedo delante de la consola.
5	GTA IV	PS3 - XBOX 360	↓ 2	9	Niko pega un pequeño traspiés y baja unas cuantas posiciones en vuestra lista. Tranquilos, es un tipo con recursos.
6	Mirror's Edge	PS3 - XBOX 360	↓ 3	2	Faith pierde altura y desciende hasta el sexto puesto. ¿Será capaz de trepar en el ranking tan bien como en su juego?
7	Far Cry 2	PS3 - XBOX 360	! -	1	La libertad de acción y su excepcional apartado gráfico hacen que este título vuelva a estar entre vuestros favoritos.
8	Prince of Persia	PS3 - XBOX 360	! -	1	Ayudar a Elika a luchar contra el poder de Ahriman resulta una experiencia de lo más divertida. ¿Verdad?
9	Bioshock	PS3 - XBOX 360	R -	1	Uno de los mejores shooters de este generación vuelve a la lista. ¡Qué ganas de saber más detalles de su secuela!
10	Devil May Cry 4	PS3 - XBOX 360	↓ 9	2	La acción sin descanso de la última entrega de esta saga se resiste a abandonar vuestra lista. ¿Aguantará?



La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Banjo Kazooie: Baches y...		Fallout 3	
HC	Destaca en todos sus apartados, aunque peca de ser repetitivo.	88	Es más que un juego, es un enorme mundo por explorar con calma.	94
GamePro	Visualmente es soberbio, pero su mecánica se hace algo repetitiva.	80	Complejo, profundo y adictivo. Uno de los mejores RPG en consola.	99
IGN.com	Un juego profundo y lleno de posibilidades. Muy divertido.	83	Ofrece libertad de acción sin sacrificar argumento. Increíble.	96
GameZone	Tras la larga espera, Banjo regresa con una aventura un tanto irregular.	80	Una compra obligada para los amantes de los juegos de rol.	94

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON AMBIENTACIÓN FUTURISTA



PlayStation 3



PS3, Xbox 360

2 Dead Space Una aparentemente solitaria nave perdida en el espacio es el marco de esta terrorífica aventura.



Xbox 360

3 Mass Effect Ambientado en el año 2183, este juego de rol destaca por su genial argumento y por sus enormes posibilidades.



PlayStation 3

4 Resistance 2 Unos alternativos (y futuristas) años 50 son el escenario de este genial shooter repleto de acción.



Wii

5 Metroid Prime 3 Samus Aran protagoniza un genial juego para Wii, en el que visita distintos planetas usando todas sus habilidades.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 3



Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA IV 97
2 Metal Gear Solid 4 96
3 Dead Space 94
4 Assassin´s Creed € 94
5 Uncharted € 92
6 Splinter Cell D.A. € 92

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 92

Shoot'em up (Puntuación)
1 Call of Duty 4 95
2 Resistance 2 94
3 Killzone 2 (Nuevo) 94

Plataformas (Puntuación)
1 Little Big Planet 95
2 Spyro La fuerza del... 81
3 Sonic the Hedgehog 68

Velocidad (Puntuación)
1 Midnight Club L.A. 92
2 Race Driver GRID 92
3 Motorstorm Pacific R. 91

Rol (Puntuación)
1 Fallout 3 94
2 Oblivion 93
3 Marvel Ult. Alliance € 80

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur IV 93
2 WWE Smackdown 09 89
3 Virtua Fighter 5 88

Estrategia (Puntuación)
1 Civilization Revolution 89
2 Valkyria Chronicles 86
3 Endwar 82

Deportivos (Puntuación)
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 92
3 NBA Live 09 91

Varios (Puntuación)
1 Guitar Hero World Tour 94
2 Guitar Hero III 92
3 Echochrome 89

Imprescindibles por orden alfabético
- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- DEAD SPACE
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes



KILLZONE 2

La secuela del juego que disfrutamos en PS2 se estrena en la nueva generación por todo lo alto, y nos sorprende con un apartado gráfico impactante y muchísimas dosis de acción. Además, sus modos Online para hasta 32 jugadores consiguen que tengamos juego para meses.

→ Wii

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Zelda Twilight Pr. 95
2 Metroid Prime 3 95
3 Resident Evil 4 € 90
4 Okami 90
4 Pikmin (Nuevo) 90
5 Zack & Wiki € 88

Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evolution 2008 85
3 FIFA 09 80
3 FIFA 08 € 75

Shoot'em up (Puntuación)
1 Call of Duty WAW 90
2 Call of Duty 3 88
3 Red Steel € 84

Plataformas (Puntuación)
1 Super Mario Galaxy 97
2 Crash: L. de Titanes 90
3 Super Paper Mario 90

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart 91
2 Excite Truck 82
3 NFS Carbono € 80

Rol (Puntuación)
1 Dragon Quest Swords 71
2 No disponible
3 No disponible

Lucha (Puntuación)
1 S. Smash Bros Brawl 94
2 Dragon Ball BT 3 90
3 MK: Armageddon 88

Estrategia (Puntuación)
1 Battalion Wars 2 84
2 No disponible
3 No disponible

Deportivos (Puntuación)
1 SSX Blur € 88
2 Mario Strikers 86
3 Mario & Sonic 86

Varios (Puntuación)
1 Guitar Hero WT 94
2 Guitar Hero III 92
3 G. H: Aerosmith 90

Imprescindibles por orden alfabético
- CALL OF DUTY WAW
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



PIKMIN

El capitán Olimar aterriza en Wii y nos trae, sin ningún cambio, la misma aventura que protagonizó hace años en GameCube. Eso sí, ahora cuenta con una ventaja añadida, y que no es otra que la posibilidad de moverse y manejar a los Pikmin utilizando los controles exclusivos de Wii.

→ XBOX 360



Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA IV 97
2 Gears of War 2 95
3 Dead Space 94
4 Assassin´s Creed € 94
5 Gears of War € 94
6 Ninja Gaiden II 92

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 09 94
2 FIFA 08 € 93
3 Pro Evolution 2009 92

Shoot'em up (Puntuación)
1 Halo 3 96
2 Call of Duty 4 95
3 Call of Duty WAW 94

Plataformas (Puntuación)
1 Spyro La fuerza del... 81
2 Sonic the Hedgehog 68
3 No disponible

Velocidad (Puntuación)
1 Forza Motorsport 2 € 95
2 Project Gotham 4 93
3 Midnight Club LA 92

Rol (Puntuación)
1 Mass Effect 94
2 Fallout 3 94
3 Oblivion € 93

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur IV 93
1 Virtua Fighter 5 € 90
2 WWE Smackdown 09 89

Estrategia (Puntuación)
1 Civilization Revolution 90
2 Viva Piñata € 89
3 B. por la T. Media 2 € 83

Deportivos (Puntuación)
1 Top Spin 3 92
2 NBA 2K9 92
3 Skate 2 (Nuevo) 90

Varios (Puntuación)
1 Guitar Hero WT 94
2 Rock Band 94
3 Guitar Hero III 92

Imprescindibles por orden alfabético
- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 5
- DEAD SPACE
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes



SKATE 2

La nueva entrega de esta serie de skateboarding nos ofrece un estilo aún más realista, con un montón de nuevos movimientos para los patinadores, una San Vanelona muy renovada y unas extensas opciones de personalización, que nos permiten crear patinadores y complementos desde cero.

NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories	€	96
2	GTA: Liberty City St.	€	96
3	God Of War: Chains..	€	95
4	Silent Hill Origins		94
5	MGS Portable Ops		94
6	Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	€	92
2	Pro Evolution 2008	€	91
3	FIFA 08	€	90

Rol

#	Juego		Puntuación
1	Crisis Core: FFVII		90
2	Monster Hunter 2		90
3	Final Fantasy Tactics		89

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Echochrome	€	89
2	Gitaroo Man	€	83
3	Ape Academy	€	81

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Socom F. Bravo		90
2	MOH Heroes 2	€	86
3	Ghost in the Shell	€	81

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Tekken Dark Res.	€	95
2	SF Alpha 3 Max	€	90
3	MK Unchained	€	87

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Crush		90
2	Daxter	€	88
3	LocoRoco 2		87

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Patapon		92
2	Metal Gear Acid 2		87
3	Metal Gear Acid		86

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Midnight Club LA		91
2	Sega Rally	€	90
3	Burnout Dominator	€	90

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	Virtua Tennis 3		91
2	Smash C. Tennis 3		89
3	Everybody's Golf	€	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



LOCOROCO 2

La falta de novedades en PSP este mes hace que "rescatemos" uno de los juegos que más tiempo ha estado dentro de nuestra portátil estas Navidades. Sin duda, se trata de un juego diferente y que, a pesar de haber perdido el factor sorpresa de la primera entrega, ofrece muchas horas de diversión.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	Zelda Phantom Hour.		96
2	Metroid Prime Hunt.		93
3	Profesor Layton		91
4	Resident Evil DS		90
5	Soul Bubbles		89
6	Castlevania O. of E.	NUEVO	89

Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	FIFA 06	€	85
2	FIFA 08	€	83
3	Pro Evolution 6	€	76

Rol

#	Juego		Puntuación
1	The World Ends With...		92
1	Final Fantasy IV		92
2	Mario & Luigi 2		90

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Elite Beat Agents		92
2	Meteos		91
3	Nintendogs		90

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Dead & Furious	€	85
2	Nanostray	€	81
3	Call of Duty 4		80

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Bleach		89
2	Dragon Ball Z S.W.		85
3	WWE Smackdown 08		65

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Super Mario 64 DS		93
2	New S. Mario Bros.		93
3	Yoshi's Island DS		90

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2		91
2	Animal Crossing		90
3	Advance Wars D.C.		90

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Mario Kart DS		94
2	NFS ProStreet	€	85
3	NFS Underground 2	€	84

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	Tony Hawks		88
2	Touch Golf	€	86
3	Rafa Nadal Tennis		86

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- F. F. TACTICS ADV. 2
- FINAL FANTASY IV
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- THE WORLD END WITH...
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes



CASTLEVANIA ORDER OF...

La bruja Shanoa protagoniza el tercer Castlevania de NDS, que se mantiene fiel al el estilo clásico de la saga pero lo "adereza" con algunas novedades interesantes, como el uso de los "Glyphs". Sin duda, una vuelta muy justificada.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	God of War II	€	98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95

Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	Pro Evolution 2008	€	97
2	FIFA 09		96
3	FIFA 08	€	96

Rol

#	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XII	€	98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero WT		93
2	Guitar Hero III		92
3	Singstar Party	€	90

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Call of Duty 3	€	94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Crash Lucha de Tit.	€	90

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	94
3	Need for S. MW	€	93

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	NBA Live 08	€	94
2	NBA 2K7	€	93
3	NBA Live 07	€	93

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GOD OF WAR II

Mientras soñamos con el estreno de Kratos en PlayStation 3 no podemos dejar de jugar a la segunda parte de la saga, que explota al máximo la capacidad de PlayStation 2, y ofrece una jugabilidad digna del mismísimo Dios de la Guerra.

MEJORA TU CONSOLA



Gira con Wii

Nombre: Wii steering Wheel & Stand
Compañía: Logic 3 **Consola:** Wii **Precio:** 14,90 €

Si disfrutáis como unos locos con los juegos de velocidad de Wii, como «Mario Kart» o el más reciente «Need for Speed Undercover», pero no veis claro eso de mover el mando en el aire, echad un ojo a este periférico. Al igual que los muchos volantes "etéreos" –como el oficial de Nintendo, que simplemente giramos en el aire-, éste propone acoplar el mando en un disco, aunque en este caso sí que incorpora una base. De esta forma, permite girar el controlador, pero siempre fijo a la mesa mediante dos ventosas, lo que da una sensación mucho más parecida a la de emplear un volante auténtico. También permite abatirlo hacia delante y atrás. Además, permite apuntar por un hueco para el puerto infrarrojo.

Valoración: ★★★☆

PSP, en los huesos

Nombre: Fundas bones y skull
Compañía: Maloperro **Consola:** PSP **Precio:** 14,95 €

Una consola tan versátil como es PSP se merece una funda que os permita no sólo protegerla sino también presumir de diseño. La transgresora marca de bolsas de transporte para todo tipo de dispositivos Maloperro ha creado una línea exclusiva para la portátil de Sony con estampados como calaveras o huesos en colores llamativos. Están fabricadas en resistente lona de nylon para la parte exterior y cuentan con refuerzo de gomaespuma rígida para que no sufra daños vuestra consola si se os cae u os pegan algún golpe.

Valoración: ★★☆☆

Conversación portátil

Nombre: Auriculares con micrófono
Compañía: Sony **Consola:** PSP **Precio:** 39,99 €

Gracias a las aplicaciónes Skype o Go! Messenger que soporta PSP podemos usar la portátil para mantener conversaciones con otros dispositivos que también cuenten con estos programas. Y no hay nada más cómodo para hacerlo que este accesorio oficial de Sony, que además de auriculares tiene un micrófono incorporado. Por supuesto, también son compatibles con juegos que permitan interacción por voz, y aseguran la mejor calidad de sonido cuando vemos una película en UMD. Sólo un aviso: no son compatibles con las series PSP-1000.

Valoración: ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3


TECLADO WIRELESS Inalámbrico y recargable. 39,90 €


VOLANTES DRIVING FORCE El volante de referencia de PS3. 149,95 €


PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 Para jugar por fin con vibración. 59,99 €


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. 19,99 €


AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9 Habla on-line y sin cables. 22,95 €

Wii


VOLANTES VOLANTE CON BASE Buena opción para conducir. 14,95 €


MANDO THE SHAFT Para darle sabor auténtico a los juegos más arcade. 30 €


PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". 19,90 €


PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW Con gatillo para pulsar A. 15,95 €


BATERÍA T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360


VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €


AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables. 49,99 €


PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico. 44,90 €


BASE CHARGER BATERÍAS Dos baterías con base. 29,90 €


VENTILADOR INTERCOOLER Para evitar "calentones". 19,95 €

Control "fashion"

- **Nombre:** Wiidiva
- **Compañía:** Talismoon
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 9,90 €

Si creíais que lo habíais visto todo en lo que a periféricos para Wii se refiere, echadle un vistazo a esta curiosidad. Se trata de una correa de sujeción para el mando de la consola, similar a la que viene de serie con el periférico. La principal diferencia es que incluye el eslogan "I Love Wii" con imitaciones de piedras preciosas. Además, está fabricado en piel auténtica. Hace tiempo se dijo que hasta la reina Isabel II de Inglaterra juega a la Wii. De ser cierto, seguro que "Su graciosa Majestad" se ha hecho con esta correa. En **www.divineo.com.**

■ **Valoración:** ★



Doble energía

- **Nombre:** Base Charger 360 ■ **Compañía:** Nyko
- **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 29,90 €

Seguro que queréis despediros de las pilas de una vez por todas en vuestros mandos inalámbricos para Xbox 360 y por eso os presentamos una solución perfecta. Esta estación de carga viene con dos baterías recargables a un precio muy seductor. Cada vez que los carguéis tendréis 25 horas de juego ininterrumpido. La base de recarga incluye leds que cambian de color para indicar que la carga ha terminado. Además, permite dos posibilidades: enchufarlo al puerto USB de la consola o a un enchufe, para una carga más rápida. Podéis buscarlo en la web de Nyko (**www.nyko.com**).

■ **Valoración:** ★★★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIO PS3

En línea y sin cables

- **Nombre:** Wireless Headset y Keypad ■ **Compañía:** Sony
- **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 39,90 € cada uno

Sony trae a nuestro país los periféricos inalámbricos Bluetooh que estabais esperando para disfrutar al máximo de las funciones online de PlayStation 3, como el nuevo mundo virtual «Home». El teclado QWERTY se acopla a la perfección en la parte superior del Dual Shock 3 o el Sixaxis, e incluye botones de acceso directo a las funciones de mensajería con amigos. Además, todo el panel de botones es táctil para mover el puntero (lamentablemente resulta más impreciso que el joystick, pero se puede desactivar). El auricular ofrece una calidad del audio óptima y el "pinganillo" tiene un refuerzo de goma para aislar el sonido (aunque no es intercambiable). Ambos son recargables mediante mini-USB y el headset viene con una cómoda base para ello. Se venden de forma independiente.

■ **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



USB — **CONECTOR USB Wi-Fi**
Conéctate a Internet con la señal de un PC.
34,95 €



MÚSICA — **NINTENDO MP3 PLAYER**
Escucha música con tu portátil.
30 €



PACKS — **13 ACCESORIOS (LITE)**
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €



TRANSPORTE — **FLIP&PLAY**
Sencilla, cómoda y en muchos colores distintos.
12,95 €



MEMORIA — **TARJETAS SD**
Almacena tus canciones para el MP3 Player.
De 10 a 85 €

PSP

PSP SLIM EN LA TV — **CABLE COMPONENTES**
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS — **GO!EXPLORE**
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde 129,95 €



SONIDO — **AURICULARES CON MICRÓFONO**
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €



TARJETAS — **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO**
Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de:
30 €



PACKS — **TECH PACK**
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2



VOLANTES — **DRIVING FORCE**
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS — **SCORPION 2**
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL — **DUAL SHOCK 2**
Fiable a tope
30 €



MEMORIA — **MAX MEMORY 32 MB**
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS — **TRIPLE PACK**
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

ZONA DE DESCARGA

Este mes hay un aluvión de juegazos para Wii, tanto para su Consola Virtual como para Wii Ware. Por su parte, PS3 sigue actualizando su contenido para «Little Big Planet» y Xbox 360 ofrece contenido exclusivo para ‹GTA IV› y ‹Resident Evil 5›.

Wii



Juegos

Secret of Mana

■ Consola Virtual (SNES): **800 Wii Points**
■ Comp.: **Square** ■ Género: **Rol** ■ Jugad.: **1**

Este fue uno de los juegos más celebrados para Super Nintendo y el primero de la saga «Mana» en llegar a nuestro país. Como en los títulos posteriores, los combates se desarrollan en tiempo real y por grupos. Nuestra misión es devolver la paz al reino de Mana, que ha sido invadido por demonios. Por trama, gráficos y desarrollo, un clásico.

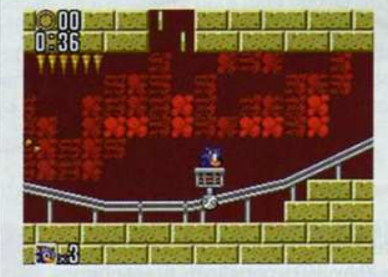
■ Valoración: ★★★★







SONIC 2



■ Consola Virtual: **500 Wii Points**

La segunda aventura del erizo azul en nuestra querida Master System fue una de las más complicadas de la saga, pero también uno de los mejores títulos que tuvo la consola. Plataformas de las buenas, velocidad, algunos vehículos... ¡y hasta un final alternativo!

■ Valoración: ★★★★

NIKI ROCK ´N´BALL

■ Wii Ware: **500 Wii Points**

Niki es una extraña bola que ha de recoger todas las perlas de los escenarios y acabar con sus enemigos. La gracia está en que sólo es posible rodar o saltar sobre los "malos". Podemos controlarlo agitando el Wiimote. Incluye un modo cooperativo. Aunque no es el plataformas perfecto, resulta original.

■ Valoración: ★★★

Otras descargas

▸MÁS JUEGOS

WORLD OF GOO (izquierda) es el título más potente de este mes dentro de WiiWare, como os comentamos en la sección de noticias. En ese catálogo también podéis descargar el quinto capítulo de «Strong Bad» (otros 1000 Wii Points). En cuanto a la Consola Virtual, también destacan «Donkey Kong 3» para NES y «Boogerman» para Mega Drive (derecha). Los más veteranos lo recordaréis como el héroe más cochino de la historia de las consolas.





▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

CONSOLA VIRTUAL	Wii WARE
1 Zelda Ocarina of Time (N64)	1 World of Goo
2 Super Mario 64 (N64)	2 Dr. Mario y Bactericida
3 Super Str. Fighter II (SNES)	3 Bomberman Blast
4 Super Metroid (SNES)	4 Block Breaker Deluxe
5 Streets of Rage II (MD)	5 Mega Man 9

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

◎Juegos



Savage Moon (Sólo PS3)

■ Comp.: FluffyLogic ■ Género: Estrategia/Acción ■ Jug.: 1 ■ Precio: 7,99 €
En una lejana luna, tenemos que defender un complejo minero frente a los ataques de unas extrañas criaturas llamadas Insectocytes. Nosotros no controlamos a ningún personaje, sino unas torretas defensivas que distribuimos por todo el escenario. Poco a poco podemos mejorar el tamaño y la potencia de fuego de las torretas y enfrentarnos a entornos más hostiles. No es muy espectacular, pero resulta original. ■ Valoración: ★★★☆



FREE RUNNING (Sólo PSP)

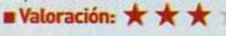
■ Precio: 19,99 €

Hemos de realizar piruetas mientras corremos y saltamos por una ciudad. Curioso, pero resulta muy poco fluido.
■ Valoración: ★☆☆☆

GUILTY GEAR JUDG. (Sólo PSP)

■ Precio: 12,99 €

Una conversión de «Guilty Gear X2 Reload» con el añadido de un "beat ´em up" de avance lateral (con 19 niveles) en el que podemos elegir a nuestro héroe. No es muy original, pero desde luego tiene un aspecto de lo más vistoso.
■ Valoración: ★★★☆





◎Otras descargas para PS3

▸ACTUALIZACIONES Y DEMOS

LITTLE BIG PLANET está de enhorabuena: por 5,99 € podéis bajar un pack de disfraces basados en «Metal Gear Solid 4», como este divertido "Sacklid Snake". Por otros 5,99 € más hay un pack de objetos basados también en el juego, como la pistola de pintura. Por su parte, «Naruto: Ultimate Ninja Storm» recibe su cuarto "Storm Pack": una misión y un nuevo personaje de apoyo (Anko), por cero euros. Los que uséis «Go! Explore», sabed que hay nuevos packs de mapas para Rusia, Norteamérica o Europa del Este, a partir de 19,99 euros.

▸MULTIMEDIA

TEKKEN 6 recibe este tráiler exclusivo de PlayStation Store, en el que podréis ver el juego en movimiento y una pequeña parte de la trama. Ojo también a los vídeos sobre el próximo contenido descargable para «Mirror´s Edge». Para redondear la oferta de este mes, bajad los tres temas basados en «Resistance 2». Son gratis e incluyen audio e imágenes nuevos para el menú XMB.



▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3

1 Warhawk
2 Tekken D. Resurrection Online
3 Wipeout HD
4 Echochrome
5 Bionic Commando Rearmed

PSP

1 Command & Conquer Red Alert
2 Everybody´s Golf 2
3 Wipeout
4 Killzone Liberation
5 Echochrome

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360



Juegos



Meteos Wars

■ **Comp.:** Q Entertainment ■ **Género:** Puzle ■ **Jug.:** 1 ó 2 ■ **Precio:** 800 MP

Uno de los puzles más hipnóticos de Nintendo DS da el salto a Xbox 360. Como en el original, hemos de mover las rocas que caen (llamadas Meteos) para formar grupos de, al menos, 3 iguales. Una vez conseguido, las piezas despegan para salir de la pantalla, a no ser que tengan demasiadas piezas encima y el peso no les permita moverse... Con un planteamiento tan simple se obtiene un juego muy absorbente, gracias también a su estética y la atractiva música. Hay un pero: el multijugador online tiene un "lag" terrible, pero siempre queda el juego local... ■ **Valoración:** ★★★☆





DORITOS: DASH OF DESTRUCTION

■ **Precio:** Gratis

Hemos de manejar a un tiranosaurio hambriento para comernos todas las furgonetas de Doritos que veamos. También podemos ser la furgoneta. El problema: es extremadamente fácil.

■ **Valoración:** ★☆☆☆

PUZZLE ARCADE

■ **Precio:** 800 MP

La idea es sencilla: hay que juntar puzles de todas las formas y colores, como haríamos en la vida real. Podemos usar la cámara Live Vision para crear nuestras propias imágenes, pero aun así el concepto básico un tanto limitado. Entretiene durante algunas partidas.

■ **Valoración:** ★★☆☆



Otras descargas

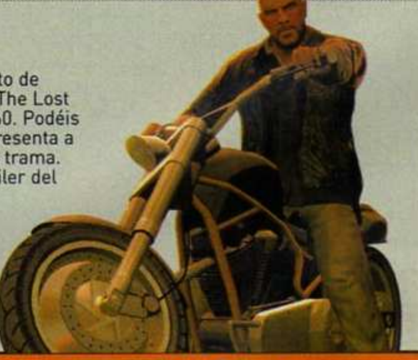
▸ACTUALIZACIONES Y DEMOS



GEARS OF WAR 2 recibe un festival de mapas multijugador. Por 400 MP está el pack Flashback, con 5 mapas rediseñados del primer «Gears». 800 MP vale el combustible pack, que trae 3 mapas nuevos como el que veis en la imagen. ¡Las buenas noticias no acaban aquí! Desde el día 26 os podéis bajar la esperadísima demo de **«Resident Evil 5»**, solo para esta consola. ¡Que no escape!

▸MULTIMEDIA

GRAND THEFT AUTO IV tiene a punto de caramelo su esperada expansión «The Lost and Damned», exclusiva de Xbox 360. Podéis descargar un tráiler en el que se presenta a los nuevos personajes y parte de la trama. ¡Ah! Y también se ha colgado el tráiler del Tokyo Game Show de «Resident Evil 5». Os va a dejar con la boca abierta. Para los más curiosos, se han hecho públicos los nuevos diarios de desarrollo sobre «El Señor de los Anillos: La Conquista» y «Fable II».



▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

ARCADE

1. Super Street Fighter II HD Remix
2. Castlevania: S. of the Night
3. Portal: Still Alive
4. Braid
5. Soul Calibur

XBOX ORIGINALS

1. Grand Theft Auto: San Andreas
2. Halo: Combat Evolved
3. Fable
4. Ninja Gaiden Black
5. Jade Empire

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Si disponéis de una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar, a la izquierda. Pulsad "Canjear Código". Si preferís usar una tarjeta de crédito, entrad directamente en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X.

3- COMPRAR

■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

Descuentos de hasta un

70%

Mes de las Super Ofertas



Busca esta pegatina y descubre nuestras Super Ofertas.

























...ciones no acumulables a otras ofertas o descuentos ... válidas y vigentes hasta el 28/02/09. ...puestos incluidos.

...reservas prepago de los producto tendrán preferencia ... la adquisición de dicho regalo.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es

GAME

Tu especialista en videojuegos

Descuentos de hasta un

70%

Mes de las Super Ofertas



Busca esta pegatina y descubre nuestras Super Ofertas...



Excepto Los Tudor (Temp. 1) y Spiderman: La Trilogía. Consulta la lista de títulos completa en tu tienda.



Excepto pack UMD (Hellboy, Ghost Raider y Resident Evil 3): 19.95€. Precio unitario de cada UMD. Consulta la lista de títulos completa.

Wall-E Batallón... ó **Ratatouille** ó **Superbike** World...



Precio unitario de cada juego.



Precio unitario de cada juego.

Lock's Quest ó **Bratz** Girls Really Rock ó **Viva Piñata** Pocket Paradise



Precio unitario de cada juego.

Blu-ray + mando BRV de Sony



Consulta la lista de títulos completa en tu tienda. Promoción limitada a 10.000 unidades.

Mi estudio de maquillaje ó **Mi academia de moda** ó **Mi diario secreto**



Precio unitario de cada juego.



Promoción limitada hasta fin de existencia y válida con los siguientes packs: Daxter+Ratchet & Clank, Medievil+Tekken Dark Resurrection o Ratchet & Clank+Lemmings.

Promociones Exclusivas

Imagina Ser presenta: **Tu diario secreto +** diario



Promoción limitada a 1.900 unidades.

Pokémon M.Misterioso Exp. del Tiempo ó Exp. de la Oscuridad **+** guía Pokémon

ó + gratis

Promoción limitada a 1.200 unidades.

F.E.A.R. 2 Project Origin **+** taza exclusiva





Promoción limitada a 900 unidades.

Loco Roco 2 + pelota antiestrés

+ gratis

Promoción limitada a 1.200 unidades.

...ociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. ...válidas y vigentes hasta el 28/02/09.





Más de **240 tiendas** en toda España www.game.es

GAME

Tu especialista en videojuegos

1000 TRUCOS

LAS MEJORES CLAVES PARA LOS JUEGOS MÁS POTENTES

Después del aluvión de lanzamientos navideños, hemos pensado que es un buen momento para preparar un recopilatorio con los mejores trucos para los juegos del momento. ¡Quizás en estas páginas encontréis la clave para acabar el vuestro!

CONSOLAS

PLAYSTATION 3

Baja



DESBLOQUEAR LOS EXTRAS

Dentro del menú de opciones usa los gatillos para poder entrar en la sección dedicada a los códigos. Una vez allí, pulsa **X** e introduce cualquiera de estas claves para conseguir el efecto deseado.

SUPERMAX:
- Desbloquea todas las piezas para poder mejorar tu vehículo.

SHOWTIME:
- Lo desbloquea todo.

Bioshock

DESBLOQUEAR DISTINTOS FINALES

Para conseguir los diferentes finales



haz lo que se indica a continuación.

FINAL 1:
- Salva a todas las Little Sisters que aparecen en el juego.

FINAL 2:
- Cosecha a todas las Little Sisters que aparecen en el juego.

FINAL 3:
- Salva a todas las Little Sisters que aparecen en el juego, pero haz una excepción cosechando a una.

EL TRAILER "SEA OF DREAMS"

Completa el juego y podrás ver el tráiler dentro del apartado de extras.

Buzz Multi-concurso

CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS

Si quieres demostrar que eres el verdadero rey de este juego, apunta cómo conseguir todos los trofeos.

EMPERADOR DEL SOFÁ DE BRONCE:
- Gana 5 partidas jugando en el modo sofá contra sofá.

FANÁTICO DE MYBUZZ DE BRONCE:
- Juega una partida en el modo MyBuzz.



PREMIO BARNARD DE BRONCE:
- Consigue más de 1500 puntos jugando en el modo individual.

REY DEL SOFÁ DE BRONCE:
- Juega una partida en el modo sofá contra sofá.

SOCIABLE DE BRONCE:
- Disputa 5 partidas en el modo multijugador.

SOLITARIO Y FELIZ DE BRONCE:
- Juega 5 partidas en el modo individual.

EMPERADOR DEL SOFÁ DE PLATA:
- Vence en 20 partidas jugando en el modo sofá contra sofá.

FANÁTICO DE MYBUZZ DE PLATA:
- Disputa 20 partidas en el modo MyBuzz.

PREMIO BARNARD DE PLATA:
- Alcanza los 3000 puntos jugando en el modo individual.

REY DEL SOFÁ DE PLATA:
- Echa 15 partidas en el modo sofá contra sofá.

SOCIABLE DE PLATA:
- Juega 20 partidas en el modo multijugador.

SOLITARIO Y FELIZ DE PLATA:
- Disputa 20 partidas en el modo individual.

EMPERADOR DEL SOFÁ DE ORO:
- Vence en 50 partidas jugando en el modo sofá contra sofá.

FANÁTICO DE MYBUZZ DE ORO:
- Juega 50 en el modo MyBuzz.

PREMIO BARNARD DE ORO:
- Consigue más de 5000 puntos puntos jugando en el modo individual.

REY DEL SOFÁ DE ORO:
- Juega 40 partidas en el modo sofá contra sofá.

SOCIABLE DE ORO:
- Juega 50 partidas en el modo multijugador.



SOLITARIO Y FELIZ DE ORO:
- Disputa 50 partidas en el modo individual.

EL MEJOR AMIGO DE BUZZ:
- Tienes que conseguir el resto de trofeos.

Call of Duty: World at War

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS

MODO VETERANO:
- Alcanza el nivel 32 y podrás conseguir el modo Veterano. Es parecido al modo Co-op, pero con la diferencia de que en este los enemigos son mucho más duros.

MODO ZOMBI:
- Completa el modo Campaña y accederás a esta nueva modalidad. Dentro del modo Zombi podréis jugar cuatro jugadores contra interminables oleadas de zombis nazis.

CONSEGUIR NUEVAS ARMAS

Haz lo que se indica en cada caso y conseguirás el arma correspondiente.

BAR:
- Alcanza el nivel 4.

BIPOD:
- Termina el desafío Marksman 1.

BROWNING M1919:
- Consigue el nivel 61.

DP-28:
- Alcanza el nivel 13.



FG 42:
- Alcanza el nivel 45.

MG 42:
- Consigue el nivel 33.

TYPE 99:
- Consigue el nivel 4.

DOUBLE BARRELED SHOTGUN:
- Llega al nivel 29.

M1897 TRENCH GUN:
- Consigue el nivel 4.

FRAG:
- Alcanza el nivel 4.

CÓCTEL MOLOTOV:
- Consigue el nivel 10.

GRANADA DE HUMO:
- Llega al nivel 4.

357 MAGNUM:
- Consigue el nivel 49.

COLT M1911:
- Consigue el nivel 4.

APERTURE SIGHT:
- Termina el desafío Marksman 2.

FLASH HIDER:
- Termina el desafío Marksman 1.

GEWEHR 43:
- Alcanza el nivel 7.

M1 GARAND:
- Consigue el nivel 17.

TELESCOPIC SIGHT:
- Termina el desafío Marksman 3.

ARISAKA:
- Alcanza el nivel 4.

BAYONETA:
- Termina el desafío Marksman 1.



KAR98K:
- Consigue el nivel 41.

APERTURE SIGHT:
- Termina el desafío Marksman 2.

DUAL MAGAZINE:
- Termina el desafío Marksman 3.

MP40:
- Consigue el nivel 10

Dead Space

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Este juego es terrorífico, pero apunta estas ayudas, porque te servirán para pasarlo un poco mejor:

RESTABLECER OXÍGENO AL MÁXIMO
- Pon el juego en Pausa e introduce: ■, ■, ▲, ▲, ▲.

NIVEL DE DIFICULTAD IMPOSIBLE
- Completa el juego en el nivel de dificultad Media.



REGISTRO DE ANTECEDENTES
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

TRAJE MILITAR
- Completa el juego en dificultad Fácil.

50.000 CRÉDITOS
- Completa el juego en la modalidad Difícil.

10 NODOS DE PODER
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

Far Cry 2

DESBLOQUEA TODAS LAS MISIONES

Para acceder a todas las misiones para el modo de un jugador entra en "Contenido adicional" y después en "Contenido promocional". Una vez ahí, introduce el siguiente código para desbloquear misiones:

- 6aPHuswe

TRUCOS A LA CARTA

Time Crisis 4

Estebán Valdés (email)

Hola chicos. Espero que hayáis empezado el año con buen pie y que los Reyes hayan sido buenos con vosotros. Yo, como soy republicano, sólo he recibido el «Time Crisis 4», y quería saber si tenéis algún truquillo que me sirva.

Hola Esteban. Feliz Año para ti también. Algún truco tenemos, ahora, que te sirva o no eso ya nos lo dirás. Un saludo.

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Todo lo necesario para sacarle jugo a este emocionante juego.

FONDO CAPITÁN RUSH:
- Termina el Modo Misión.

MISIONES CRISIS:
- Completa el modo Arcade una vez.

FONDO ELIZABETH CONWAY:
- Completa la batalla final de la misión Crisis.

JUEGO LIBRE (CONTINUACIONES INFINITAS):
- Completa el modo Arcade una vez.

MUNICIÓN INFINITA:
- Completa las Misiones Completas dos veces.

REPRODUCTOR DE MÚSICA:
- Completa la misión final para las Misiones Crisis.

ESCUDO:
- Completa las Misiones Completas una vez.

MUNICIÓN INFINITA PARA LA ESCOPETA:
- Completa el modo Arcade una vez.

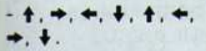
MUNICIÓN INFINITA PARA LAS ARMAS ESPECIALES:
- Completa el modo Arcade dos veces.

FONDO AGENTES VSSE:
- Completa el modo Arcade al 100% para poder elegir este fondo.

Fracture

DESBLOQUEAR NUEVOS SKINS

Dentro del modo campaña, presiona **Start** e introduce las siguientes direcciones usando el pad direccional:



- ↑, →, ←, ↓, ↑, ←, →, ↓.

Little Big Planet

DESBLOQUEAR TODOS LOS TROFEOS

Para obtener un trofeo en este divertidísimo y casi infinito juego deberás completar las siguientes tareas:

LOS JARDINES (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los jardines.



LA SABANA (BRONCE):
- Completa todos los niveles en la sabana.

LA BODA (BRONCE):
- Completa todos los niveles en la boda.

EL CAÑÓN (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los cañones.

LA METRÓPOLIS (BRONCE):
- Completa todos los niveles en la metrópoli.

LAS ISLAS (BRONCE):
- Completa todos los niveles en las islas.

LOS TEMPLOS (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los templos.

EXPERTO CREADOR (BRONCE):
- Completa todos los niveles en los tutoriales.

ARTISTA (BRONCE):
- Coloca una etiqueta adhesiva.

AMA DE CASA (BRONCE):
- Introduce 10 pegatinas o decoraciones en tu vaina.

MODA SENTIDO (BRONCE):
- Elige un traje para tu personaje con al menos un tema en su cabeza, por lo menos un punto en su cuerpo, y al menos un elemento material en el cuerpo.

FORRAJERA (BRONCE):
- Recoge el 25% del premio burbujas en la historia los niveles.

MULTIPLICADOR DE 2X! (BRONCE):
- Consigue un multiplicador de 2X.

MULTIPLICADOR DE 8X! (BRONCE):
- Obtén un multiplicador de 8X.

VELOCIDAD INCREÍBLE (BRONCE):
- Viaja a increíble velocidad.

ALTURA INCREÍBLE (BRONCE):
- Viaja a una altura increíble.

AMISTADES (BRONCE):
- Completa un nivel con más de un jugador.

PARTE PERSONA (BRONCE):
- Completa un nivel en línea con otros 3 jugadores que están en tu lista de amigos.

SOCIAL (BRONCE):
- Completa un nivel en línea con otros 3 jugadores que no están en tu lista de amigos.

COMIENZO DE LA PÁGINA DE LA CLASE (BRONCE):
- Derrota a 4 jugadores.

VIAJERO (BRONCE):
- Completa una comunidad.

PRIMERA (BRONCE):
- Debes estar entre las primeras 10 personas en completar un nivel de la comunidad.

OPINIONES (BRONCE):
- Pon etiquetas a un nivel comunitario.

DE VECINDAD (BRONCE):
- Consigue el Reloj Corazón en 5 niveles de la comunidad.

NETWORKING (BRONCE):
- Reúne a 3 autores del Corazón.



HABLADOR (BRONCE):
- Publica un comentario en un nivel de la comunidad.

CREADOR (BRONCE):
- Crea y guarda un nivel con el termómetro a más del 30%.



EQUIPO CREADOR (BRONCE):
- Crea y guarda un nivel con más de un jugador con el termómetro a más del 30%.

EDITORIAL (BRONCE):
- Publica un nivel.

MIRA LO QUE HICE (BRONCE):
- Publica un nivel que sea utilizado por 5 ó más personas.

ACABA DE EMPEZAR (PLATA):
- Completa todos los niveles en historia.

MULTIPLICADOR DE 20X! (PLATA):
- Consigue un multiplicador de 20X.

HOLA PUNTUACIÓN (PLATA):
- Consigue 1.000.000 puntos a lo largo de todos los niveles.

MAESTRO BOOTY (PLATA):
- Recoge todas las burbujas en los niveles del modo historia.

DR FRANKENSTEIN (PLATA):
- Crea una criatura con vida y, al menos, 2 ojos, 2 piernas o ruedas, y un cerebro.

MULTITUD PACIFICA (PLATA):
- Publica un nivel que sea utilizado por 50 ó más personas.

JUGADOR (ORO):
- Completa todos los niveles de la historia sin ser eliminado, a excepción de los niveles que sólo terminan cuando eres eliminado.

CREAR (ORO):
- Un nivel que has publicado recibe un corazón de parte de 50 ó más personas o al menos 30 usuarios te conceden un corazón a ti como jugador.

COMPARTIR (ORO):
- Juega 150 partidas en línea recibiendo 50 etiquetas de la comunidad y 10 corazones.

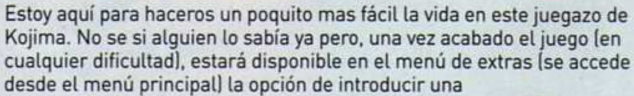
100% COMPLETO (PLATINO):
- Gana todos los trofeos de LittleBigPlanet para desbloquear este trofeo de platino. Es único y difícil de conseguir.



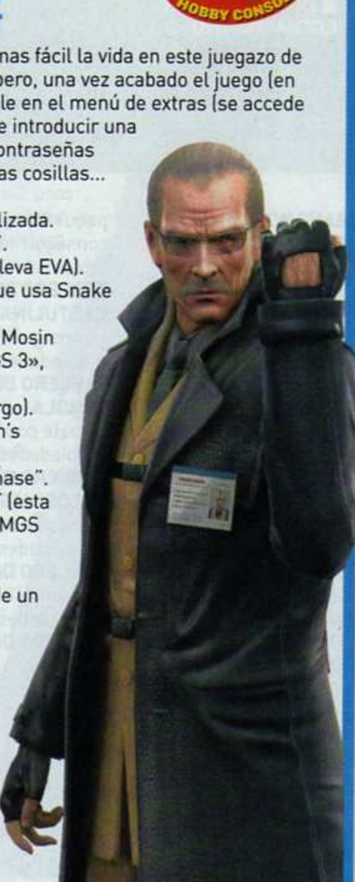
TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 4



Estoy aquí para haceros un poquito mas fácil la vida en este juegazo de Kojima. No se si alguien lo sabía ya pero, una vez acabado el juego (en cualquier dificultad), estará disponible en el menú de extras (se accede desde el menú principal) la opción de introducir una contraseña. Pues bien, hay ciertas contraseñas que nos ayudarán a conseguir algunas cosillas... apuntad:



1aytmmymhk: 1911 Pistola personalizada.
abraham: Canción iPod "Mobs Alive".
jmsotsynrn: Pistola Type 17 (la que lleva EVA).
mekakorkkk: Mk. 23 (es la pistola que usa Snake en el primer «MGS»).
mnsoymsyhn: Rifle de francotirador Mosin Nagant (el que lleva The End en «MGS 3», dispara dardos anestésicos).
deskyhstyl: Desert Eagle (Cañón Largo).
aottrykmyn: Traje de Altair («Assasin's Creed»).
thomas: Canción iPod "Desperate Chase".
pkhhnwhsjt: Ametralladora PATRIOT (esta sí es buena, la llevaba The Boss en «MGS 3», munición ilimitada sin recarga).
george: Canción iPod "Gekko".
tshsniammr: Thor .45-70 (Minifusil de un solo disparo, muy potente).
theodore: Canción iPod "Midnight Shadow".
skynytktjp: Desbloquea el Enchufe Escaner (también se consigue jugando 10 horas en MGO)
mgo2play: Canción iPod "Subsistence Action".

Bueno, espero que os sirvan de ayuda. ¡¡¡QUE SIGÁIS DISFRUTANDO MUCHO!!!

Vicente Aparisi (email)



CONSEGUIR LOS TROFEOS SECRETOS

El juego guarda, además, cuatro trofeos secretos que os decimos cómo conseguir:

TENDENCIAS (BRONCE):
- Coloca una etiqueta adhesiva o una decoración de otro jugador a tu personaje.

COLECTOR DE CRÁNEOS (BRONCE):
- Elimina a 100 criaturas a través de todos los niveles.

SECRETO DE ETIQUETA (BRONCE):
- Desbloquea una carrera en Primeros Pasos.

AVES (BRONCE):
- Pasa 8 segundos o más en el aire.

CONSEGUIR TODOS LOS TRAJES

Para que tu sackboy vaya a la última, apunta dónde localizar los trajes que se esconden en el juego:

BUNNY TAIL:
- Completa La Guarida del Coleccionista.

CHICKEN BEAK:
- Completa Los Bailarines de la Corte.

CHICKEN GLOVES:
- Completa El Gran Palacio Mágico.

CHICKEN TAIL:
- Completa El Templo del Elefante.

COWBOY BOOTS AND LEATHER GLOVES:
- Completa Ciudad Boom.

COWBOY HAT
- Completa El Santuario de la Serpiente.

DINOSAUR MASK:
- Completa El Sitio de Construcción.

DINOSAUR TAIL:
- Completa Lowrider.

GOOGLY EYE GLASSES:
- Completa El Castillo Perdido de Sensei.

GREEN SOCK PUPPET:
- Completa Subterráneo.



JAPANESE FESTIVAL HEADBAND:
- Completa El Terrible Volcán de Oni.

JAPANESE FESTIVAL ROBE:
Completa El Dojo de la Resistencia.

SONIC UNLEASHED



DESBLOQUEAR EGGMANLAND
Para desbloquear este nuevo "Mundo Cubo" debes terminar el juego habiendo completado todo al 100%. Sabemos que no es sencillo, pero la recompensa merece la pena, seguro.

JEANS WITH A BELT AND COWBOY BANDANA:
- Completa las Minas.
MOUSTACHE:
- Completa El Bosque Quemado.
NEON HELMET:
- Completa El Bunker.
PIRATE HAT:
- Completa Patinar a la Victoria.
PIRATE HOOK AND PIRATE EYE PATCH:
- Completa Primeros Pasos.
PIRATE WAISTCOAT AND PIRATE SHORTS:
- Completa Agárrate.
RINGMASTER JACKET:
- Completa La Expedición Mecedor.
ROMAN ARMOR:
- Completa La Oscuridad.
ROMAN HELMET:
- Completa Skulldozer.
WHITE NEON EYES:
- Completa La Tundra Congelada.
WOODEN SWORD:
- Completa la Recepción Nupcial.
YELLOW HEAD:
- Completa El coleccionista.

Mirror's Edge



DESBLOQUEAR EL MODO DIFÍCIL
Completa el juego una vez para conseguir este modo de dificultad, en el que los enemigos son mucho más fuertes y la visión de runner está desactivada.

Monopoly

DESBLOQUEAR TABLEROS
Si tu juego se te queda pequeño, apunta cómo conseguir nuevos tableros:
TABLERO DE CARTULINA:
- Consigue 224 propiedades.
TABLERO DE LA JUNGLA:
- Hazte con 84 propiedades.
TABLERO DE LAS GOLOSINAS:
- Consigue 22 propiedades.
TABLERO DECO:
- Obtén 168 propiedades.
TABLERO DEL FUTURO:
- Gana 6 propiedades.



TABLERO DEL HIELO:
- Hazte con 112 propiedades.
TABLERO DEL QUESO:
- Consigue 56 propiedades.

Mortal Kombat vs DC Universe

NUEVOS PERSONAJES
Cuando hayas conseguido realizar lo que se indica en cada caso para conseguir al personaje, pulsa R1 y accederás a un mini-menú donde encontrarás a los luchadores desbloqueados:
DARKSEID:
- Termina el modo historia de DC Universe.
SHAO KHAN:
-Termina el modo historia de Mortal Kombat.

PlayStation Home



CÓDIGOS DE «UNCHARTED»
Hay tres puertas en la habitación de «Uncharted». Tomad nota de los códigos para poder pasar por ellas.
PUERTA DE ABAJO:
- 1024, primero. Luego, 1577383.
PUERTA DE ARRIBA, A LA IZQUIERDA:
- 41675.
PUERTA DE ARRIBA, A LA DERECHA:
- 24312.

EXTRAS DE LAS MÁQUINAS ARCADE
Para sacarle el máximo partido a las "maquinitas" que os vais a encontrar.
ACCESORIOS ECHOCHROME (GUANTES, CAMISA, PANTALONES, ZAPATOS):
- Consigue 4.000 puntos en el nivel A.



TROFEO ECHOCHROME:
- Obtén10.000 puntos en el nivel A.
CAMISETA ECHOCHROME:
- Consigue 6.000 puntos en el nivel B.
TROFEO DE PENSADOR ECHOCHROME:
- Consigue 10.000 puntos en el nivel B.
MESA ECHOCHROME:
- Logra 20.000 puntos en el nivel C.
SOMBRERO ICE BREAKER:
- Supera el nivel 5.
CAMISA ICE BREAKER:
- Supera el nivel 8.
PANTALONES ICE BREAKER:
- Llega al nivel 13.
ZAPATOS ICE BREAKER:
- Supera el nivel 16.
TROFEO/ADORNO PINGÜINO ICE BREAKER:
- Alcanza el nivel 20.

Pro Evolution 2009

JUGADORES CLÁSICOS
Para jugar con aquellos que hicieron historia, haz lo que se indica.
JUGADORES CLÁSICOS ASIÁTICOS:
- Gana la Copa Asia-Oceanía.
JUGADORES CLÁSICOS AFRICANOS:
- Gana la Copa África de Naciones.



JUGADORES CLÁSICOS AMERICANOS:
- Gana la Copa América.
JUGADORES CLÁSICOS EUROPEOS:
- Gana la Copa de Europa.

SELECCIONES CLÁSICAS
Si eres de los nostálgicos, te decimos cómo jugar con las mejores selecciones clásicas:



BRASIL CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Brasil.
PAÍSES BAJOS CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con los Países Bajos.
FRANCIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Francia.
ITALIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Italia.
ALEMANIA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Alemania.
INGLATERRA CLÁSICA:
- Gana la Copa Internacional con Inglaterra.

Prince of Persia

NUEVAS APARIENCIAS
Si estás cansado de ver al príncipe siempre con el mismo traje, haz lo que se indica a continuación para conseguir nuevas apariencias.
APARIENCIA DE ALTAIR:
- Para conseguir la apariencia de Altair, sincroniza tu cuenta de Ubisoft con la que tengas en PlayStation Network.
APARIENCIA DE JADE:
- Termina el juego.
APARIENCIA "LAS ARENAS DEL TIEMPO:
- Introduce el siguiente código **525858542**, en la opción llamada Apariencias del Menú, que está dentro del apartado de Extras.

Siren: Blood Curse

DESBLOQUEAR MINI JUEGOS

Este truco te servirá para obtener un nuevo archivo que contiene todos los minijuegos, aunque eso sí, debes registrarte en la PlayStation Network y jugarlos todos para desbloquearlos. Antes de llegar a la sala de espera final o de reunirte con Bella en el episodio 8 de la fase de Melissa Gale, debes bajar al sótano y esconder a Bella en el incinerador. En su escondite, Bella encontrará un aparato de juegos portátil. Cuando lo tengas, entra en "Archivos" desde el menú principal, y verás el archivo 32, que es el que contiene los deseados minijuegos.

EL TONTOTRUCO

Fallout 3

NAVE ALIEN Y NUEVA ARMA
Cuando estés jugando, dirígete al campo de minas y luego ve hacia el norte. Si continúas un rato en esta dirección, al final oirás una señal de radio procedente de un aparato alien. Cuando la encuentres conseguirás una nave espacial y un arma especial con munición limitada, pero con un poder devastador.



Spiderman: El Reino de las Sombras

DESBLOQUEAR TRAJES

Para conseguir los trajes disponibles en el juego para el hombre araña, tienes que completar las tareas que te indicamos a continuación:



BEN REILY:
- Completar 25 acontecimientos de la Ciudad.
COSMIC SPIDER-MAN:
- Termina el primer acto al completo.
SPIDER-CARNAGE:
- Vence a 500 enemigos.
SPIDER-MAN 2099:
- Completa 50 acontecimientos de la Ciudad.

Spyro: La Fuerza del Dragón

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Pon el juego en Pausa e introduce después las siguientes combinaciones de botones para conseguir lo que se indica:
- MANÁ ILIMITADO:
Pulsa R1 e introduce: ↑, →, ↑, ←, ↓.
- TODAS LAS MEJORAS ELEMENTALES:
Pulsa L1 e introduce: ↑, ↓, ↑, →.
- VIDA INFINITA:
Pulsa L1 e introduce: →, →, ↓, ↓, ←.
- XP AL MÁXIMO:
Pulsa R1 e introduce: ←, →, →, ↑, ↑.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

DESBLOQUEAR EXTRAS Y VENTAJAS

Cuando estés en mitad de una partida, pulsa Start y vete a la opción Introducir Código. Una vez allí, mete los códigos que te indicamos aquí:
ADEGAN:
- Desbloquea todas las categorías de sable.
DANTOOINE:
- Desbloquea todos los trajes Ceremoniales Jedi.
EXARKUN:
- Todas las categorías de la fuerza desbloqueadas.
FREEDON:
- Conseguirás un nuevo combo.



HOLOCRON:
- Desbloquea los trajes de Aventura Jedi.
KATARN:
- Poder de la fuerza al máximo.
KORRIBAN:
- Desbloquea la Armadura Sith.
LIGHTSABER:
- Desbloquea el sable mortal
LUMIYA:
- Desbloquea un nuevo combo.
MANDALORE:
- Conseguirás el traje del General Rahm Kota.
MARAJADE:
- Desbloquea un nuevo combo.
MASSASSI:
- Desbloquea un nuevo combo.



OSSUS:
- Todas las entradas del banco de datos abiertas.
SAZEN:
- Desbloquea un nuevo combo.
WOOKIEE:
- Traje de Kento "El Padre del Aprendiz".

Super Street Fighter II Turbo HD R.

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para conseguir a los personajes ocultos tienes que hacer los movimientos que te indicamos. Si escuchas un sonido después de ejecutar la combinación, significará que lo haz hecho bien.
- Fei Long clásico:
PUÑETAZO, ←, ←, →, →, PUÑETAZO.
- Guile clásico:
PUÑETAZO, ↑, ↓, ↓, ↓, PUÑETAZO.
- Ken clásico:
PUÑETAZO, ←, ←, ←, →, PUÑETAZO.
- M. Bison clásico:
PUÑETAZO, ↓, ↑, ↑, ↓, PUÑETAZO.
- Balrog clásico:
PUÑETAZO, →, ←, ←, →, PUÑETAZO.
- Blanka clásico:
PUÑETAZO, ←, →, →, →, PUÑETAZO.
- Cammy clásico:
PUÑETAZO, ↑, ↑, ↓, ↓, PUÑETAZO.
- Chun-Li clásico:



PUÑETAZO, ↓, ↓, ↓, ↑, PUÑETAZO.
- Dee Jay clásico:
PUÑETAZO, ↓, ↓, ↑, ↑, PUÑETAZO.
- Dhalsim clásico:
PUÑETAZO, ↓, ↑, ↑, ↑, PUÑETAZO.
- Honda clásico:
PUÑETAZO, ↑, ↑, ↑, ↓, PUÑETAZO.
- Ryu clásico:
PUÑETAZO, →, →, →, ←, PUÑETAZO.
- Sagat clásico:
PUÑETAZO, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, PUÑETAZO.
- T. Hawk clásico:
PUÑETAZO, →, →, ←, ←, PUÑETAZO.
- Vega clásico:
PUÑETAZO, ←, →, →, ←, PUÑETAZO.
- Zangief clásico:
PUÑETAZO, ←, →, →, →, PUÑETAZO.

Tomb Raider Underworld

DESBLOQUEAR LOS EXTRAS

Para acceder a todas las galerías de dibujos y bocetos que hay en la nueva aventura de Lara, tienes que seguir las instrucciones que te indicamos a continuación:



GALERÍA DE CRIATURAS:
- Consigue todos los tesoros pequeños de cada nivel.
GALERÍA DE ARTE DE LARA CROFT:
- Tienes que levantar todas las reliquias que encuentres.
STORY BOARDS:
- Debes llegar al final del juego en el modo Master.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Oblivion

Hola a todos, compañeros en el vicio je,je...Tengo un par de trucos para «Oblivion» que seguro que a muchos os sirven. Para el primero consigue dos arcos con efecto mágico añadido iguales (en mi caso, 2 arcos inferno). Estarán en menú en un sólo espacio con la cantidad indicada; marca equipar y uno aparecerá señalado como tal y el otro estará debajo.
Cuando la carga mágica en disparos (47 usos por ejemplo) se acabe, prueba a seleccionar el otro sin desequipar el actual; no te dejará, pero si miras de nuevo el que llevas verás que vuelve a estar cargado a tope como el otro. Funciona infinitas veces y te evitas pagar a un mago para que te recargue (hay que estar en su gremio para eso, creo). No he probado con otras armas mágicas como espadas, bastones, etc., pero debería funcionar también.
En el segundo truco, si te pillan robando suelta todo lo birlado que tengas antes que llegue el guardia (tienes muy poco tiempo para ir a menú). Te dirá que confisca todo, pero al salir de prisión lo tendrás donde lo dejaste y no te arriesgarás a sustraerlo del botín de la cárcel. Si te molestas en caer bien a todos los guardias que veas (más de 90 de afinidad), olvida lo anterior, porque harán la vista gorda y te salvarás.
Un saludo y seguid así.

Synthetic (email)

WWE Smackdown! vs Raw 2009

LUCHADORES Y ESCENARIOS

Si quieres desbloquear las ventajas del juego tienes que dirigirte al menú de códigos e introducir cualquiera de los que te proponemos a continuación. Los luchadores podrás seleccionarlos después en el menú principal del propio juego.
AltJerichoModelSvR09:
- Conseguirás el traje clásico de Chris Jericho.
BoogeymanEatsWorms:



- Obtendrás a Boogeyman.
BooyakaBooyaka619Svr:
- Desbloquearás el traje alternativo del Rey Mysterio.
CMPunkAltCostumeSvR!:
- Con este código conseguirás el traje alternativo de CM Punk.
FlairWoooooooooooooo:
- Introdúcelo para conseguir a Ric Flair.
HornswoggleAsManager:
- Tendrás a Hornswoggle como Manager.
PlayAsJillianHallSvR:
- Con este código conseguirás tener a Jillian Hall.
Ryder&HawkinsTagTeam:
- Obtendrás a Curt Hawkins y Zack Ryder.
SatNightMainEventSvR:
- Desbloquearás la arena principal de Saturday Night.
UnlockECWDivaLayla09:
- Obtendrás a Layla.
UnlockECWTazzSvR2009:
- Conseguirás a Tazz.
UnlockSnitskySvR2009:
- Conseguirás a Gene Snitsky.
VinceMcMahonNoChance:
- Desbloquearás a Mr. McMahon.



Wii

Animal Crossing



■ EXTRAS EN EL BANCO

Para conseguir los extras disponibles en el banco del pueblo, haz lo que se indica:

CAJA DE PAÑUELOS DE PAPEL:
- Ingresa 100.000 bayas.

TARJETA ORO:
- Alcanza el nivel VIP.

TARJETA PARA IR DE COMPRAS:
- Ingresa 10.000 bayas.

■ EXTRAS POR DONACIÓN DE BAYAS

En el pueblo existe la posibilidad de donar dinero para contribuir al desarrollo de la comunidad. Esta generosidad tiene premio:

FUENTE EN TU HONOR:
- Dona 500.000 bayas.

PUENTE NUEVO:
- Dona 200.000 bayas.

FARO O MOLINO:
- Dona 1 millón de bayas.

PLUMA VERDE:
- Dona 100 millones de bayas.

PLUMA AZUL:
- Dona 200 millones de bayas.

PLUMA AMARILLA:
- Dona 300 millones de bayas.

PLUMA ROJA:
- Dona 400 millones de bayas.

PLUMA MORADA:
- Dona 500 millones de bayas.

PLUMA BLANCA:
- Dona 600 millones de bayas.



PLUMA ARCO IRIS:
- Dona 700 millones de bayas.

■ CONSEGUIR EL MOBILIARIO MUSGO

Este es un kit de muebles que no resulta sencillo de encontrar. Para conseguirlo, tienes que rebuscar bajo las setas que van apareciendo en el pueblo (suelen salir frente a los árboles alrededor de las 15:00 horas en noviembre). Si lo encuentras tendrás papel decorativo, alfombra, muebles y complementos. Lo que no quieras lo puedes vender en la tienda del bueno de Nook.

■ EL MUÑECO DE NIEVE

Durante el invierno, el pueblo se llena de nieve. Si te fijas, verás dos bolas de nieve repartidas por la villa. Haz rodar una de ellas hasta que sea grande y deja la otra en su tamaño original, júntalas y armarás un muñeco de nieve que cobrará vida o te regalará varios complementos.



■ OBJETOS DE TORTIMER

El viejo alcalde del pueblo, Tortimer, es todo un "dadivoso". En determinadas fechas del año nos regala ropa y objetos que sólo podemos conseguir de él.

GLOBO GUAY:
- Día de la Tierra, 22 de abril.

CAMISETA DE AÑO NUEVO:
- Día 1 de enero.

CESTA DE PICNIC:
- Día del Trabajo, 2 de mayo

■ ENCONTRAR AL FANTASMA

Como todo pueblo que se precie, el nuestro también tiene un fantasma. Para encontrarlo espera a las 4 de la madrugada de cualquier lunes y dirígete al sureste de la villa. Cuando llegues allí oirás una voz; síguela y te dirá que encuentres un farol. Sube a la parte de arriba de tu casa y allí estará el farol, esperando a que lo cojas. Cuando lo tengas, llévaselo al fantasma que, por los esfuerzos, te recompensará con un premio a elegir: limpiar los hierbajos de tu casa, pintarte las paredes o eliminar todas las cucarachas que tengas en tu piso.



■ LA ROCA QUE REGALA DINERO

En el pueblo hay una piedra que regala dinero. Encuéntrala y comienza a darle patadas todo lo rápido que puedas hasta que se quede "seca". Cuantas más patadas, más dinero obtendrás. La roca cambia de sitio cada día; todo lo que tienes que hacer es buscarla.

Defend Your Castle

■ CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS



Durante los créditos introduce los siguientes nombres para conseguir lo que te indicamos en cada caso:

SÓLO CATAPULTAS:
- IM IN UR CONSOLZ DFENDIN UR CASLEZ

STICK GIGANTE:
- SMB3W4

UNIDADES DIMINUTAS:
- Chuck Norris

Disaster: Day of Crisis

■ DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Para conseguir todas las ventajas de este juego, debes hacer lo que te decimos a continuación.

ARCHIVOS EXTRA:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.

GALERÍA DE MATERIAL GRÁFICO:



- Debes completar el juego jugando en dificultad Fácil.

GALERÍA DE SHOOTING FINAL:
- Debes completar el juego jugando en la modalidad Difícil.

GALERÍA DE VÍDEOS Y FINAL ALTERNATIVO:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.

■ DESBLOQUEAR ARMAS

Con estos consejos no habrá rival que se te resista, por muy fuerte que sea.

DEEP IMPACT (EL RIFLE DE ASALTO DE GREGORY):
- Tira 10 granadas antes de eliminar a Gregory para conseguir su rifle de asalto.

INMOLATOR (LA PISTOLA DEL COMANDANTE EVANS):
- Usa 10 cuchillos mientras estés jugando la primera batalla con Evans antes del derrotarlo.

TWISTER (LA ESCOPETA DEL CORONEL HAYNE):
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.

VOLCANO (EL LANZACOHETES DEL MERCENARIO DE LA SOMBRA):
- Utiliza 10 misiles mientras estés a punto de vencer en la batalla contra Mt. Rosalia.

■ DESBLOQUEAR TRAJES

Todas las claves para que nuestro personaje vaya a la última moda en cualquier momento de



TRUCOS A LA CARTA



Wall-e

Buenas a todos. Me llamo Miqui y tengo 8 años. Poseo una PS2, una DS y una Wii con el recientemente adquirido «Wall-e». ¿Sabéis si existe algún código o algo así para el juego? Muchas gracias.

Hola Miqui. Pues claro que existe y, por ser tú, aquí lo tienes.

■ OBTENER TODOS LOS EXTRAS

Dentro del menú de contraseñas, introduce las que te ofrecemos a continuación, tal y como están escritas, para desbloquear extras y mejoras para nuestro amigo robótico:

Wall-e, Auto, Eve, M-O:
- Wall-E siempre tiene el súper láser.

Wall-e, Auto, Eve, ZPM:
- Todos los contenidos bonus desbloqueados.

Wall-e, Eve, Eve, Wall-e:
- Wall-E con la pistola láser todo el tiempo.

Wall-e, M-O, Auto, M-O:
- Salud infinita.

Auto, Auto, ZPM, ZPM:
- Todos los trajes de vacaciones desbloqueados.

Auto, M-O, Auto, M-O:
-Wall-e hace cualquier cubo en cualquier momento.

Auto, ZPM, M-O, Wall-e:
- Todos los niveles del modo individual desbloqueados.

Eve, Wall-e, Wall-e, Auto:
- Mejora de superláser permanente para Eve.

Eve, M-O, Wall-e, Auto:
- Todos los mapas multijugador desbloqueados.

M-O, Auto, ZPM, Eve:
- Todo el contenido del juego desbloqueado.

M-O, ZPM, Eve, Eve:
- Wall-e y Eve hacen cualquier cubo en cualquier momento.

ZPM, Wall-e, M-O, Auto:
- Todos los trajes multijugador desbloqueados.

ZPM, Eve, M-O, Wall-e:
- Wall-e y Eve con pistola láser en cualquier momento.

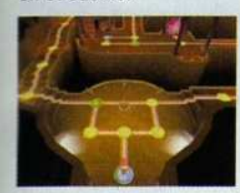


la aventura.
DILUVIO:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.
FUEGO:
- Encuentra el ítem secreto en el Port Alex.
SALVADOR:
- Completa el juego jugando en cualquier nivel de dificultad.
TERREMOTO:
- Encuentra el segundo ítem secreto en el Port Alex.
TSUNAMI:
- Encuentra el ítem secreto que está en el Ferry.

Dokapon Kingdom

CONSEGUIR NUEVOS OFICIOS

Para acceder a nuevas profesiones en este juego de rol de marcado estilo japonés, haz lo que te indicamos.
ACRÓBATA:
- Consigue un boleto en el Casino.



ALQUIMISTA:
- Consigue el rango de maestro como Mago y Ladrón.
CLÉRIGO:
- Consigue el primer rango de maestro en un oficio.
MONJE:
- Consigue el rango de maestro como Sacerdote.
NINJA:
- Consigue el rango de maestro como Guerrero y Ladrón.
SPELLSWORD:
- Consigue el rango de maestro como Guerrero y Mago.

Guitar Hero World Tour

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Entra en el menú de códigos e introduce cualquiera de las siguientes secuencias de botones para obtener lo que te indicamos en cada caso:
AARON STEELE:



- Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.
AT&T BALLPARK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Amarillo.
AUTO KICK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Azul, Azul, Azul, Rojo.
ESTRELLAS DE COLORES:
- Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Azul, Rojo, Rojo, Azul.
GEMAS DE COLORES:
- Azul, Rojo, Rojo, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Amarillo.
HIPER VELOCIDAD (GUITARRA, BATERÍA Y BAJO):
- Verde, Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Rojo, Verde, Verde.
INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo, Rojo, Azul, Amarillo, Verde, Verde, Verde, Amarillo.
JONNY VIPER:
- Azul, Rojo, Azul, Azul, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.
LÍNEA ADICIONAL DE 6 TONOS:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde.
LLAMAS DE COLORES:
- Verde, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Rojo, Amarillo, Azul.
MODO PERFORMANCE:
- Amarillo, Amarillo, Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Rojo.
NICK:
- Verde, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Azul, Azul, Verde.
PERSONAJE INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Azul, Azul, Verde.
RINA:
- Azul, Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Amarillo, Amarillo,



Verde.
SLIDE SIEMPRE:
- Verde, Verde, Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Amarillo, Azul.
TODAS LAS CANCIONES:
- Azul, Azul, Rojo, Verde, Verde, Azul, Azul, Amarillo.
VOCAL FIREBALL:
- Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Azul, Verde, Amarillo, Verde.

Lego Batman

DESBLOQUEAR EXTRAS

Introduce cualquiera de



los códigos en la pantalla de trucos para conseguir el efecto deseado:
BJH782:
- Pingüino Henchman.
RDT637:
- Harley Quinn.
XVK541:
- Free Girl.
XWP645:
- Más objetivos Batarang.
ZAQ637:
- Alfred.
BDJ327:
- Bruce Wayne.



CCB199:
- El Joker Tropical.
DDP967:
- Comisario Gordon.
KJP748:
- Ayudante del Pingüino.
MAC788:
- Furgoneta de policía.
MVY759:
- Nightwing.
NJL412:
- Yeti.
XWP645:
- Más objetivos.

Mario Kart

IMPULSO DESPUÉS DE UNA CAIDA

Cuando te caigas en algún circuito (por una catarata, al agua, o en un circuito arcoiris), exite una manera de coger impulso al volver a la carrera. Justo cuando el vehículo toque el suelo, aprieta el botón 2 y recibirás un impulso que durará unos segundos.

CAMBIAR EL PESO DE LOS MIIS

Ve al Canal Mii y cambia el peso de tus Miis conductores. Esto afectará al juego y hará que compitas en otra categoría de peso y, que por consiguiente, tengas coches diferentes.

TODAS LAS CARRERAS

Si quieres ser el rey de los circuitos, te decimos cómo acceder a todas las carreras.
COPA ESTRELLA:
- Queda por lo menos en tercera posición en la copa Flor.
COPA ESPECIAL:
- Queda por lo menos en tercera posición en la copa Estrella.
COPA HOJA:
- Queda por lo menos en tercera posición en la copa Banana.
COPA RELÁMPAGO:
- Queda por lo menos en tercera posición en la copa Hoja.

CONSEGUIR EL



MODO ESPEJO

Para competir en el modo espejo, gana todas las copas en la clase 150 cc.

TODOS LOS PERSONAJES

Todos los personajes del juego a tu disposición.
KING BOO:
- Gana la copa Estrella de 50cc.
DIDDY KONG:
- Completa todas las copas de 50cc.
BABY DAISY:
- 1 estrella en todas las copas Wii de 50cc.
DRY BONES:



- Gana una copa Hoja de 100cc.
MII (OUTFIT A):
- Gana la copa Especial de 100cc.
BOWSER JR.:
- 1 estrella en todas las copas Retro de 100cc.
DAISY:
- Gana la copa Especial de 150cc.
DRY BOWSER:
- 1 estrella en todas las copas Wii de 150cc.
ROSALINA:
- Ten un archivo guardado de Super Mario Galaxy y será desbloqueada tras varios GP.
FUNKY KONG:



- Desbloquea 4 datos de staff experto en los time trials.
BABY LUIGI:
- Desbloquea 8 datos de staff experto en los time trials.
BIRDO:
- Juega en 16 carreras diferentes a los time trials.
TOADETTE:
- Juega en 32 carreras diferentes a los time trials.

KARTS DESBLOQUEABLES

Después de cumplir los requisitos, algunos desbloqueables requieren que vuelvas a tu archivo guardado y lo vuelvas a seleccionar.
CHEEP CHARGER (KART PEQUEÑO):
- Consigue al menos rango de una estrella para todas las copas 50cc Retro Grand Prix.
BLUE FALCON (KART PEQUEÑO):
- Gana la copa espejo relámpago.
RALLY ROMPER



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Soul Calibur Legends

Queridos compañeros en esto de los mandos y las consolas, soy un chico de A Coruña que lleva enganchado a los videojuegos desde hace tiempo pero que nunca os había escrito. Aquí voy, por primera vez, a por mi gorra de colaborador (que por cierto, a ver si renováis que tiene más años que la tos). Os dejo un truco que seguro os gustará. Un saludo afectuoso.

Gabriel García (email)

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Nuevos uniformes y armas a tu disposición con estos pedazo de trucos que he conseguido averiguar yo solo:
UNIFORMES ALTERNATIVOS PARA TODOS LOS PERSONAJES:
- Completa el juego una vez.
TERCER ARMA PARA CADA PERSONAJE:
- Completa todas las búsquedas después del capítulo 5.
CUARTA ARMA PARA CADA PERSONAJE:
- Alcanza un rango Paladín, Maestro y Final para tu búsqueda.

XBOX 360

007 Quantum of Solace



CONSEGUIR MUNICIÓN INFINITA

Para disponer de un armamento ilimitado tienes que completar el juego (el nivel de dificultad es indiferente). Tras hacerlo, podrás activar el truco a través de la pantalla principal del juego.

Battlefield Bad Company

SIN ESCOLTAR A LOS TANQUES

En la mission "Acto non Verba", uno de nuestros objetivos es escoltar a los tanques. Si quieres evitarte esta engorrosa labor, comienza la mision de manera normal (camina o corre junto a los tanques), y tan pronto como puedas (cuando la palabra "Saving..." aparece en el lado derecho de la pantalla), retrocede hasta donde están el taladro, el RPG y las bombas C4. Ahora, espera hasta que el objetivo se haya completado y reagrúpate de nuevo con los tanques donde veas el humo. Así habrás evitado una odiosa batalla.

Brothers in Arms: Hell's Highway

Ve al menú principal y entra en la pantalla "Introducir Códigos". Allí puedes meter las claves que te desvelamos a continuación:

0ZNDRBICRA:
- Consigue todos los informes de reconocimiento.

HI9WTPXSUK:
- Personajes extra para jugar en el modo Online.

SH2VYIVNZF:
- Desbloquea a Kilroy detector. Además, cuando te acerques a un Kilroy oculto te aparecerá un mensaje que te indica lo lejos que está de ti.

NUEVO MODO DE DIFICULTAD

Para desbloquear el modo Auténtico debes completar el juego en cualquier nivel.

Endwar

DESBLOQUEAR BATALLONES

En la pantalla de comunidad y extras del menú principal, selecciona la opción VIP, pulsa el botón para introducir los códigos especiales e introduce los siguientes códigos:

EUCA20:
- European Enforcer Corps.

SPZA39:
- Russian Spetsnaz Guard Brigade.

JSFA35:
- U.S. Joint Strike Force.

SPZT17:
- Special Spetsnaz Battalion

Fable II

TODOS LOS LOGROS

Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada.



MÁS QUE OTRA SIMPLE MARCA (10):
- Logra un rango de 3 estrellas.

CLUB DE GRANDES APOSTADORES (20):
- Logra un rango de 5 estrellas.

LO QUIERO TODO (40):
- Gana 15 ítems únicos.

REMOVER CIELO Y TIERRA (110):
- Obtén el Jackpot en Keystone.

SUERTE DEL GUERRERO (10):
- Obtén el Jackpot en la Torre de la Fortuna.

TENEDOR DE APUESTAS SERIO (20):



- Ten una cantidad de 2500 de oro para apostar.

PENÚLTIMO JUGADOR (10):
- Participa en un torneo.

GRAN RULETA (10):
- Gana al menos 100 veces lo que has apostado en cualquier juego de la ruleta.

BUSCADOR AFORTUNADO (10):
- Desbloquea un nuevo juego de cualquier tipo.

CERRAJERO AFORTUNADO (30):
- Desbloquea todos los juegos.

CAMPEÓN DE LA POSIBILIDAD (30):
- Gana un torneo.

FINANCIERO FABULOSO (10):
- Juega a un juego pub con tu héroe de Fable II.

FIFA 09

CONSEGUIR LOS LOGROS

Completa cada uno de los siguientes logros para obtener la puntuación asignada:

A VER ESE EFECTO (15):
- Marca de falta directa.

¡TRALLAZO! (10):



- Marca desde más de 27 metros.

PENA MÁXIMA (5):
- Marca de penalti.

NO SÓLO PARA PENSAR (10):
- Marca de cabeza.

UN GOL POR TEMPORADA (10):
- Marca con un defensa.

POR ENCIMA DEL PORTERO (10):
- Marca haciendo vaselina al portero.

¡ESA CHILENA! (30):
- Marca haciendo una chilena.

REBOTE (20):
- Marca después de haber dado al palo.

LÁNZATE A POR ELLA (20):
- Marca de cabeza tirándote en plancha.

MATAGIGANTES (15):
- Gana a un equipo de cinco estrellas con uno de media.

UNO MENOS (20):
- Gana un partido con un jugador menos.

EL MEJOR DE 64 (50):
- Gana un torneo personalizado que comience con 64 equipos.

GANADORES DE UNA ESTRELLA (75):



- Gana un torneo de 16 equipos con un equipo de una estrella.

EL PURISTA (100):
- Completa una temporada del modo Manager sin simular ningún partido.

LEYENDA VIVA (50):
- Alcanza el estatus legendario para tu país.

DIOS DEL CLUB (40):
- Alcanza el status legendario para tu club.

JUEGO LIMPIO FIFA (40):
- Permanece 5 partidos seguidos sin recibir amonestaciones. Tienes que tener activada la opción de tarjetas.

Gears of War 2

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Haz lo que te indicamos para conseguir todos los extras de este gran juego:



DIFICULTAD LOCURA:
- Termina el juego en cualquier dificultad.

GENERAL RAAM PARA MULTIJUGADOR:
- Elimina al general en el primer «GoW».

CARMINE EN EL MULTIJUGADOR:
- Termina el acto 1 en el primer «GoW».

TENIENTE KIM PARA MULTIJUGADOR:
- Recolecta 10 medallas de CGO en «GoW».

DIZZY WALLN PARA MULTIJUGADOR:
- Termina el acto 1 en cualquier nivel de dificultad.

KANTUS PARA MULTIJUGADOR:
- Acaba el acto 2 en cualquier dificultad.

TAI KALSO EN EL MULTIJUGADOR:
- Pásate el acto 3 en cualquier dificultad.

GRANADERO DE FUEGO:
- Completa el acto 4 en cualquier dificultad.

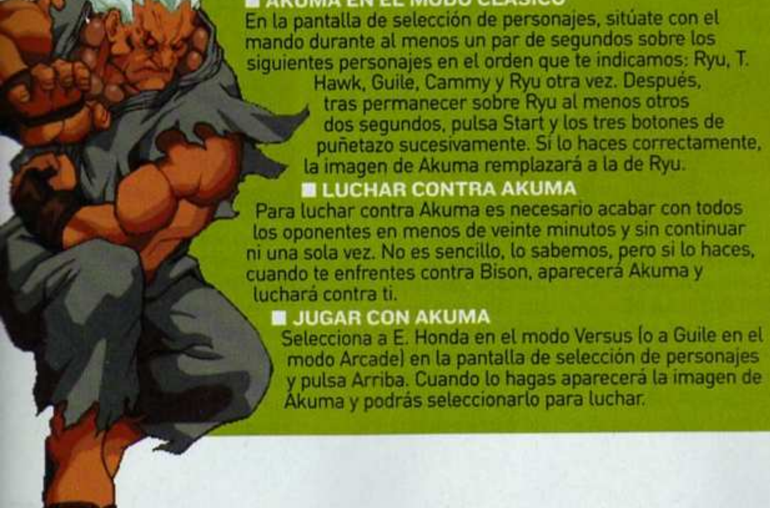
SKORGE EN EL MULTIJUGADOR:
- Acaba el acto 5 en cualquier dificultad.

GTA IV

TODOS LOS LOGROS DE MISIÓN

BAJAR DEL BARCO:
- 5 puntos. Completa la primera misión

ALIMENTAR A LOS PECES:



SUPER STREET FIGHTER II TURBO HD REMIX

AKUMA EN EL MODO CLÁSICO

En la pantalla de selección de personajes, sitúate con el mando durante al menos un par de segundos sobre los siguientes personajes en el orden que te indicamos: Ryu, T. Hawk, Guile, Cammy y Ryu otra vez. Después, tras permanecer sobre Ryu al menos otros dos segundos, pulsa Start y los tres botones de puñetazo sucesivamente. Si lo haces correctamente, la imagen de Akuma remplazará a la de Ryu.

LUCHAR CONTRA AKUMA

Para luchar contra Akuma es necesario acabar con todos los oponentes en menos de veinte minutos y sin continuar ni una sola vez. No es sencillo, lo sabemos, pero si lo haces, cuando te enfrentes contra Bison, aparecerá Akuma y luchará contra ti.

JUGAR CON AKUMA

Selecciona a E. Honda en el modo Versus (o a Guile en el modo Arcade) en la pantalla de selección de personajes y pulsa Arriba. Cuando lo hagas aparecerá la imagen de Akuma y podrás seleccionarlo para luchar.



- 5 puntos. Completa la misión "Uncle Vlad"
EL PUNTO MÁS BAJO:
- 5 puntos. Completa "Roman's Sorrow"
CONDUCIDA CON GRACIA:
- 10 puntos. Completa la misión "I'll take Her"
TRINIDAD IMPOSIBLE:
- 10 puntos. Completa la misión "Museum Piece"
EXPLORACIÓN COMPLETA:
- 20 puntos. Activa todas las islas
ESE ALGUIEN TAN ESPECIAL:
- 10 puntos. Completa "That Someone Special"

■ TODOS LOS LOGROS DE AMIGOS

CONDUCIENDO A MR. BELLIC:
- 10 puntos. Activa la habilidad de taxi.
TERAPIA DE COMPRA:
- 10 puntos. Activar la habilidad de comprar armas a un amigo.
ASÍ ES COMO NOS MOVEMOS:
- 10 puntos. Activa la habilidad especial de helicóptero.
MARCA "B" DE BOMBA:
- 10 puntos. Activa la habilidad de llamar para colocar una bomba.
LIBERTY CITY (5):
- 20 puntos. Después de encontrarte con todos tus amigos si estos te tienen a más de un 90% de atracción.

■ TODOS LOS LOGROS DE TRABAJO

SERVICIO DE MENSAJERÍA:
- 10 puntos. Completa los 10 trabajos de entrega de paquetes
PETICIÓN SATISFECHA:
- 10 puntos. Completa los 10 trabajos de importaciones exóticas.
CAPTAS EL MENSAJE:
- 20 puntos. Entrega los 30 coches pedidos por SMS.
TEMERARIO:
- 30 puntos. Completa el 100% de los saltos



acrobáticos.
NO MÁS EXTRAÑOS:
- 5 puntos. Conoce a todos los personajes aleatorios.
LIMPIANDO LAS MALAS CALLES:
- 20 puntos. Captura a 20 criminales mediante el ordenador policial.
CAZA DEL HOMBRE:
- 15 puntos. Completa las misiones de "Los más buscados".



ESPECIES EN EXTINCIÓN:
- 50 puntos. Recoge todos los paquetes ocultos del juego.
AVARICIA DE ASESINO:
- 20 puntos. Completa las 9 misiones de asesino.

■ LOGROS DE ACTIVIDADES

CIENTO OCHENTA:
- 10 puntos. Puntúa 180 con 3 dardos en una partida.
AS DEL BILLAR:
- 10 puntos. Gana al billar a un amigo.
REY DEL QUB3D:
- 15 puntos. Supera el récord de Qub3D.
GOBBLE GOBBLE:
- 10 puntos. Puntúa 3 plenos consecutivos en una partida de bolos.



■ LOGROS MÁS ALLÁ DE LA MISIÓN

ACABA CON ÉL:
-15 puntos. Completa 10 peleas en 4 minutos.
PILOTO DE CABALLITOS:
-30 puntos. Haz un caballito de al menos 150 metros en moto.
RODADO:
-30 puntos. Da 5 vueltas de campana en coche.
EL HOMBRE EJÉRCITO:
-40 puntos. Sobrevive 5 minutos en nivel de búsqueda 6 estrellas.
LIBRE:
-50 puntos. Deshazte de 4 estrellas de nivel de búsqueda sin morir, ser trincado, salvar o completar la misión.
REACCIÓN EN CADENA:
-20 puntos. Destruye 10 vehículos en 10 segundos.
GENÉTICAMENTE SUPERIOR:
-25 puntos. Gana 20 carreras callejeras.
TE VA A COSTAR:
-5 puntos. Completa un viaje en taxi de una isla a otra sin "avanzar" en el tiempo.
LAS VISTAS:
-5 puntos. Haz todas las vueltas en helicóptero de Liberty City.
CAFÉ CALIENTE:
-5 puntos. Consigue una cita con una chica y que te invite a casa.
MEDIO KILO:
-55 puntos. Llega a los 500 mil dólares.
BAJO EL RADAR:
-40 puntos. Vuela en helicóptero por debajo de los principales puentes del juego.

■ LOGROS EN MULTIJUGADOR

JUGADOR DE EQUIPO:
-10 puntos. En cualquier partida multijugador de equipo, mata a todos los enemigos con fortaleza 5 mínima.
CÓRTATE LOS DIENTES:
-5 puntos. Gana el rango personal de "ciudadano" en multijugador.
ÚNETE AL CLUB DE MEDIANOCHE:
-10 puntos. Gana una carrera multijugador estandár con puntuación sin dañar demasiado el coche y con daños activados.
EL MEJOR EN EQUIPO:
-15 puntos. Mejora el tiempo de Rockstar en las versiones "Rompe tratos", "El nudo de la horca" y "Bombardea la base II".



POR EL EQUIPO:
-10 puntos. Logra la puntuación más alta de cualquier partida multijugador.
LÍDER DEL CLUB DE MEDIANOCHE:
-20 puntos. Gana 20 carreras multijugador puntuadas de diferente manera.
AUF WIEDERSEHEN PETROVIC:
-30 puntos. Gana todas las variaciones de puntuación multijugador, 60 carreras y "Polis y ladrones" en ambos bandos.
EL TOPE DE LA CADENA TRÓFICA:
-10 puntos. Mata a 20 jugadores con una pistola en cualquier partida a muerte multijugador puntuada.
LA FIEBRE DE ROCKSTAR:
-10 puntos. Mata a un desarrollador de Rockstar en una partida multijugador puntuada.
BUSCADO:
-20 puntos. Alcanza el rango "Jefe de jefes" en la opción multijugador.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Fable II

¡¡Hola!! Os voy a confesar mi truco para que «Fable 2» sea un paseo... porque con dinero todo es muuuuuuch más fácil...
-En primer lugar, lo que hay que hacer es configurar la fecha y hora de nuestra Xbox 360. Le vamos a poner que estamos a 01/01/2005 (es necesario NO estar conectado a Xbox Live).
-Luego iniciaremos nuestro «Fable 2» y gastaremos todo nuestro oro en comprar inmuebles y ponerlos todos a alquilar (el mercado de Bowerstone es un buen lugar para empezar).
-Lo siguiente es guardar la partida y salir a la interfaz de la Xbox. Vamos a la configuración de fecha y hora de nuevo, y ahora le vamos a poner que estamos a 31/12/2025.
-Iniciamos de nuevo la partida de «Fable 2» donde estábamos, esperamos unos segundos y... ¡tachán! Conseguimos los ingresos de los inmuebles de unos cuantos años.
Lo mejor es volver a invertir las ganancias en más casas o comercios y repetir estos pasos. Con unas cinco veces que hagamos esto tendremos suficiente dinero para comprar todo lo que se nos antoje y vivir de la renta. ¡Espero que este truco os sea útil! ¡Un saludo amigos!

Gonzalo Murgui García (email)



Halo 3

■ OCULTA LAS ARMAS:
Tienes que presionar conjuntamente los 5 comandos: Disparador Izq. + Disparador Der. + Stick analógico Izq. + A + Abajo en el D-Pad.

■ MODALIDAD DE VISIÓN ESPECIAL Y COORDENADAS:
Pulsa al mismo tiempo: Disparador Izq. + Disparador Der. + Stick analógico Izq. + A + Arriba en el D-pad.

■ MODO PAN-CAM:
Debes haber activado primero el anterior. Luego mantén el Stick analógico Izquierdo y el Derecho, y pulsa Izq. en el Pad Direccional.

■ CONSEGUIR LAS CALAVERAS

CALAVERA DE LA MALA SUERTE
- En la autopista Tsavo, mas o menos a la mitad



de la misión (justo después de que hayas tenido que andar por una gran barrera azul), saldrás de un túnel y verás una gran tubería a tu izquierda. Déjate caer y corre hacia el muro que hay frente a ti. Sigue el muro hasta donde conecta con el acantilado de tu derecha. Deberá haber unas repisas. Salta de una a otra y en la última verás la calavera. Al tenerla, los enemigos realizan disparos de impacto seguro.
CALAVERA MÍTICA
- Nada más empezar la misión Halo, sube a la colina que hay frente a ti y entra a la cueva. Abraza el lado derecho de la cueva y después de un gran canto rodado, verás un camino en tu derecha. Toma el corto y la calavera está al final. Los enemigos tienen ahora el doble de salud
CALAVERA DE LA TORMENTA ELÉCTRICA
- En la misión The Covenant, después de cerrar la torre 1 y obtener acceso al avispón, vuela a la torre 2 (la que el árbitro cerró). Mientras subes las escaleras, ve hasta la parte del medio que conecta ambas y deberá haber un escalón que dirige a una plataforma en la que se encuentra la calavera. Mejora los enemigos a sus versiones más fuertes.
- CALAVERA DE NIEBLA
En la misión Compuerta, a medida que bajes andando desde la batería antiaérea que destruyes en la misión anterior, verás una rampa cerca de un lanzamisiles. Alrededor de la rampa, pasarás por un checkpoint. En este punto oirás a un marine diciendo: "There! Over There!". Mira arriba hacia la



derecha, a la azotea del edificio que hay cerca del lanzamisiles. Hay una forma flood (no la confundas con las otras dos que están saltando delante de ti) que sostiene la calavera. Mátala antes de que salte y dejará caer la calavera al suelo. Cuidado, si intentas cogerla demasiado rápido, la calavera se atascará. Tu sensor de movimiento desaparece.

CALAVERA DEL HAMBRE

- Cuando entres por primera vez en el valle de la misión El Arca, mira a la derecha tras el fantasma, mira a tu izquierda donde verás un gran pedrusco. Usa un fantasma y llega al lado del pedrusco que hay más cerca del



puente. Es fácil pilotar el fantasma hasta el lado del muro usando el empuje. Para obtener la calavera, pilota dos fantasmas hasta el muro de lo alto del puente y apílalos uno sobre el otro en la viga donde se encuentra el cráneo. Salta desde lo alto de la pila y cae sobre la viga para obtener la calavera. Ahora las armas que caigan tendrán mucha menos munición.

CALAVERA INCLINADA

- En la sala circular de la misión Cortana, en la que todos los flood miran a una pequeña estructura que hay cerca de dos arcos, salta a lo más alto de ella y cuando estés sobre las rocas de la izquierda, gira a la izquierda y salta otra vez. Luego, haz un 180º y salta a las rocas que hay al otro lado de ti. Después, sigue la roca que sobresale y ve al lo más alto de la sala circular original. La calavera estará sobre un montón de sangre. Los enemigos tendrán diferentes partes del cuerpo que resistirán a ciertos tipos de balas.

CALAVERA IWHBYD



- Desbloquea diálogos bonus a lo largo del juego. Para muchos, es la última calavera y te otorgará el Casco Hayabusa. Para obtenerla, en la misión The Covenant llega a la sala donde luchas con el Profeta de la Verdad. Deja que el árbitro lo mate, gira, y mata todos los flood que hay. Con todos los obstáculos fuera del camino, necesitarás saltar a través de los hologramas de Halo en el siguiente orden: 4 6 5 4 5 3 4. Cuando saltes al holograma final, se iluminarán siguiendo un patrón secuencial. La calavera estará al final esperándote justo antes del puente de energía que conduce al cadáver de la Verdad. Esta calavera desbloquea diálogos bonus a lo largo del juego. Para muchos, es la última calavera y te otorgará el Casco Hayabusa.

CALAVERA CATCH

- Desde el inicio del nivel La Tormenta, avanza hasta que llegues fuera otra vez. Cuando salgas, mira a tu alrededor y verás un pequeño edificio de forma redonda. La calavera está sobre él. Para llegar allí, podrás



usar un Warthog como plataforma o un salto de granada. No destruyas el fantasma que hay cerca de la puerta o la calavera desaparecerá. Con ella, los rivales tienen 2 granadas

Left 4 Dead

CONSEGUIR 30 PUNTOS

Realiza las siguientes acciones para conseguir 30 puntos en logros:

- Elimina a una Witch de un tiro en la cabeza.
- Debes conseguir que ningún superviviente sufra daños después de contactar con el vehículo de rescate.
- Resiste una campaña entera usando sólo pistolas.
- Elimina a un Tank tú solo.
- Termina una campaña entera y logra que los supervivientes no sufran daños de fuego amigo.
- Acaba una campaña sin utilizar el botiquín para curarte.
- Termina una campaña jugando en el modo experto.
- Termina una campaña, pero logra que ninguno de los supervivientes tenga daños de infectados especiales.
- Rescata a un superviviente de un infectado especial mientras estás en el suelo.
- Elimina a cuatro supervivientes en una vida como Tank.

CONSEGUIR 35 PUNTOS

Realiza la siguiente acción para conseguir 35 puntos en logros.

- Termina todas las campañas jugando en modo Experto.

Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VESTIMENTA

Para conseguir nuevos uniformes debes completar el nivel 3 de los "weapon challenge". Para hacerlo, habla con Fiona en tu PMC. Cada vez que completes el nivel 3 de uno de estos retos, recibirás uno de los tres uniformes ocultos.

Mortal Kombat vs DC Universe

NUEVOS PERSONAJES

Para usar este truco consulta la sección de PS3 ya que valen los mismos códigos.

Naruto: The Broken Bond

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para jugar con todos los personajes del juego, haz lo que se indica para cada uno de ellos.

NARUTO-ZORRO:

- En la pantalla de selección de personajes pulsa los siguientes botones: X, X, Y, Y, X, Y, X, Y, X, X.

ANBU ITACHI:

- Termina el laberinto 2 de Sasuke jugando en el modo historia.

GAARA:

- Vence a Gaara cuando juegues en el flashback de Rock Lee en el modo historia.

NARUTO CON TRAJE VERDE:

- Juega la misión de



TRUCOS A LA CARTA

Warriors Orochi 2

Fran López (email)
Hola amigos (perdón por la confianza, pero llevo tantos años leyendo Hobby que para mí sois como amigos). Nunca os había escrito, pero ahora lo hago para pediros unos trucos del «Warriors Orochi 2» para Xbox 360. Si me podéis ayudar, os lo agradecería.
Un abrazo.

Querido amigo Fran, aquí van esos trucos que nos pides.
Un saludo.

CONSEGUIR LA CUARTA ARMA

Completa cualquier nivel en el modo Caos o consigue tres o más estrellas en el modo difícil.

DESBLOQUEAR A SHIN OROCHI

Para desbloquear a Shin Orochi debes completar el modo dramático

DESBLOQUEAR LOS NIVELES DEL MODO DRAMÁTICO

Para que no pares de jugar.

NIVELES 1 Y 2:
- Ten a tres personajes con nivel de competencia 50.

NIVEL 3:
- Completa los 45 niveles del modo dramático o historia.

NIVEL 7:
- Desbloquea a los tres personajes que participan en el nivel.

NIVEL 8:
- consigue todos los tesoros.

NIVEL 9:
- Completa el nivel 7 de Wei.

NIVEL 11:
- Desbloquea a los tres personajes que participan en el nivel.

NIVEL 12:
- Desbloquea a los tres personajes que participan en el nivel.

NIVEL 14:
- Desbloquea a los tres personajes que participan en el nivel.

NIVEL 15:
- Completa el modo historia de Wei, y luego desbloquea a los tres personajes involucrados.

NIVELES 16 Y 18:
- Ten a tres personajes en el nivel 99.

NIVEL 20:
- Ten a todos los personajes en el nivel 20.

NIVEL 21:
- Desbloquea a los tres personajes que participan en el nivel.

NIVEL 22:
- Desbloquea a los tres personajes que participan en el nivel.

NIVEL 24:
- La suma de los niveles de todos los personajes es 910 o más.

NIVEL 25:
- Tienes que completar los treinta niveles del modo historia.

NIVEL 26:
- La suma de los niveles de todos los personajes es 3640 o más.

NIVEL 27:
- La suma de los niveles de competencia de todos los personajes es 2730 o más.

NIVEL 28:
- Completa el capítulo final de Orochi.

EDICIÓN DEL FONDO DE ESCRITORIO

Para desbloquearlo, juega con todos los jugadores, exceptuando los exclusivos del modo VS.

las flores en el modo historia para Guy.
ITACHI UCHIHA:
- Véncele jugando en el modo historia.
JIROBO:
- Derrótale jugando en el modo historia.
KABUTO:
- Gánale jugando en el modo historia.
KIDOMARU:
- Derrótale jugando en el modo historia.
KIMIMARO:
- Tienes que ganarle utilizando a Naruto jugando en el modo historia.
DESBLOQUEAR KISAME:
- Gánale jugando en el modo historia.
NEW SASUKE:
- Véncele jugando en el modo historia.
NINE-TAILED NARUTO:
- En el modo historia tienes que convertir a Naruto en Zorro.
ROCK LEE:
- Juega con Rock Lee y vence a Kimimaro.
SAKON:
- Con Sasuke en el modo historia, vence a los ninjas de sonido.
TAYUYA:
- Vence a Sakon jugando en el modo historia.
TEMARI:
- Gana a Tayuya jugando en el modo historia.
TSUNADE:
- Tienes que conseguir que Sunade se convierta en Hokage en el modo historia.

NBA 2K9

DESBLOQUEAR EXTRAS Y EQUIPOS

Dirígete al apartado en el que se introducen los códigos y mete las claves que te damos a continuación para desbloquear los extras que corresponden a cada caso:



nba2k:
- Desbloquea el equipo de desarrollo NBA.
payrespect:
- Desbloquea el balón ABA.
vcteam:
- Desbloquea el equipo Visual Concepts.
2ksports
- Desbloquea el equipo 2kSports.

Need for Speed Undercover

CONSEGUIR COCHES Y EXTRAS

Selecciona la opción Código Secreto en el menú de opciones que aparece durante el juego e introduce cualquiera de los siguientes códigos para conseguir lo que se indica:
$EDSOC
- 10.000 dólares.
0;5M2;
- Coche de bonificación Die-Cast Lexus IS F.
?P:COL



- Coche de bonificación Die-Cast Nissan 240SX (S13).
!2ODBJ:
- Coche de bonificación Die-Cast Volkwagen R32.
KJ3=E
- Coche de bonificación NeedforSpeed.com Lotus Elise.

The Last Remnant

CONSEGUIR TODOS LOS LOGROS

Aumenta tu Gamer Tag sin sudar gracias a los trucos que



te proponemos a continuación:
MARCHA DE LOS SOLDADOS. 10 PUNTOS:
- Recluta a algunos hombres en el Gremio.
LA FE DEL GREMIO 10 PUNTOS:
- Tienes que cumplir varias de las misiones que te encarguen.
MUERTE Y DESTRUCCIÓN. 30 PUNTOS:
- Debes derrotar a numerosos grupos de enemigos.
LAS REGLAS DE LA CONSECUCIÓN 30 PUNTOS:
- Consigue un número alto de encadenamientos de ataque.
LIBERANDO PODERES SECRETOS 30 PUNTOS:
- Utiliza el poder Timeshift cuantas veces te sea posible.
HÉROE DEL AMANECER 50 PUNTOS:
- Cumple la tarea que te dan en el Guild y derrota al monstruo.

Viva Piñata: Trouble in Paradise



DESBLOQUEAR EL MODO CRÉDITOS

En el menú principal, selecciona crear un nuevo jardín y ponle por nombre "Piñata People". Comenzarás a jugar en el jardín que has creado con la posibilidad de poder ver los créditos en el menú principal. Para ello, tendrás que romper las piñatas. Antes de eso, puedes destruir los escombros para desbloquear accesorios ocultos. Este modo se completa al romper todas las piñatas. Una vez lo hayas hecho, desbloquearás el pozo de los deseos.

NINTENDO DS

42 Juegos de Siempre



CONSEGUIR DISEÑOS EXTRA
Para cambiar los diseños del juego haz lo que te decimos:
ROPAS:
- Acaba primero 5 veces en cualquier juego de cartas.
BAMBÚ:
- Acaba primero 5 veces en el juego de mahjong.
AGUA:
- Acaba primero 10 veces en cualquier juego de cartas.
DIGITAL:
- Acaba primero 15 veces en cualquier juego de los existentes.
LADRILLOS:
- Acaba primero 50 veces en cualquier juego de cartas.

Animal Crossing. Wild World

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS
Sí, ya sabemos que este juego es antiguo, pero como ha salido



la versión para Wii, os queremos refrescar la memoria con algunos trucos, porque, por si no lo sabéis, lo que tengáis en el juego de DS se puede importar a la versión de Wii.
TIRACHINAS DORADO:
- Para conseguir el tirachinas dorado hay que disparar 15 veces hacia el tirachinas dorado del cielo.
PALA DORADA:
- Esta pala es especialmente útil, ya que la puedes usar para enterrar dinero y hacer que florezcan árboles de dinero. Para conseguir esta pala, entierra una pala normal en el suelo y déjala allí durante un día entero. Después desentiérrala con otra pala normal.
REGADERA DORADA:
- Si consigues mantener el entorno en buenas condiciones (riega las plantas, arranca los hierbajos) durante dieciséis días seguidos, un personaje te regalará la regadera dorada.
HACHA DORADA:
- Si te encuentras con el filósofo en la playa (aparece entre las 6 y las 12 de la mañana, de lunes a viernes aleatoriamente), te pedirá una concha especial a cambio del hacha dorada. Si tienes el ítem, podrás realizar el intercambio. El hacha dorada no se rompe al usarla.
CAÑA DORADA:
- Si capturas todos los tipos de peces que hay en el juego, Tortimer te regalará la caña dorada, que hace que pescar sea mucho más fácil.
RED DORADA:
- Consigue atrapar todos los bichos del juego y Tortimer te premiará con la red dorada, que es el doble de grande que la normal.
REGALOS FÁCILES:
- Empieza a mandar cartas a tus vecinos.



Puedes incluir algún objeto barato, como fruta, flores... Al día siguiente tu vecino te contestará con otro regalo. Si tienes suerte podrá ser algo bueno.

Bleach: Dark Souls

PERSONAJES SECRETOS
Consigue todos los personajes para poder jugar con ellos en la aventura:



AIZEN SOUSUKE:
- Acaba la parte A.
DON KANONJI:
- Acaba la parte D.
GOTEITAISHI:
- Termina el modo historia, para ello completa las partes A, B, C, D.
GRANDFISHER:
- Completa todo el modo historia.
ICHIMARU GIN:
- Acaba entera la parte B.
IDURU KIRA:
- Gánale jugando en el modo Historia.
RUKIA KUCHIKI:
- Acaba la primera parte jugando en el modo Historia.
KUKAKU:
- Acaba la parte B.
KYUGOHANIN:
- Termina el modo Historia.
OGIHCI:
- Acaba entera la parte C.
RANGIKU MATSUMOTO:
- Véncelo jugando en el modo Historia.
RIRIN:
- Acaba la parte D.
SHIBATA:
- Termina el modo historia.
SHUHEI HISAGI:
- Gánale jugando en el modo Historia.

Call of Duty World at War



TODAS LAS MISIONES Y RETOS
Para desbloquear todas las misiones de campaña y todos los retos, introduce la siguiente secuencia de botones en la pantalla de War Room Options:
- **Y, X, Y, Y, X, Y, X, X, Y.**

Castlevania: Order of Ecclesia

MEDALLAS DE LOS JEFES DEL JUEGO
Cada vez que te enfrentes a uno de los diferentes Jefes que



aparecen en el juego, podrás conseguir una medalla de estos si los derrotas sin recibir ningún golpe durante el combate. Si lo consigues aparecerá un cofre que contendrá la medalla. Cada Jefe tiene su propia medalla y esta

TRUCOS A LA CARTA

Tetris DS

Manuel González (email)
Sí, ya sé que es juego salió hace dos años y que no es lo mejor para la consola, pero en su momento me enganché tanto al Tetris original que no he podido resistirme y me he comprado de oferta el «Tetris DS». Me gustaría que me dijerais si hay algún truco para que me pueda enganchar más todavía. Gracias.
Hola Manuel. Pues lo cierto es que el juego engancha, y prueba de ello es que a mí se me quedó enganchado a un jersey y aún no me lo he podido quitar... Bromas aparte, aquí van los trucos.

MODO INFINITO
Completa el maratón en modo normal (consigue 200 líneas) y podrás acceder a él en la pantalla de selección de nivel.

NUEVAS MÚSICAS EN EL TEST DE SONIDO
Para darle un poco de marcha mientras juegas.

VIEJO TETRIS:
- Completa el nivel 19 del modo estándar.
BALLOON TETRIS:
- Completa el nivel 14 del modo estándar.
BASE TETRIS:
- Completa el nivel 3 del modo estándar.
BATALLA DE BOWSER:
- Completa el nivel 10 del modo estándar.
CONGRATETRIS:
- Consigue sumar 200 líneas.
MARIO TETRIS:
- Completa el nivel 4 del modo estándar.
TETRIS RAPIDO:
- Completa nivel 16 del modo estándar.
TETRIS CLIMBER:
- Completa el nivel 15 del modo estándar.
TETRIS DK:
- Completa el nivel 13 del modo estándar.
FONDOS NINTENDEROS MIENTRAS JUEGAS:
- Según los puntos Tetris que lleves en una partida, aparecerá un tema específico.
SUPER MARIO BROS. (SUBACUATICO):
- 2.000-2.999.
BALLOON FIGHT:
- 3.000-3.999.
LEGEND OF ZELDA (CUEVA):
- 4.000-4.999.
EXCITEBIKE:
- 5.000-5.999.
ICECLIMBER:
- 7.000-7.999.
METROID:
- 8.000-8.999.
MARIO MAPACHE:
- 9.000-9.999.
MARIO RANA:
- 10.000-10.999.



es la única forma de obtenerlas.

■ NUEVOS MODOS DE JUEGO
Para conseguir los modos Albus, Boss Rush, Difícil y el Test de Sonido, todo lo que tienes que hacer es salvar a los aldeanos del juego. Nota: Antes de enfrentarte a Albus es aconsejable salvar a los aldeanos, pues cuando lo derrotes y regreses a Ecclesia morirás automáticamente si no has salvado a los aldeanos. Y te verás obligado a volver a enfrentarte a Albus.

■ MODO DIFÍCIL NIVEL 255
Completa el nivel 1 del modo Difícil o conéctate a Castlevania: Judgement.

■ OBTENER LA TARJETA V.I.P
Compra todos los artículos disponibles en la tienda y obtendrás la tarjeta V.I.P, con la que conseguirás un 20% de descuento en la compra de cualquier artículo.

■ DESBLOQUEAR NEW GAME +:
Tras completar el juego, entra en el apartado de partidas guardadas, y pulsa derecha, para iniciar New game +. En el que conservarás todo tu equipo y dinero, y tu nivel actual.

■ CONSEGUIR REINA DE CORAZONES:
Completa cualquier nivel del modo Difícil, y obtendrás el ítem Reina de corazones, que reduce a la mitad el coste de cada unión.

Fire Emblem: S. Dragon

■ CONSEGUIR PERSONAJES
Para saber dónde está cada uno de los personajes, haz lo que se indica a continuación.

ALAN (PALADÍN) CAPÍTULO 16:
-Ve con Marth al pueblo de la izquierda.
ASTRIA (HÉROE) CAPÍTULO 13:
- Habla con Midia.
ATHENA (MYRMIDON) CAPÍTULO 6:
- Ve a la aldea con Marth.
BANUTU (MAMKUTE) CAPÍTULO 7:
- Ve a la aldea con Marth.
BECK (TIRADOR) CAPÍTULO 13:
- Ve a la aldea con Marth.
CHAINY (COMANDO) CAPÍTULO 16:
- Habla con Marth.
CHIKI (MAMKUTE) CAPÍTULO 19:
- Habla con Banutu.
DAROS (PIRATA) CAPÍTULO 2:
- Habla con Marth.
ELLIS (CLÉRIGO) CAPÍTULO 24:
- Se desbloqueará al empezar el capítulo 24.
ETZEL (HECHICERO) CAPÍTULO 17X:
- Termina el capítulo 17x pero no acabes con Etzel.
EST (CABALLERO DE PEGASO) CAPÍTULO 18:
-Habla con Marth.
GATO (SABIO) CAPÍTULO FINAL:
- Se desbloqueará en el último capítulo.
GEORGE (FRANCOTIRADOR) CAPÍTULO 9:
- Ve a la aldea con Marth.
GORDON (ARQUERO): ÚLTIMA PARTE DEL TUTORIAL:
- Este enemigo se nos unirá si hablamos con Marth.
HORUS (GENERAL) CAPÍTULO 12X:
- Termina el capítulo 12x, pero no elimines a Horus.



HYMIR (GUERRERO) CAPÍTULO 20X:
- Habla con Marth y termina el capítulo 20x.
JAKE (TIRADOR) CAPÍTULO 11:
- Visita la aldea donde se encuentra Ana y luego habla con Sheeda.
KASHIM (CAZADOR) CAPÍTULO 2:
- Habla con Sheeda.
KATUA (CABALLERO DE PEGASO) CAPÍTULO 14:
- Habla con Marth.
LAWRENCE (GENERAL) CAPÍTULO 20:
- Habla con Marth o Sheeda.
LINDA (MAGO) CAPÍTULO 11:
- Ve a la aldea con Marth.



MARIA (CLÉRIGO) CAPÍTULO 10:
- Habla con Marth.
MARICH (MAGO) CAPÍTULO 4:
- Ve al pueblo del norte con Marth.
MINERVA (CABALLERO DEL DRAGÓN) CAPÍTULO 10:
- Recluta a María y en el capítulo 10 habla con Marth.
NAGI (MAMKUTE) CAPÍTULO 24X:
- Termina el capítulo.
NAVARRE (MYRMIDON) CAPÍTULO 3:
- Habla con Sheed.
MACHIS (CABALLERO) CAPÍTULO 4:
- Habla con Rena.
NORNE:
- Tienes que conseguir que termine el Prólogo IV y conservar como máximo a cuatro compañeros en tu equipo.
PAOLA (CABALLERO DE PEGASO) CAPÍTULO 14:
- Habla con Marth.
RICARDO (LADRÓN) CAPÍTULO 6:
- Habla con Marth o Julian.
RIFF (SACERDOTE) CAPÍTULO 1:
- Ve al pueblo del oeste con Marth.
ROGER (CABALLERO) CAPÍTULO 8:
- Tienes que hablar con Sheeda.
SAMSON (HÉROE) CAPÍTULO 16:
- Dirígete con Marth al pueblo que hay a la derecha.
WENDEL (SABIO) CAPÍTULO 5:
- Tienes que hablar con Marth o Marich.



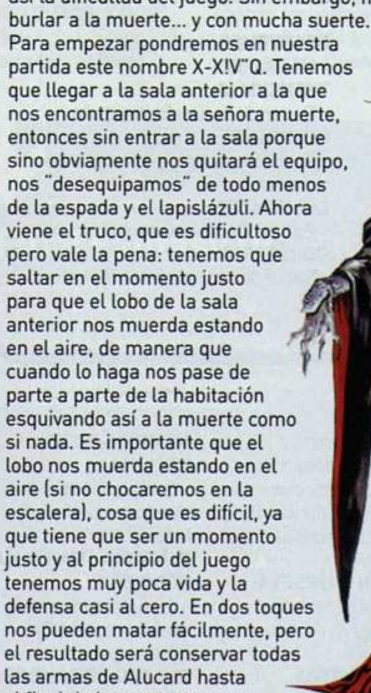
TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Castlevania Chronicles

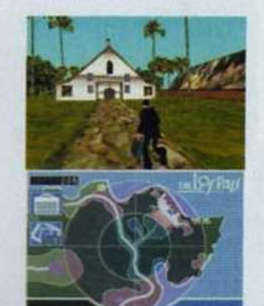
A ver, este es un truco bastante conocido por el «Simphony», pero como no lo he visto publicado en la Hobby pues voy a publicarlo por si alguien no lo sabe... je,je,je,je.
Todos sabemos que cuando llegamos a la sala donde nos espera muerte, se nos despoja de todo el equipo del cual dispone Alucard, dejándonos durante todo el juego desnudos de protección y aumentando así la dificultad del juego. Sin embargo, hay un fallo que nos permite burlar a la muerte... y con mucha suerte.
Para empezar pondremos en nuestra partida este nombre X-X!V"Q. Tenemos que llegar a la sala anterior a la que nos encontramos a la señora muerte, entonces sin entrar a la sala porque sino obviamente nos quitará el equipo, nos "desequipamos" de todo menos de la espada y el lapislázuli. Ahora viene el truco, que es dificultoso pero vale la pena: tenemos que saltar en el momento justo para que el lobo de la sala anterior nos muerda estando en el aire, de manera que cuando lo haga nos pase de parte a parte de la habitación esquivando así a la muerte como si nada. Es importante que el lobo nos muerda estando en el aire (si no chocaremos en la escalera), cosa que es difícil, ya que tiene que ser un momento justo y al principio del juego tenemos muy poca vida y la defensa casi al cero. En dos toques nos pueden matar fácilmente, pero el resultado será conservar todas las armas de Alucard hasta el final de la aventura.

Ángel José Carrión (email)



Flower, Sun and Rain

■ TRAJES DESBLOQUEABLES
Recibirás el traje adicional correspondiente después de coger el ítem de la mesa principal y haciendo lo que se indica en cada caso.
TRAJE EXTRA 1:
- Completa el juego.
TRAJE EXTRA 2:
- Consigue Perdido y Encontrado 06 & 23.
TRAJE EXTRA 3:
- Obtén Perdido y Encontrado 09 & 36.
TRAJE EXTRA 4:
- Consigue Perdido y Encontrado 12 & 48.
TRAJE EXTRA 5:
- Consigue Perdido y Encontrado 14 & 25.
TRAJE EXTRA 6:
- Logra Perdido y Encontrado 39 & 45.
TRAJE EXTRA 7:
- Hazte con todos los Perdido & Encontrado.



Guitar Hero On Tour

■ APARIENCIAS PARA LAS GUITARRAS
Haz lo que te indicamos a continuación y luego compra la apariencia en

TRUCOS DE LOS LECTORES



Star Wars: El Poder de la Fuerza

¡Hola, saludos a todos! Os mando unos trucos para el «Star Wars» de DS. Espero que me los publiquéis.
En la pantalla de título tenéis que seleccionar "Extras", después entrar en "Unleashed Codes" e introducir cualquiera de las siguientes contraseñas con el teclado tal y como están escritas.

MANDALORE:
- Rom Kota.

WOOKIEE:
- Trajes del padre de Starkiller.

HOLOCRON:
- Trajes Sith.

LIGHTSABER:
- Sable de luz con mayor poder.

SITHLORD:
- Energía de la fuerza ilimitada.

QSSPVENXO:
- Más salud.

TVENCVMJZ:
- Poder de la fuerza ilimitado.

CPLOOLKBF:
- Todos los poderes de la fuerza al máximo.

CPLZKMZTD:
- Equipo Darkside completo.

CURSEZRUX:
- Sable de luz equipo completo.

Álvaro Ruiz Clemente (email)

la tienda del modo Carrera.

BLUE (SYNAPSE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.

CUSTOM CHERRY (ES-335):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.

CUSTOM RISING SUN (X-PLORER):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.

EBONY (FIREBIRD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.

ORANGE (VANGUARD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.

PALE YELLOW (MODERNE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.

ROOTBEER (LES PAUL DOUBLE CUTAWAY) :
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

APARIENCIAS PARA LOS PERSONAJES

Las siguientes apariencias (o aspectos) para los guitarristas deben ser desbloqueados como se indica a continuación y luego comprados en la tienda.

AXEL SIN CAMISETA:
- Consigue todas las canciones del modo Experto.

AXEL CON OTRA CAMISETA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.

GUNNER JAXON CON BISUTERÍA:
- Completa una canción en modo Fácil.

GUNNER JAXON "COMO SEA":
- Completa una canción en modo Difícil.

JOHNNY ANARQUÍA:
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

JOHNNY "NEGRO":
- Completa todas las canciones en modo Fácil.

JUDY FLASHBACK:
- Completa todas las canciones del modo Medio.

JUDY PIRATA:
- Completa todas las canciones del modo Experto.

MEMPHIS ROSE MOTORISTA:
- Completa todas las canciones del modo Difícil.

MEMPHIS ROSE RECLUTA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.

PANDORA "MANZANA PODRIDA":
- Completa todas las canciones del modo Fácil.

EL LAZO DE PANDORA:
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

DESBLOQUEAR LA CANCIÓN FINAL

Para conseguir la canción "I am not your gameboy", tienes que completar todas las canciones en modo duelo en cualquier dificultad.

Mario & Sonic y los Juegos Olímpicos

CONSEGUIR TODOS LOS EMBLEMAS

Si quieres ser todo un campeón olímpico y conseguir todos los emblemas haz lo que se indica a continuación.

EMBLEMA DE AMY:
- Completa el modo misión con Amy.

EMBLEMA DE CAMPEONES ACUÁTICOS:
- Medallas de oro en todos los eventos acuáticos.

EMBLEMA BLAZE:
- Completa el modo misión con Blaze.

EMBLEMA BOUNCING (SALTO):
- Consigue un Perfect 10 en Trampolín.

EMBLEMA DE BOWSER:
- Completa el modo misión con Bowser.

Naturo: Path of the Ninja 2

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para poder luchar con nuevos personajes haz lo que se indica a continuación.

EMMA:
- Reúne las 20 Regional Cards.

KAKASHI:
- Termina el juego y ve a la casa de Kakashi. Tras una corta conversación, selecciónale y el propio Kakashi te dará su carta de información.

New Super Mario Bros

JUGAR COMO LUIGI

En la pantalla Seleccionar Archivo, pulsa a la vez **L** y **R** y escoge un archivo con el botón **A**.

SALVAR EN TODO MOMENTO

Tan solo supera el juego.

CONSEGUIR NUEVOS OBJETOS

Para conseguir algunos objetos inéditos supera el juego, y si quieres los de la casa de Toad, supéralo incluyendo los niveles Bonus.

DESBLOQUEAR NUEVOS MUNDOS

Completa el juego, salva la partida y ve a la casa Azul de Toad en el mundo 1.

CONSEGUIR EL MUNDO 4

Supera el jefe del último castillo del segundo mundo como Mini Mario

CONSEGUIR EL MUNDO 5

Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a casa de Toad.

CONSEGUIR EL MUNDO 7

Supera el jefe del último castillo del quinto mundo como Mini Mario.

ITEMS ILIMITADOS EN CASA DE TOAD

Completa el juego, incluyendo todos los niveles secretos y salva la partida.

JUEGA CON POWER-UPS

Vuelve al mundo 1 y entra en las fases que tengan un bloque alado revoloteando sobre ellas.

DESBLOQUEAR NUEVOS FONDOS

Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1, donde podrás comprarlos a 20 monedas cada uno.

DESBLOQUEAR QUINTO FONDO

Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a cada de Toad para poder adquirirlo por 20 monedas.

EL ARTICULO QUE QUIERAS

Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de articulos. Ahora pausa el juego 2 ítems antes del que quieres conseguir. Luego pulsa los botones **A** o **B**.





TODAS LAS CASAS CHAMPIÑÓN

Si pasas un nivel y tu tiempo acaba en:

11, 22 ó 33:
- Sale una casa roja que te dará ítems y aparecerán fuegos artificiales acompañados de la música original de «Super Mario Bros» de NES.



44, 55 ó 66:
- Aparece una Casa verde con un mini juego.

77,88 ó 99:
- Aparece una casa naranja que te dará un súper champiñón.

CONSEGUIR UNA VIDA EXTRA

Acaba el nivel y salta hasta la parte más alta de la bandera.

Ninja Gaiden: Dragon Sword

DESBLOQUEAR LOS EXTRAS

Para conseguir los extras del juego haz lo que se indica a continuación.

NIVEL DIFÍCIL:
- Completa el juego una vez.

ARTE:
- Completa el juego una vez.

EL CAMINO DE KUNOICHI

Para jugar a lo largo de toda la partida como Momiji, selecciona el nivel difícil, sobrevive a la batalla con Ryu y vence al jefe dragón. Desbloquearás un nuevo nivel de dificultad, El Camino de Kunoichi. Empieza una nueva partida para acceder.

Pokémon Explora-dores de la Oscuridad

DESBLOQUEAR CORREO MARAVILLA

Para acceder a los diferentes correos maravilla, introduce estas claves, según están escritas aquí y

respetando los espacios, en el menú de trucos:
ENIGMA PART:
PXJ6 34F4 4Q3F QW&K YRX5 38+=
FRIEND BOW:
CQ@8 TMN- M46X2CFM 9YXH X5WK
GARCHOMP RECLUTAMIENTO:
K%M1 W=69 5Q0= JCF0 53RH S90R
GLAILIE RECLUTAMIENTO:
@q8S T1MF #YRP 6-32 MPKY 9#&&
HAPPY OUTLOOK:
PJC21R&J0H%2 F6WK5MJS+%Q+
JEFE DE LA CUEVA AVALANCHA:
4MP=K98#CT%Y R@-&P7%%K86
JEFE DE LA CUEVA LABERINTO:
78SR-H2MP0+4 Y6FY1&Y+#R9S
JEFE DE LA ESCALERA AL CIELO:
HW+8 66%T 5S51 +J5Y 4-K# H@P-
JEFE DE LA JUNGLA MISTERIOSA:
X%8S WYY+ S-JF PFH@ @##K 5W8K
JEFE DEL DESIERTO BRILLANTE:
#&S6 NY2& YJN= 1P57 F0MN MH7Y
JEFE DEL MAR SIN FONDO:
FN01HWN-00%F 8678 +XY@ &%#3
JEFE DEL VOLCÁN GIGANTE:
FH0THYNHR0QF 86N8+SY@&%YN
LA CÁMARA DE ORO DE LA TIERRA OCULTA:



3JY0#XHQRK 173X4-SY1M+HHX
LANDSLIDE CAVE:
%H#N 33@F 66#5 6%CT 2H9W =4QF
LEAFEON SERENITY RIVER RECLUTAMIENTO B4F:
F=4X T7SH M8+3 #C62 Q37H 3JJ3
LOST WILDERNESS:
YNP5Q&%9HP5 +SWK560P0W1%W
LUSH PRAIRIE:
Q+6% S98X -1T- 8#T2 68S9 &K+J
MANZANA DE ORO:
1PH1TKH7= 9MJNY2T58-33Y90
MIDNIGHT FOREST:
J6KR 2RRS FM33 KM21 TNT# SW#8

CONSEGUIR MEJORAS

Introduce las claves, según están escritas y respetando los espacios, en el menú de trucos:
100 PUNTOS DE RESCATE:
fq8+#y2&s51 =18n7hw- %xh78
1.000 PUNTOS DE RESCATE:
C%@PF8S75MP -3JR383&8P%J
1.300 PUNTOS DE RESCATE:
7&SK8Y+0C9YF06 KKNN+2+F8K
BROWN GUMMI STEAM CAVE:
#-R8Y&%9X-+S- 7F7%86@1R@
DESBLOQUEA RANK D "LA DETENCIÓN DE VENOMOTH":
@QYP SJ@- N-J% TH6= 4-SK 2CR
DRAGONITE SE UNE AL EQUIPO:
7Y9M KMR% WWKX +WCW 97## CJ17
EL GRAN JEFE DEL AGUJERO:
WNWYJXTK&5C14N3- P4NM8K&C

Pokémon Exploradores del Tiempo

MEJORAS

Te decimos cómo conseguir todas las ventajas del juego.
GRANBULL SE UNE:
J445 H1NT 051 @ J + +3 30 # 7 8q & P A
CONTRATAR A BEEDRILL:
J7J & F @ TF 7MH7 52 +3 = P @ 7 +66 Y
BLASTOISE SE UNE:
T7 & W 0YKQ 0j & 0 @ @ 0 F & 9KP-PP9
CHARIZARD SE UNE:
5CJ8 5YWM 60 = 5 = P4Y = S9M + R73
CROBAT SE UNE:
8PTK T6 & & JYKR S4K1 3Q # @ 4-3M
DRAGONITE SE UNE:
+ YS - HW6W HHNT 7 & 1T KC1Q 1N #
ELECTIVIRE SE UNE:
+ 81C # 8SYM W2 @ XPC6% + 2 +
PIEDRA LUNA:
= 3TC XJPY SQ-+% C% 6 MR0Q% 0P4
PARTE MISTERIO:
7=6M 72TX 87C9 @QF% XYQ4 F3=H 7 = 6M 72TX 87C9 @ QF% XYQ4 F3 = H
PARTE MISTERIO:
PXJ6 34F4 4Q3F QW & K YRX5 + 38 =
CONTRATAR A ELECTRIKE:
Y1TX 7T +% T97% 9 # 5 # 002% 3JPS
CONTRATAR A FARFETCH'D:
C4RF CMYS 5NN6 4RTJ 8a # - 1SXC
FIRE STONE SE UNE:
FK5Y @ C = F 6RPY # J% S-XQ10 9X +
GARCHOMP SE UNE:
WWQX SMP & 7N Y0P4 SX4Y SRYQ
TIEMPO SHIELD:
25Q2-NSR% R3F 8J3M P @ # T 46-0
CONSEGUIR AIR BLADE.
CSCX 5H @ C @ SHX KS4C M6N5 + X0S
CINTA DE ORO:
9 # 90 + J8 & 7QR2 K0WY 99NX = QHT
MÁSCARA DE ORO:
@ @ QYP SJ - NJ% TH6 = 4-SK 32CR
SEMILLA DE ORO:
+2 = W 989Y-2 + N 5J79 CX # N 8P34
GUÍA RIOLU A CRYSTAL CAVE:
R # 05 PYNC 68J # 84-8-MM7 CC = 0
KING'S ROCK:
K5H% 5 + @ 9 94 + 7 = N6-3 @ T = Y-5% :
CONTRATAR A MAGBY
Q05 # C & Q NM-HR 622Y QCJJ R-N +

Pokémon Ranger: Shadows of Almia

DESBLOQUEAR EL CAPTURE ARENA

Para conseguir este escenario, completa la aventura principal y luego conduce a Wailord desde el pueblo de Haruba hasta el Capture Arena.

The Legend of Kage 2

DESBLOQUEAR MODOS DE JUEGO

Toma nota de cómo conseguir los extras.
MODO DIFÍCIL Y BOSS RUSH:
- Completa el juego.
TEST DE SONIDO Y MODO EXTREMO:
- Completa el juego en Modo Difícil.

Unsolved Crimes

DESBLOQUEAR EL CASO SECRETO

Para acceder a este caso tienes que haber terminado los casos anteriores, y haber resuelto todas las incógnitas que aparezcan. Cuando lo hayas hecho se desbloqueará el caso número 13.



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy IV

Carlos Boyán (email)
Sabios y simpáticos amigos de Hobby Consolas, quería pediros algún truco para el «Final Fantasy IV» de DS. Me encanta este título y quiero sacarle todo el jugo posible. P.D. De mayor quiero ser como vosotros.

Hola Carlos. Gracias por lo de sabios, pero ya lo sabíamos... je, je, je. Por cierto, si de mayor quieres ser como nosotros, ya puedes empezar a tomar mucho Zumosol. Ahí te van esos trucos.

CAMBIAR LA APARIENCIA DE WHYT

Apunta lo que tienes que hacer para que el protagonista de este juego luzca una apariencia diferente.

DRAGÓN:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Kain.

VESTIDO DE GOBLIN:
- Completa la historia principal dos veces.

NINJA:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Edge.

PALADÍN:
- Consigue 9.999 puntos en el juego de Cecil.

MAGO NEGRO:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Rydia.

MAGO BLANCO:
- COnsigue 9.999 puntos en el minijuegos de Rosa.

VESTIDO DE ZEROMUS:
- Completa el Bestiario.

PUNTUACIÓN MÁXIMA EN EL JUEGO DE RYDIA

Si quieres conseguir la máxima puntuación (9.999) en el "Minuto Matemágico de Rydia", hay una manera fácil de hacerlo. Cuando esté a punto de empezar el minijuego, memoriza rápidamente los números y cierra la pantalla de la DS, con lo que la consola entrará en modo "sleep". Escribe en un papel los números que has memorizado y resuelve el juego. Cuando hayas encontrado la respuesta, abre la DS y cópiala lo más rápido que puedas. Haz esto hasta alcanzar la máxima puntuación y así conseguirás la apariencia de Mago Negro para Whyt.

NUEVO JUEGO EXTRA

Completa el juego una vez, salva y empezarás desde el principio con todas las habilidades y equipamiento que tuvieras al acabar. Si juegas tres veces seguidas la aventura, podrás disfrutar de un juego extra totalmente diferente al que tenías guardado en tu archivo.

VER LOS TÍTULOS DE CRÉDITO

En sala de desarrollo del Castillo de Dwarve, echa un vistacillo a la concha que está detrás de la muñeca de la primera habitación para ver los títulos de crédito.



PSP

Crisis Core FF VII



CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA
Para acceder a un juego alternativo, completa el juego y espera a que la máquina te pregunte si quieres guardar la partida al finalizar los títulos de crédito.

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA 2
Después de completar el primer juego extra, salva la partida cuando se te indique, al acabar los créditos, y comenzarás una nueva aventura con todos los extras que tuvieras en el juego anterior.

Endwar

CONSEGUIR MEDALLAS
A continuación, te mostramos las medallas que se pueden obtener en el juego y el modo de desbloquearlas.
AIR KEEPER:
- Victoria sin perder ni una sola unidad aérea.
BOMBING MASTER:
- Destruye más de tres unidades enemigas con los bombarderos.
DEMON OF THE SEA:
- Destruye más de tres unidades enemigas con un submarino.
EXCEPTIONAL MARKSMAN:
- Destruye más de seis unidades enemigas utilizando unidades de largo alcance.
GUNSHIP FALCON:
- Destruye más de seis unidades enemigas utilizando helicópteros.
INCREDIBLE DOGFIGHTER:
- Destruye más de tres unidades enemigas con cazas o helicópteros.
LAND KEEPER:
- Victoria sin perder unidades terrestres.
MARVELOUS CONQUISTADOR:
- Controla todos los edificios.
MERCILESS FIGHTER:



- Destruye más de diez unidades enemigas haciendo uso de unidades de combate de corto alcance.
PRESERVER OF THE INFANTRY:
- Victoria sin pérdidas de unidades de infantería.
RAY OF LIGHT:
- Llega a la victoria en un número determinado de ciclos.
SEA KEEPER:
- Victoria sin perder ninguna unidad marítima.
SUBMARINE EXECUTIONER:
- Destruye todas las unidades submarinas en el mapa.

Football Manager 2009

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
Los nuevos modos de juego se obtienen consiguiendo un número determinado de puntos de fidelidad. Estos puntos no aparecen durante el juego, pero los podemos lograr ganando ligas, campeonatos o permaneciendo en un mismo club durante un cierto tiempo.
MODO A PLACE ON THE BOARD (SIN DESPIDOS):
- Permanece en un mismo club diez temporadas seguidas.
MODO NO TRANSFER WINDOWS (PARA HACER OFERTAS EN CUALQUIER MOMENTO):
- Consigue un gran beneficio a través de traspasos de jugadores.
MODO SUGGAR DADDY (PARA RECIBIR UNA GRAN INYECCIÓN DE DINERO):
- Logra tener más de 1000 puntos de fidelidad.

Midnight Club L.A. Remix

CONSEGUIR TODOS LOS COCHES
Gana en los eventos indicados para desbloquear nuevos coches que podrás usar en el Modo Carrera.
1969 CHEVROLET CAMARA RS SS:
- Gana en "Bird On The Line".
2004 FORD FOCUS SVT:
- Vence en "Cool Breeze".
2006 MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX:
- Gana en "Beach Overlook".
2004 FORD COBRA CONCEPT:
- Gana en "10 Carat Beatdown".



1971 LAMBORGHINI MIURA SV:
- Vence en "Yamagata Duel".
2006 LAMBORGHINI MURCIELAGO ROADSTER "DUB EDITION":
- Completa la serie de Desafíos Toshi.
COCHE DE POLICIA DE L.A.:
- Completa el 100% en L.A.
COCHE POLICÍA DE TOKIO.
- Consigue el 100% en Tokio.

DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS
Encuentra todos los barriles de Rockstar para que los trucos funcionen. Una vez que tengas los barriles ve al modo trucos y escribe estas claves:
INFINITE NITRO:
- Nitro ilimitado.
INFINITE SPECIALS:
- Los especiales de turbo o giro son infinitos.
NEVER DAMAGE OUT:
- No le haces daños al coche al chocarte.
NO COPS:
- Sin policía.
NO FINES:
- Di adiós a las multas.

Monster Hunter Freedom 2

GALERÍA DE PELÍCULAS
Haz lo que se indica para desbloquear cada una de las películas y conseguirlas todas.
A PHANTOM APPEARS:
- Encuentra un Kirin.
AKANTOR ECOLOGY:
- Elimina a Akantor.
BEHOLD THE KUT-KU:
- Descubre a Yian Kut-Ku.
BURNING ROCK:
- Completa la búsqueda "Volcano Gathering".
CONGALALA ECOLOGY:
- Encuentra a una Congalala.
DAIYMO HERMITAUR ECOLOGY:
- Vence a Daiymo Hermitaur.
DEEP FOREST ILLUSION:
- Descubre a Chameleos.
DESERT HUNTER:
- Encuentra a un Cephadrome.
DESERT TYRANT:
- Encuentra a un Diablos.
DIABLOS ECOLOGY:
-Encuentra a un Diablos.
EMPRESS OF FLAME:
- Encuentra a un Lunastra.
GRAVIOS ECOLOGY:
- Encuentra a un Gravios.
KHEZU ECOLOGY:
- Vence a Khezu.
KUSHALA DAORA ECOLOGY:
- Encuentra a Kushala Daora.
LAO SHAN LUNG:
- Descubre a Lao Shan Lung.
LIGHT IN THE DARK:
- Descubre a Khezu.
LOCATION OF ETERNITY:
- Completa la búsqueda "Forest and Hills".
ONE HORNED DAIYMO:
- Descubre un Daiymo Hermitaur.
PLESIOTH ECOLOGY:
- Vence a Plesioth.
RAGING TIGREX:



- Encuentra a un Tigrex en la quinta búsqueda urgente de Elder.
RATHIAN ECOLOGY:
- Encuentra a un Rathian.
ROAR OF THE HORN:
- Descubre a Monoblos.
ROAR OF THE WOLF:
- Descubre a Yian Garuga.
SHADOW IN THE TEMPEST:
- Encuentra a un Kushala Daora en la jungla.
SILVER WORLD:
- Completa la búsqueda "Mountain Gathering".
STEEL IN THE BLIZZARD:
- Descubre a Kushala Daora.
STERLING HUNTER:
- Encuentra a un Giadrome.
THE DEVIL'S SCYTHE:
- Encuentra a un Shogun Ceanataur en la cuarta búsqueda de Elder.
THE GREEN OF THE LAND:
- Completa la búsqueda de "Jungle Gathering".
THE JUNGLE OUTLAW:
- Encuentra a una Congalala.
THE PISCINE PLESIOTH:
- Descubre a Plesioth.
THE POISON GYPCEROS:
- Descubre a Gypceros.
THE ROARING KING:
- Encuentra a un Bulldrome.
THE SLY HUNTER:
- Encuentra a un Velocidrome.
THE STILL SWAMP:
- Entrar en el área del pantano por primera vez.
THE TOWER:
- Abandona el campamento en el área de la torre.
THE TYRANT TIGREX:
- Encuentra a un Tigrex.
THE WHITE DARKNESS:
- Encuentra a una Blangonga.
TIGREX ECOLOGY:
- Encuentra a un Tigrex en la quinta búsqueda urgente de Elder.
TYRANNICAL ROAR:
- Encuentra a Akantor.

TRUCOS A LA CARTA

Star Ocean: First Departure

Roberto Lobato (email)
Es la primera vez que os escribo y lo hago para pediros un truco para el juego «Star Ocean: First Departure» de PSP. ¿Me podéis ayudar, por favor? Gracias.

Hola amigo Roberto. Aquí va el truco que nos pides. ¡A ver si te sirve!
EVITAR ENCUENTROS
Mientras estés en una cueva o una mazmorra, sólo tienes que abrir la bandeja del UMD. De esta forma, el juego no carga y no tendrás encuentros aleatorios. No olvides que si pasa algo importante tienes que cerrar de nuevo la bandeja.

VER TODOS LOS VÍDEOS:
- Elimina a Akantor.
VOLCANIC LEADER:
- Encuentra a Gravios.
WHITE NIGHT DUNE:
- Entra en el área del desierto por primera vez.

Naruto: Ultimate Ninja Heroes 2

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para que disfrutes de la aventura al 100%.
EL TERCER HOKAGE:
- Completa 30 pisos



ocultos de Mugenjo.
HIDDEN MUGENJO:
- Termina 100 pisos de Mugenjo.
ITACHI:
- Completa 30 pisos ocultos de Mugenjo.
ITACHI:
- Completa el modo Héroes en dificultad Insane.
JIRAYA:
- Completa 100 pisos de Mugenjo.
JIRAIYA:
- Culmina 30 pisos ocultos de Mugenjo.
KABUTO:
- Alcanza 100 pisos de Mugenjo.
KISAME:
- Termina 30 pisos ocultos de Mugenjo.
KISAME:
- Completa el modo Héroes en Insane.
OROCHIMARU:
- Termina 100 pisos de Mugenjo.
OROCHIMARU:
- Completa el modo Héroes en modalidad Difícil.
SASUKE:
- Termina 100 pisos de Mugenjo.
SHIZUNE:
- Completa 100 pisos de Mugenjo.
TSUNADE:
- Culmina 100 pisos de Mugenjo.
TSUNADE:
- Completa el modo Héroes jugando en la modalidad Difícil. Te costará pero ya verás.

Need for Speed Undercover

DESBLOQUEAR COCHES

Consigue todos los coches sin necesidad de hacer esfuerzos.
1967 FORD MUSTANG:
- Acumula 12.000 puntos.
ASTON MARTIN DB9:
- Consigue 690.000 puntos.
AUDI R8:
- Logra tener 1.153.000 puntos.
BMW M3 E92:
- Consigue 690.000 puntos.
CHEVROLET CORVETTE Z06:
- Debes obtener 1.153.000 puntos.
CHRYSLER 300C:
- Consigue 95.000 puntos.
DODGE CHARGER SRT-8:
- Acumula 95.000 puntos.
DODGE VIPER SRT10:
- Logra 500.500 puntos.
FORD GT:
- Consigue 895.000 puntos.
FORD MUSTANG GT:
- Logra 95.000 puntos.
LAMBORGHINI GALLARDO:



- Tienes que acumular 895.000 puntos.
LOTUS ELISE:
- Consigue 134.500 puntos.
MAZDA RX-7:
- Obtén 134.500 puntos.
MAZDA RX-8:
- Consigue 42.500 puntos.
MERCEDES BENZ SL65 AMG:
- Acumula 500.500 puntos.
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION:
- Logra 500.500 puntos.
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX:
- Consigue 370.000 puntos.
NISSAN 350Z:
- Llega a los 283.000 puntos.
NISSAN 370Z:
- Hazte con 690.000 puntos.



NISSAN GT-R:
- Obtén 1.153.000 puntos.
NISSAN SKYLINE GT-R:
- Acumula 370.000 puntos.
PAGANI ZONDA F:
- Consigue 1.428.000 puntos.
PONTIAC SOLSTICE GXP:
- Llega a tener 12.000 puntos.
PORSCHE 911 GT2:
- Hazte con 895.000 puntos.
PORSCHE CARRERA GT:
- Acumula 1.428.000 puntos.
PORSCHE CAYMAN S:
- Consigue 283.000 puntos.
TOYOTA SUPRA:
- Llega a los 134.500 puntos.
VOLKSWAGEN GOLF GTI :
- Logra 42.500 puntos.

R-Type Tactics

GALERÍAS DE IMÁGENES

Para acceder a todas las galerías que tiene el juego, haz lo que te señalamos:
GALERÍA DE IMÁGENES 30 "LAST DANCER":
- Completa todas las misiones y después completa otras 10 misiones más, no importa cuáles.
GALERÍA DE IMÁGENES 31 "EARTH SIDE":
- Termina todas las misiones y después completa otras 20 misiones más, da lo mismo las que sean.
GALERÍA DE IMÁGENES 32 "BYDO SIDE":
- Acaba todas las misiones y después completa otras 30 misiones, las que tú elijas.

SNK Arcade Classics

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Si quieres conseguir todos los extras que guarda este juego, haz lo que te indicamos a continuación:

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Wall-e

Estimados Hobbymaníacos. Soy lector de la revista desde hace unos 5 años y os quería felicitar por vuestro trabajo y, en especial, por la sección de trucos. Como guardo las revistas, siempre que necesito alguna clave no tengo más que mirar y casi siempre la encuentro. Hoy me he decidido a contribuir con uno, más que nada porque me hace ilusión aparecer y por llevarme la gorra.
Un abrazo a todos.

Enrique Vallvey (email)

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Para activar estos códigos, introdúcelos en el menú de trampas al que accederás a través del menú principal.
BOTOFMYSTERY:
- Ponle gafas de ski a Wall-e.
BOTOFWAR:
- Podrás eliminar o aturdir al enemigo que quieras.
EXPLOSIVEWORLD:
- Convertirá a todos los cubos en cubos explosivos.
GLOWINTHEDARK:
- Se hará la luz en las fases oscuras.
GOLDENTRACKS:
- Los rastros serán de oro sólido.
RAINBOWLASER:
- Cambio de color en los láseres.
STEALTHARMOR:
- Los enemigos no te detectarán cuando estés en movimiento.

ARTE #1 DE ART OF FIGHTING:
- Completa Art of Fighting en difícil.
ARTE #2 DE ART OF FIGHTING:



- Completa Art of Fighting en la modalidad de dificultad insano.
MOVIMIENTOS DE JOHN CROWLEY Y YAGYU JUBEIDE:
- Completa de The King of Fighters '94 en fácil.
MOVIMIENTOS DE KING Y DE WAN FU:
- Completa Sengoku en fácil.
MOVIMIENTOS DE PEI LONG Y DE SIE KENSOU:
- Completa Last Resort en fácil.
MÚSICA DE ART OF FIGHTING:
- Termina Art of Fighting en la modalidad de dificultad normal.
MOVIMIENTOS DE ROBERT Y DE JACK DE ART OF FIGHTING:
- En el primer escenario debes romper todos los objetos de bonus que encuentres dentro de la habitación.
MOVIMIENTOS DE TODO Y DE HEAVY D!:
- Lanza un Plasma Buster mientras estás usando un power-up con Roddy.
VÍDEO Nº 1 DE MR. BIG Y VÍDEO Nº 2 DE MR. KARATE:
- Completa los tres juegos de bonus.
ARTE Nº 1 DE BASEBALL STARS 2:
- Gana un partido.
MÚSICA DE BASEBALL STARS 2:
- Gana diez puntos en un partido.
ARTE Nº 1 DE BURNING FIGHT:
- Completa Burning Fight en el modo de dificultad insano.
ARTE Nº 2 DE BURNING FIGHT:
- Debes tener el medidor de poder al máximo.
ARTE Nº 6 DE BURNING FIGHT:
- Consigue la puntuación máxima en King of the Monsters.
MÚSICA DE BURNING FIGHT:
- Completa Burning Fight en normal.

WWE Smackdown vs Raw 2009

PERSONAJES Y EXTRAS

Las claves para obtener estos personajes las puedes encontrar en la sección de PS3. Sirven las mismas, así que toma nota y ponte a repartir leña como loco.



PLAYSTATION 2

Alone in the Dark



EL MÁXIMO DE MUNICIÓN

Ve a la habitación de descanso, donde puedes conseguir vendas para las hemorragias. Cerca hay un armario en el que puedes conseguir una botella, tela y munición. Coge todos los objetos y luego suéltalos. Si sigues el mismo proceso con la munición conseguirás 85 balas, que es lo máximo en el juego

Bolt

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Para activar los siguientes trucos debes ir al apartado de Trucos, dentro de Extras. Entra e introduce cualquiera de las combinaciones



de botones que tienes a continuación. Una vez hecho, juega una partida, páusala y ve al apartado de Trucos. Ahora tendrás una opción para desbloquearlas las ventajas.

CAUTELA AL CAMINAR ILIMITADA:
- ←, ↓, ↓, ↓.

ESCARBAR TIERRA ILIMITADO:
- →, ↑, →, ↑, ←, ↓.

LÁSER DE OJOS ILIMITADO:
- ←, ←, ↑, →.

MINAS DE GAS ILIMITADAS:
- →, ←, ←, ↑, ↓, →.

SÚPER-DUREZA INFINITA:
- →, ←, ←, ↑, ↓, ↑.

TODOS LOS MINI-JUEGOS:
- →, ↑, →, →.

TODOS LOS NIVELES DEL JUEGO:
- →, ↑, ←, →, ↑, →.

VISIÓN MEJORADA ILIMITADA:
- ←, →, ↑, ↓.

INMUNIDAD INFINITA:
- ↓, ↓, ↑, ←.

Dragon Ball Z: Infinite World

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para poder luchar con todos los personajes del juego, haz lo que se indica a continuación.



BARDOCK:
- Completa cualquier misión en la que aparezca Bardock jugando en el modo historia 2.

BROLY:
- Lucha contra él tres veces y termina la saga "El otro" jugando en el modo historia.

COOLER:
- Pelea contra é y luego termina la saga "El otro" jugando en el modo historia.

JANEMBA:
- Enfréntate dos veces contra él y completa la saga "El otro" jugando en el modo historia.

PIKKON:
- Debes vencerle jugando en el modo de juego Historia 2.

DESBLOQUEAR TÉCNICAS

Todos los secretos de los súper guerreros al descubierto sólo para ti.

TÉCNICAS CELL:
- Termina la saga Cell jugando en el modo Historia.

TÉCNICAS FRIEZA:
- Completa la saga Frieza jugando en el modo Historia.

TÉCNICAS DE LA SAGA GT:
- Termina la saga GT jugando en el modo Historia.

TÉCNICAS MAJIN BUU:
- Termina la saga Majin Buu.

TÉCNICAS SAIYAN:
- Completa la saga Saiyan jugando en el modo Historia.

Guitar Hero World Tour

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Dentro del menú de trucos, introduce las siguientes combinaciones de teclas para conseguir el truco que viene indicado en cada caso:

GEMAS DE COLORES:
- Azul, Rojo, Rojo, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Amarillo.

HIPER VELOCIDAD (GUITARRA, BATERÍA Y BAJO):
- Verde, Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Rojo, Verde, Verde.

AARON STEELE:
- Azul, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

AT&T BALLPARK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Amarillo.

AUTO KICK:
- Amarillo, Verde, Rojo, Azul, Azul, Azul, Azul, Rojo.

ESTRELLAS DE COLORES:
- Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Azul, Rojo, Rojo, Azul.

LLAMAS DE COLORES:
- Verde, Rojo, Verde, Azul, Rojo, Rojo, Amarillo, Azul.

MODO PERFORMANCE:
- Amarillo, Amarillo, Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Rojo.

INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo, Rojo, Azul, Amarillo, Verde, Verde, Verde, Amarillo.

JONNY VIPER:
- Azul, Rojo, Azul, Azul, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

LÍNEA ADICIONAL DE 6 TONOS:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Amarillo, Azul, Verde.



NICK:
- Verde, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Azul, Azul, Verde.

PERSONAJE INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Azul, Azul, Verde.

TODAS LAS CANCIONES:
- Azul, Azul, Rojo, Verde, Verde, Azul, Azul, Amarillo.

VOCAL FIREBALL:
- Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Azul, Verde, Amarillo, Verde.

RINA:
- Azul, Rojo, Verde, Verde, Amarillo, Amarillo, Amarillo, Verde.

SLIDE SIEMPRE:
- Verde, Verde, Rojo, Rojo, Amarillo, Rojo, Amarillo, Azul.

Mercenaries 2

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Pulsa Select y entrarás en el menú Faction, donde podrás introducir estos trucos. Un sonido te confirmará que has introducido el truco correctamente.



1.000.000 DE DÓLARES:
- →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.

COMBUSTIBLE LLENO:
- →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑.

MUNICIÓN INFINITA:
- →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.

RESETEAR TODAS LAS FACCIONES (NEUTRO):
- ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←.

SALUD ILIMITADA:
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.

Naruto: Ultimate Ninja 3



PERGAMINOS INFINITOS

Para desbloquear los pergaminos debes ir a la casa de enfrente de Ichiraku Ramen, y dirigirte a la habitación donde esta Iruka-Sensei. Habla con él. Mientras tanto, selecciona la segunda opción del diálogo desde el principio dos veces seguidas. Cuando se acabe, ve a Ichiraku Ramen. Allí podrás ver los pergaminos en la zona de arriba. Haz esto todas las veces que quieras.

NBA 2K9

DESBLOQUEAR BALÓN EXTRA

Para conseguir desbloquear el balón primero debes ir al apartado de los trucos, en el menú principal, e introducir la siguiente clave:
- **payrespect**.

NHL 09

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Para ser el amo y señor del hielo, haz lo que te

SONIC UNLEASHED

CONSEGUIR DINERO FÁCIL

Antes de hacer este truco es necesario tener 3000 Anillos. Una vez que los tengas, localiza a Wentos, el comerciante viajero. Cómprale sándwiches de Héroe por 30 anillos, y hasta que tengas 99. Ahora puedes vendérselos de nuevo al propio Wentos por 50 anillos cada uno. Parece mentira que el comerciante sea tan lelo, pero es así. Repite este truco todas las veces que quieras y prepárate para ser el erizo azul más rico del mundo, algo que tampoco es tan difícil si tenemos en cuenta que no existen muchos erizos azules en el mundo...

ESCENA ELIMINADA SONIC OMAKE

Una vez alcances el nivel S en todas las misiones y completes todas ellas, abrirás la misión final del juego. Completa esta misión y consigue el artículo oculto y desbloquearás la escena eliminada "Sonic Omake".



indicamos:
EQUIPO ATACANTE:
-Para tener un equipo atacante juega con varios puntas y tira desde cualquier sitio a la portería.
EQUIPO DEFENSIVO:
- Para tener un equipo defensivo entrena mucho la defensa.
NUEVOS UNIFORMES:
- Introduce el siguiente código: **xe6377uyrwm48frf**.

Persona 4

DESBLOQUEAR NEW GAME +
Debes completar el juego una vez.
OBTENER ARMAS DEFINITIVAS
Tendrás la posibilidad de obtener estas armas la segunda vez que juegues a este RPG (tras haberlo completado por primera vez). La muerte se oculta en cofres del tesoro. Si encuentras



cofres que contengan la muerte, tendrás la posibilidad de abrirlos o no. En el caso de que los abras, deberás luchar contra ella, y si la derrotas esta arrojará armas para los personajes.
CONSEGUIR ARMAS OCULTAS
Si regresas a las mazmorras que hayas completado, encontrarás en estas armas secretas para los personajes.
ARMA PARA EL PERSONAJE PRINCIPAL:
- Derrota al jefe extra en la misión Void.
ARMA PARA YOUSUKE:
- La encontrarás en la guarida del jefe de la Calle Misteriosa de las tiendas.
ARMA PARA YUKIKO:
- Derrota al jefe extra del Castillo de Yukiko.
ARMA PARA KANJI:
- Derrota al jefe extra de la Sauna.
ARMA PARA KUMA:
- Derrota al jefe extra de la Casa de la Ópera.
ARMA PARA NAOTO:
- Derrota al jefe extra del Laboratorio secreto.

Spiderman: El Reino de las Sombras

CONSEGUIR UNA NUEVA PARTIDA+
Cuando termines el juego por primera vez, podrás jugar de nuevo a la aventura conservando todo lo adquirido haciendo lo siguiente: al llegar al final, justo cuando empiezan a aparecer los títulos de crédito del juego, pulsa continuar desde la pantalla principal y volverás a ver los datos de los creadores. Vuelve a realizar esta operación y comenzarás de nuevo el juego, pero esta vez, manteniendo todo lo que hayas adquirido en la partida anterior.
OBTENER RADAR DE TOKENS:
Cuando consigas un total de 1000 Tokens, se te indicará la ubicación de los diferentes Tokens que vayan apareciendo con un punto rojo en el mini-radar.
CUESTIONARIO DE WOLVERINE:
Esta son las respuestas correctas, a las preguntas que nos plateará Wolverine. De ello depende que tengamos que luchar contra él (tarea complicada) o que se una a nosotros desde el principio.



1. Richard and Mary.
2. Ned Leeds.
3. Battleworld.
4. Daredevil.
5. A Mutant.
6. May Parker.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

DESBLOQUEAR LOS TRAJES
Para hacerte con todos los trajes del juego, introduce las siguientes claves:
PALPATINE:
- Senador Palpatine.
BENKENOBI:
- Obiwan Kenobi.
CHOSENONE:
- Anakin.
DREXLROOSH:
- Drexl Roosh.
ECLIPSE:
- Juno Eclipse.
HIDDENFEAR:
- Darth Phobos.
HOLOGRAM:
- Proxy.
INTHEDARK:
- Soldado sombra.



ITSATWAP:
- Almirante Ackbar.
JEDIMASTER:
- Mace Windu.
CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Por si no tenías suficiente con los trajes, te decimos cómo conseguir todas las ventajas:
CORTOSIS:
- Inmune.
COUNTDOOKU:
- Combos al máximo.
KATARN:
- Poderes de la fuerza al máximo.
SPEEDER:
- Un millón de puntos.
VERGENCE:
- Fuerza infinita.

TNA Impact

NUEVOS LUCHADORES
Para poder pelear con los luchadores ocultos, haz lo que te indicamos en cada caso:
SENSHI:
- Gana 200.000 puntos de estilo.
DON WEST:
- Gana 250.000 puntos de estilo.
JEFF JARRETT:
- Derrota a Jeff Jarrett en el modo Historia
JAY LETHAL:



- Gana el combate "3 man gauntlet" en el modo Historia.
TOMKO:
- Derrota a a AJ Styles y Tomko en un combate por equipos en el modo Historia
SONJAY DUTT:
- Derrota a Sonjay Dutt en un combate individual en el modo Historia.
AJ STYLES X:
- Derrota a AJ Styles en un combate individual en el modo Historia.
CHRIS SABIN X:
- Derrota a Chris Sabin en un combate individual en el modo Historia.
BROTHER RAY:
- Derrota al Equipo 3D en un combate por equipos en el modo Historia.
ERIC YOUNG:
- Gana el título TNA por equipos en el modo Historia.
ABYSS:
- Derrota a Abyss en el modo Historia Parte 6.

Tomb Raider Underworld

MODALIDAD CAZA TESOROS
Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y cuando lo inicies de nuevo verás que hay un nuevo modo disponible en el Menú principal. Es el modo Caza Tesoros, en el que no es necesario resolver los puzzles para conseguir los tesoros que esconde cada uno de ellos, lo cual agiliza mucho las cosas a la hora de resolver la aventura.
Además, al completar el juego también desbloqueas el traje de baño blanco para Lara.

WWE Smackdown! Vs Raw 2009

PERSONAJES Y EXTRAS
Ve a la sección de trucos de PS3 y usa los que verás allí para este juego. Valen las mismas claves y el resultado que consigues es idéntico.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Marck Ecko´s Getting Up: Contents Under Pressure

Hola a todos los que estén leyendo esto, envío estos trucos a Hobby Consolas para todos los que tengan este espectacular juego de graffitis para PS2 y quieran unas "ayuditas".
P.D: Espero haberme ganado la gorra.
P.D.2: Al salir del juego los trucos se desactivarán, por lo que se puede guardar la partida, ya que no dañan el juego.
En el menú de trucos, dentro del apartado de opciones, introducid estos códigos:
SALUD INFINITA: marcuseckos.
HABILIDADES INFINITAS: flipthescrip.
SALUD AL MÁXIMO: babylontrust.
HABILIDADES AL MÁXIMO: vancedallister.
DESBLOQUEAR TODAS LA ARENAS: workbitch.
DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES: stateyourname.
DESBLOQUEAR TODOS LOS GRAFFITIS DEL BLACK BOOK: shardsofglass.
DESBLOQUEAR TODAS LAS HABILIDADES DE LUCHA: dogtags.
CONSEGUIR TODOS LOS ARTES CONCEPTUALES: sirully.
CONSEGUIR TODAS LAS CANCIONES Y TRUCOS DEL iPOD: grandmacelia.
DESBLOQUEAR TODAS LAS LEYENDAS: ninesix.
DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES: ipulator.
DESBLOQUEAR TODAS LAS PELÍCULAS: dextercrowley.

José Pedro García Nicolás (email)

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¿Conocéis las rebajas en Tokio? Allí sí que se monta una buena. Yo nunca me las pierdo, y mi primo el pequeño tampoco. Cómo veis, él se las toma muy en serio... ¡A ver esas cartas!

Nuevas entregas de grandes sagas

@¿Qué tal Yen? Me llamo Jaume, y soy de Gandía, si no te molesta, me gustaría que me respondieras a unas cuantas preguntas:

■ ¿Que hay del juego de la película "Wanted"? Leí que estaban desarrollando un juego, pero no decían la fecha de salida ni las plataformas en las que iba a salir.

Sí, lo está haciendo Grin, un grupo que tiene un estudio en Barcelona. Se trata de un juego de acción pura y dura con el "tiempo bala" como protagonista. Llegará en primavera para PS3 y Xbox 360.

■ ¿La nueva historia de ‹Prince of Persia›, será una trilogía como lo fue ‹Las Arenas del Tiempo›?

En efecto, la idea de Ubisoft es lanzar dos juegos más.

■ ¿Se sabe algo de un posible ‹Devil May Cry 5› o un ‹Devil May Cry› para PSP?



WANTED: WEAPONS OF FATE es el videojuego basado en la película protagonizada por Angelina Jolie y James McAvoy. Se trata de un "shooter" en tercera persona con el famoso efecto de las balas curvadas.

Pues no mucho. Se da por seguro que la 5º entrega no tardará mucho en anunciarse, y en cuanto al de PSP, hace meses que Capcom confirmó su intención de lanzarlo... pero pasa el tiempo y no hay noticias.

■ Y por último, aunque parezca esta pregunta ya un poco repetitiva, ya que se ha preguntado mucho: ¿Hay algún rumor sobre un posible ‹GTA San Andreas Stories› para PSP?

Como ya he respondido en otras ocasiones, no. De momento Rockstar sigue con su «GTA» para DS y no ha dicho nada sobre un nuevo capítulo o conversión para PSP, lo cuál no significa que se lancen a ello una vez salga «Chinatown Wars».

Jaume Martinez Roig

Dudas sobre los RPG

@Hola Yen, felicidades por la gran revista. Me llamo Javier tengo 14 años y esta es la cuarta vez que te escribo. Tengo un par de preguntas para ti:

■ ¿Se sabe algo de ‹Golden Sun 3›? Si sale ¿cuando será?

No hay nada nuevo y no se sabe cuando saldrá (y a este paso, tampoco si saldrá...)

■ Si no, ¿qué otro RPG para la Nintendo DS o para Wii me recomiendas?

En DS tienes «Final Fantasy IV», y para el año que viene llegarán «Chrono Trigger» y «Kingdom Hearts» nada menos. En Wii tienes «Dragon Quest Swords» y en Japón hay mucha expectación con «Monster Hunter Tri».

■ De mejor a peor ordéname estos juegos: ‹Little Big Planet›, ‹Saints Row 2›, ‹Mirrors Edge›, ‹Far Cry 2› y ‹Call of Duty 5›.



MARIO & LUIGI 3 será la nueva entrega del juego de rol. Seguirá mostrando la misma estética colorida de las dos primeras partes y los combates por turnos. Se espera que llegue a Japón durante 2009 y al resto del mundo en 2010.

¿La pregunta del mes?

El futuro de PSP

■ Desde hace un tiempo veo que la consola PSP no tiene casi ningún juego interesante y son muy pocos los que salen para esta consola, ¿a qué es debido este bajón de juegos?.

Se está debatiendo mucho acerca del futuro de PSP. Es evidente que se está produciendo un descenso en el número de lanzamientos y también ha habido un bajón en las ventas de juegos, en parte por culpa de la piratería. El caso es que algunas compañías no ven muy claro hacer juegos para esta máquina, a pesar de que hay unos 40 millones de unidades en todo el mundo. Hay quien habla de que el futuro está en la venta de juegos online. En fin, es difícil de saber. Está claro que la consola está pasando por un momento complicado, pero los grandes títulos se siguen vendiendo bien, sobre todo en Japón, y Sony parece dispuesta a apoyarla, algo fundamental por otro lado. Yo confío en que siga adelante, pero durante este 2009 veremos.

Alejandro Nepomuceno (mail)

¡HABLA CON YEN!
Escribe tus cartas o e-mails a:
■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid
Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
■ telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
■ opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Uf, son juegos muy distintos y muy buenos en sus géneros. Más que ordenarlos, te diré que «Little Big Planet» es genial, «Mirror's Edge» atrevido, «Saints Row 2» muy gamberro y tanto «Far Cry 2» como «Call of Duty World at War», dos "shooters" excelentes.

■ **Por último, ¿está previsto que Nintendo saque algún juego con Mario como protagonista para Nintendo DS?**

Para el año que viene está previsto «Mario & Luigi 3». Por cierto, es otro RPG que puedes añadir a tu DS.

Javier

A día de hoy no hay nada de nada. Lo único que se sabe es que van a lanzar «Metal Gear Touch» para iPod y iPhone.

■ **He leído en Internet que Sony Pictures se encargaría de la producción de la película basada en la saga ‹Metal Gear Solid›, y que el propio David Hayter (doblador de Snake en inglés y guionista de la saga) participaría en el proyecto. ¿Sabes algún otro dato?**

Lo de Sony es cierto, lo de Hayter hay que tomárselo con reservas (por cierto, Hayter es guionista, pero no de «MGS»). Hace tiempo que no se ha vuelto a hablar nada del tema, pero tampoco se ha hablado de ninguna cancelación.

■ **No he vuelto a saber nada sobre la saga ‹Onimusha› ¿Sabes si Capcom está desarrollando otro capítulo? ¿Un ‹Onimusha 5› quizás? Si es así, ¿quién lo protagonizará?**

Ni tú, ni nadie sabe nada. No creo que haya nueva entrega al menos a corto plazo.

■ **Había un juego para PSOne que siempre me gustó: ‹Omega Boost›. ¿Sabes si actualmente existe algún proyecto para desarrollar un nuevo capítulo? Siempre me extrañó que después de la primera entrega nadie se interesara por él...**

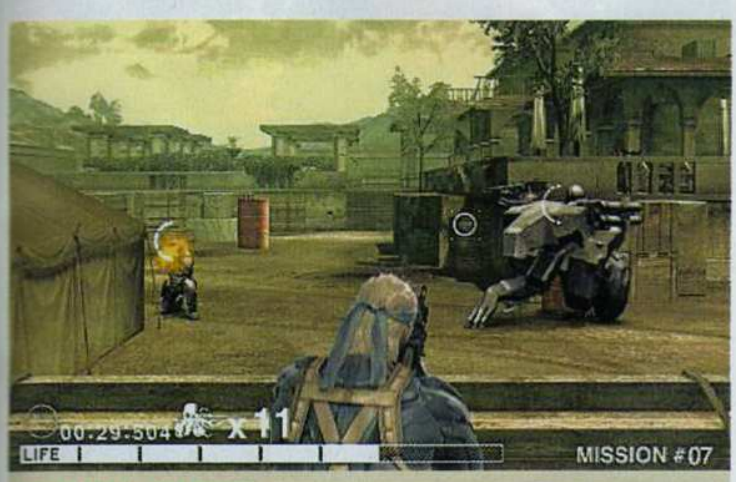
Bueno, hay tantos juegos notables que no han tenido continuación... lo siento, no hay nada de nada, al menos a corto plazo.

«SE HAN DESVELADO NUEVOS DETALLES DE FINAL FANTASY XIII COMO LA TRANSFORMACIÓN DE ARMAS DURANTE LAS BATALLAS»

Sobre un nuevo ‹Metal Gear›

@ ¡Hola Yen! Me llamo Jose, tengo 18 años y soy un fanático de los videojuegos. Es la primera vez que te escribo, y tengo unas preguntillas que hacerte:

■ **Hideo Kojima cerró el argumento de ‹Metal Gear› con ‹MGS4›. Aún así, ¿sabes si Kojima Productions o el propio Hideo andan inmersos en un nuevo capítulo en forma de precuela, u otra entrega con diferente protagonista a Snake...?**



METAL GEAR SOLID TOUCH es la nueva entrega de la saga que saldrá para iPod Touch y iPhone. Estará basado en «Metal Gear 4», pero será básicamente un "shooter", ya que estos dispositivos exigen una mecánica más simple.

■ **Y por último Yen, te pregunto por ‹Final Fantasy XIII› .¿Se conocen más detalles del sistema de juego o de la historia? ¿Está de nuevo Nobuo Uematsu al cargo de la banda sonora?**

Del sistema de juego se han desvelado nuevos detalles. Apunta: En las batallas será posible huir y contraatacar; las armas de Lighting podrán transformarse durante la batalla; se podrá golpear a varios enemigos a la vez; habrá diferentes sistemas de bonus; será posible almacenar múltiples comandos y ejecutarlos todos a la vez. La banda sonora de «FF XIII» correrá a cargo de Yoko Shimomura, que viene de los «Kingdom Hearts». También se ha desvelado un nuevo aliado, Sazh, que tendrá un "look" de estilo afro y usará pistolas.

José Emilio Mandonado

Cuestiones técnicas de PS3

@ Hola Yen, me encanta vuestra revista y sobre todo tu sección, es la 3º vez que escribo. Espero que esta vez me puedas contestar:

■ **Voy a comprarme dentro de poco la PS3 y tenia pensado comprar una televisión con** ▸▸



Sobre la piratería

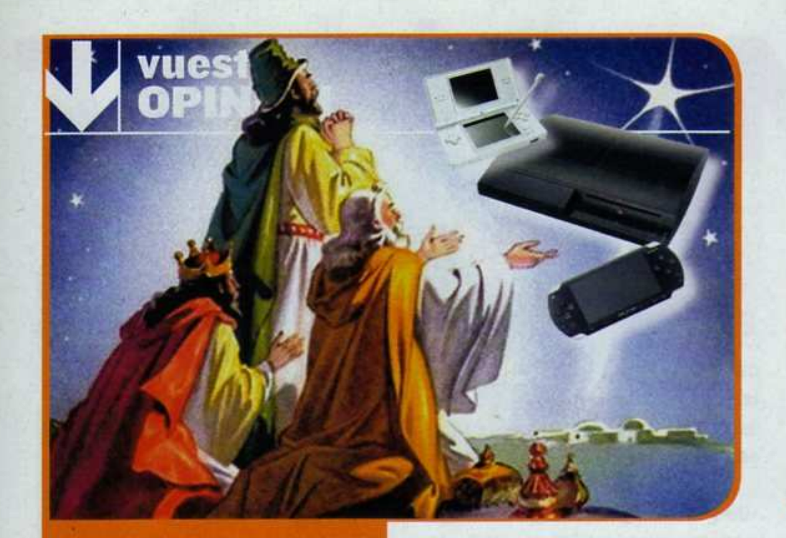
Albert Grau

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Quería decir algo al respecto al comentario sobre la piratería en la primera página de su revista. No soy consumidor de piratería. Es mas, suelo buscar ediciones de coleccionista porque valoro mucho una portada, un libro de instrucciones y un juego original. Se nos acusa en España de ser líderes en piratería, que vamos a hundir el sector. Es posible. Pero... ¿por qué? La respuesta es muy sencilla. ¿Cuánto vale un juego en España? ¿70 euros? ¿Cuánto le cuesta conseguir ese dinero a un joven estudiante o a un mileurista?. En comparación sueldo-nivel de vida-precio del ocio respecto a otros países, ¿cómo estamos en España? Creo que en vez de criticar al comprador, que suele no llegar a fin de mes, tendríamos que enfocar las críticas al precio de un videojuego, pues estoy más que seguro que si fueran más baratos la gente no buscaría piratear aparatos, prefiriendo el juego original. No es justo pagar 69,95 euros por un «Alone in the Dark Inferno». No es justo que algunos juegos ni se subtitulen al español, no es justo que Wii no saque mas juegos de nivel para los jugones, no es justo que PS3 no tenga ya mas de 3 verdaderos grandes juegos.

Yen: El precio de los juegos es otro debate, pero NADA justifica que se piratee (robe). Si resulta caro, se puede optar por líneas baratas o por no comprar. Si se hiciera lo mismo con todo (coches, casas, ropa) ¿qué pasaría?. Y no te engañes: mucha gente seguiría pirateando aunque los juegos costaran la mitad.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Los mejores regalos

Andrés García (e-mail)

Entraba el año 1997 y con el PsOne, un niño de 5 años estaba enamorado de ella, de juegos como «Lara Croft», «V-Rally», «Driver», «GTA»... Cuál fue la sorpresa mia con esa edad de encontrarme una mañana la PSOne en mi habitación, pronto compré juegos y me tuvo muy pero que muy enganchado. Poco después, en 2002 ,veía y videos en mi PC disfrutando como un enano,me llamó la atención los enormes graficos de PS2, se me metió entre ceja y ceja, y la mañana del 6 de enero tachán! Allí la tenia con el «NFS2», seguia mi camino entre las consolas. Entrante 2004, ya me importaban dos cominos aquellas 2 consolas que tanto me entretuvieron, quería la GBA SP, para mi cumpleaños cayó con «Zelda», en 2007, ya me enamoré de PS3 y PSP, pero debido a la economia ya no se podía, mi hermana este verano, se metió a trabajar y con sus ahorros me regalo la PSP Slim & Lite, con «Ratchet y Clank», y ahora, para Navidades me quede impresionado al ver que me daban como regalo la PS3 y «LBP», y a mi madre, la DS, que uso yo más..., solo quiero decir que padres y hermanos como los míos merecen toda la gente y darle 1 fuerte beso a mis padres que me hicieron pasar la mejor infancia. Gracias Yen. No se mandar fotos sino las mandaría.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Jo, has hecho que se me salte una lagrimita. Desde luego, a tu familia le encantara regalarte cosas, dado que eres tan agradecido...

« SE SABE QUE ASSASSIN´S CREED 2 ESTÁ ACTUALMENTE EN DESARROLLO Y PUEDE QUE SALGA ESTE AÑO »

HD, me podrías recomendar alguna buena que no exceda de los 800 €?

No hace mucho le recomendaba a otro lector la Samsung LE32A656, no es exactamente Full HD, pero tiene mucha calidad y para juegos da muy buena imagen. Y sale por 400 euros.

Para mi sorpresa acaba de salir una PS3 de 160Gb por 450€, el hecho de que den el doble de capacidad solo por 50€ más, significa que carezca de algo respecto a la de 80Gb, ¿me recomendarías coger esa o esperar a ver si sale alguna mejor?

No ofrece nada más, "simplemente" tiene el doble de memoria. 80 GB dan para mucho, pero valora si vas a utilizar toda la memoria, y quizá por 50 euros más te merezca la pena.

He visto que «The Last Remnant» salió solo para Xbox, ¿no estaba también propuesto para PS3?, ¿es que no va a salir al final o se trata solo de un retraso?

No hay noticias sobre una fecha definitiva. Acaba de anunciarse que saldrá en primavera en PC, pero de PS3, nada de nada. No pinta muy bien, la verdad.

Se sabe algo de «Final Fantasy VII Advent Children Complete»?, ¿Llegará a España?

En el pasado Tokyo Game Show se ofreció un trailer en el que se anunciaba el lanzamiento en Japón de esta nueva edición en Blu Ray para marzo de 2009. Supongo que acabará saliendo aquí, pero no sé cuándo.

Darío García Niño

Fechas de lanzamiento

@ Hola Yen. Soy lector vuestro desde hace mucho tiempo y es la primera vez que te escribo. Aquí están mis preguntas:

¿Cuándo va a salir en España el contenido descargable del «WWE Smackdown! vs RAW 2009»? ¿Qué cosas vendrán en ese contenido descargable?

Parece que llega en enero. En Xbox 360 encontraremos nuevos luchadores (Ted Dibiase, Evan Bourne y Charlie Haas) y un nuevo traje para Chris Jericho. Serán 400 Microsoft Points. En PS3 serán los mismos contenidos y un luchador adicional, Masked Kane, por unos 5 euros.

¿Hay alguna novedad sobre el «Assassin´s Creed 2»?



STREET FIGHTER LA LEYENDA DE CHUN LI será la nueva película basada en el videojuego. La protagonista será Kristin Kreuk, a quien hemos visto en el papel de Lana Lang en la serie Smallville. Se estrena el 27 de marzo.

Tan solo que está en desarrollo. Es probable que su lanzamiento sea a finales de este año.

¿Va a salir en España alguna película basada en algún videojuego?

Llegarán "Street Fighter la Leyenda de Chun Li" este año y "Prince of Persia" el año que viene. Gore Verbinski (el de "Piratas del Caribe") está con la preproducción de "Bioshock" y la peli de "Onimusha" se ha retrasado por la muerte de Heath Ledger.

¿Cuándo va a llegar «FF XIII»?

No creo que llegue este año, Si saliera en Japón a finales de 2009 o primeros de 2010, lo veríamos aquí a finales del año que viene.

En tu opinión, ¿cuál está mejor: el «FIFA 09» o el «Pro Evolution Soccer 2009»?

En PS3 y Xbox 360, «FIFA 09».

Manuel Moreno



LA NUEVA INDUMENTARIA DE EDGE será uno de los contenidos descargables que podrán encontrarse para «WWE Smackdown vs Raw 2009» en breve. También habrá nuevos luchadores y otras interesantes sorpresas.


Wii MOTION PLUS, el adaptador para el mando de Wii que aumentará la precisión en el sistema de detección de movimientos, llegará a España hacia abril o mayo, junto con el juego «Wii Sports Resort».

Juegazos para Wii

@ Hola Yen, tengo 15 años, soy poseedor de una Wii y PSP y quería que me resolvieses unas dudillas.

■ Hay posibilidad de que salga un ‹Metal Gear› para Wii tras haber salido en el juego ‹Super Smash Bros Brawl?›

Lo veo difícil, por no decir imposible.

■ ¿Cuando llega a España el periférico Wii Motion Plus?

Esperemos que no sea más allá de abril o mayo.

■ ¿Algún juegazo para Wii del estilo ‹Mario›, ‹Zelda›, ‹Metroid›?

Se viene hablando de un «Zelda» en desarrollo, pero no creo que esté para este año. A Mario lo veremos en «Mario & Luigi 3», y de «Metroid» lo único nuevo son las reediciones de las versiones GameCube dentro de la línea "New Play Control".

■ Y por último, ¿sacarán algún ‹Resident Evil› para PSP?

Llevan saliendo rumores al respecto desde hace tiempo, pero Capcom no ha dicho nada.

Santiago Fábregas

En busca de Final Fantasy

@ Hola Yen, tengo unas cuantas dudas para que me resuelvas, aunque antes que nada, quiero daros a todos la enhorabuena por la revista, en serio.

« A PESAR DE LOS RUMORES NINTENDO SIGUE SIN PRONUNCIARSE SOBRE LA POSIBILIDAD DE LANZAR UNA VERSIÓN DE Wii HD »

■ El pasado febrero, Square-Enix puso a la venta una reedición para PSP de ‹Final Fantasy I› y ‹Final Fantasy II›. Sin embargo, me he pasado las navidades buscándolos por tiendas de todo tipo y páginas de internet y no aparecen por ningún lado, es más, figuran incluso como descatalogados en algunos sitios. ¿Sabes si hay posibilidad de que vuelvan a salir al mercado?

Es verdad que es difícil, si no imposible, encontrarlos ahora mismo. De momento, las tiendas habituales y distribuidoras no tienen intención de sacarlos de nuevo, y si no los encuentras en tiendas de importación, lo tienes muy complicado.

PLAY TV, el adaptador que permite ver la televisión a través de PlayStation 3 y también grabar programas y otras opciones sí que se ha puesto a la venta en España, tras diversos problemas, a un precio final de 99 euros.

■ Otra pregunta. He oído muchos rumores sobre la razón que ha impedido que Play TV llegue a España y la mayoría de ellos apuntan como culpable a la SGAE. ¿Es verdad que se está impidiendo que dicho producto llegue a nuestro país o hay alguna esperanza de que pronto podamos hacernos con él?

Como habrás visto, si antes lo digo, antes se pone a la venta (ojalá pasara esto con otros productos...). No creo que la SGAE tuviera nada que ver en esto, pero sea como fuere, ya lo tienes disponible por 99 euros.

■ He oído algo sobre la posibilidad de que Wii tenga una hermana mayor en breve, Wii HD. ¿Se sabe algo concreto o sigue siendo por ahora un rumor?

Sigue siendo un rumor. Nintendo no se ha pronunciado al respecto, y dado cómo les están yendo las cosas, no creo que se planteen nada a corto plazo.

■ En uno de vuestros artículos decíais que Square-Enix estaba volcando gran parte de sus esfuerzos en ‹Final Fantasy ▸▸



La duración de los juegos

Víctor Andrés Escudero

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El motivo de mi carta es mostrar mi indignación sobre la duración de cada vez más juegos. Parece que hoy en día lo único que importa en los juegos son los graficos; pero no lo realmente importante: la diversión (que está mejorando en cada juego que sacan) y la duración. Pero ahí está el problema últimamente ¡¡los juegos no pasan de las 10 horas!!! Como por ejemplo el «Call of Duty WaW». Sí, sí, es un pedazo juego pero solo ¡9 horas! Sinceramente yo no me compro un juego de 70 eurazos para que me dure unos 4 o 5 días, bueno también está muy bien su multijugador pero lo que realmente le da chicha a un juego es su historia principal y no las misiones secundarias o la búsqueda de algo en los niveles (como por ejemplo los maletines en «Mirror's Edge»). Creo que los desarrolladores se deberían de fijar en algunos juegos como cualquier «GTA» o los «Monster Hunter» y los «FIFA» o «PES» (que a mi me tienen enganchados durante meses sin utilizar el online) esos juegos sí que valen la pena o al menos para mí.

Yen: Claro que la duración es importante, pero sí hay mucha gente que valora los modos multijugador. No todas las propuestas de los juegos son iguales. Valora y decide.



XIII». ¿Quiero eso decir que «Final Fantasy Versus XIII» saldrá aún más tarde?

Seguro. Square-Enix así lo anunció en su momento, así que habrá que esperar un poco más para verlo.

Gonzalo de las Heras (Pamplona)

Pasión por la Fórmula 1

@ Hola Yen; Te he escrito muchas veces pero nunca me has contestado, espero que esta vez puedas contestarme. Soy un consolero de 15 años tengo una PS3 y acabo de comprarme la Nintendo DS.

Soy un forofo de la Fórmula 1 y me quiero comprar un volante con la forma de un volante de F1 de verdad, ¿me podrías recomendar alguno?

El mejor volante que hay ahora mismo par PS3 es el de Logitech G25 Racing Wheel, que tiene transmisión Force Feedback, palanca de 6 velocidades, tres pedales, cuero... es una pasada, pero el precio más barato que he visto es de 250 euros. Que tenga la forma de los volantes de los Formula 1 no hay de momento, aunque quizá esto cambie cuando salga el juego oficial de Codemasters.

¿Sabes cuándo vais a tener las primeras imágenes del nuevo juego de F1 de Codemasters?

Espero que pronto. No te preocupes que en cuanto haya algo seréis los primeros en saberlo.

¿Me podrías recomendar un juego para NDS parecido a «42 juegos de siempre» ?

Pues tienes «Carnaval Juegos de Feria», «Juegos de Viaje», «101 in 1»...

¿Cuál me recomendarías, «Race Driver Grid»> o «Need For Speed Undercover»?

Sin duda, «Race Driver Grid». Es mejor gráficamente y su propuesta y estilo de simulación resultan bastante más atractivos que los de «NFS».

Daniel Ramos Rojas (Sevilla)



UNCHARTED 2: AMONG THIEVES tiene un aspecto de lo más prometedor. En nuestra visita a los estudios de Naughty Dog no se mencionó ningún modo online aunque no hay que descartar la posibilidad de contenidos descargables.

« FINAL FANTASY VERSUS XIII SALDRÁ ALGO DESPUÉS QUE EL FINAL FANTASY XIII ORIGINAL. ASÍ LO ASEGURÓ SQUARE EN EL ANUNCIO »

Modo online en Uncharted 2

@ Hola! Soy un seguidor de vuestra revista, la verdad es que es genial. Poseo una PS2, una PS3 y una Nintendo DS. Tengo varias preguntas para ti.

¿Se sabe si «Uncharted 2» tendrá online?

En nuestra visita a los estudios de Naughty Dog de donde hicimos el reportaje del mes pasado, no nos comentaron nada al respecto, pero no tiene pinta de que vaya a incluir modos online, si acaso algún tipo de contenido descargable. Permaneceremos atentos.

¿Va a salir un nuevo «Mario Kart»?

A corto plazo, no. Dentro de un tiempo es más que probable que veamos nuevas entregas en Nintendo DS y Wii.

¿Vale la pena vender la PS2 teniendo una PS3?

Hombre, tú verás. Si sigues jugando a juegos de PS2 que no puedas jugar en PS3, no. Si ya no la utilizas, pues entonces sí. De todos modos, tendrás que ver cuánto le vas a sacar. A lo mejor te merece la pena quedarte con ella aunque no la uses.

Yen, una pregunta personal, ¿cuál es tu juego favorito?

Menudo susto me has dado, por un momento creí que me ibas a preguntar otra cosa... Uf, eso es complicado. No sabría qué decirte. ¡Hay muchos que me apasionan! Así, a bote pronto te mencionaría cualquier «Zelda», «Metal Gear», «Mario», «Final Fantasy», «Halo», por supuesto los «Resident Evil» ...

Gerard Carreño Yuste



EL LOGITECH G25 RACING WHEEL se ha convertido en el volante objeto de deseo de los amantes de los juegos de conducción. Su precio es un poco elevado (250 euros), pero las prestaciones son inigualables. De momento solo está disponible para PlayStation 3.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@HOLA YAN, SOY SEGUIDOR VUESTRO DESDE EL PRINCIPIO...
Yen: Es Yen, no Yan.

@HOLA ZEN, ENHORABUENA POR TU SECCIÓN.
Yen: Y dale... ¡Que es Yen! ¿Tan complicado es?

@SOY UN QUINCEAÑERO. HE ESCRITO YA ALGUNA VEZ PERO...ME EQUIVOQUÉ DE CORREO
Yen: ¿Y a quién se lo mandaste... a Zen o a Yan?

@¿YEN ES NOMBRE DE CHICO O DE CHICA?
Yen: ¿Pero qué os pasa este mes con mi nombre? Es MI nombre, y por tanto en MI caso es nombre de chico. Paciencia...

@ME GUSTARÍA SABER POR QUÉ LOS FABRICANTES DE JUEGOS TIENEN QUE FABRICAR ALGUNOS JUEGOS TAN ABURRIDOS. PARECE QUE PIENSEN QUE SOMOS ALGÚN PARDILLO. TENEMOS SENTIMIENTOS. VENGA, PUBLÍCALO. SI ME QUERÉIS ENVIAR UNA GORRA ENVÍA UN MAIL A ESTE MAIL Y TE REMITIRÉ LA DIRECCIÓN, PERO SOLO SI LA GORRA ES GRATIS Y PAGÁIS LOS PORTES.
Yen: Casi mejor les voy a decir a "los fabricantes de juegos" que te envíen ellos la gorra, que seguro que sienten en el alma haber herido tus sentimientos.

@YA TENEMOS SUFICIENTES NARUTOS NO NECESITAMOS MÁS SI FUERA OTRA HISTORIA DISTINTA EL CUENTO CAMBIARÍA PERO ESO DE LA MISMA HISTORIA BUENO ESA ERA MI OPINIÓN QUE HAGAN MENOS JUEGOS NARUTOS Y MAS JUEGOS NARUTOS YA NO MÁS.



Yen: A ver si te he entendido: no quieres más juegos de Naruto... ¿o sí?

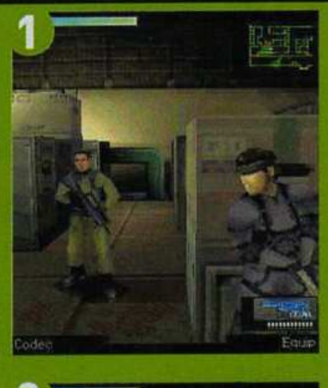
JUEGOS PARA MÓVILES

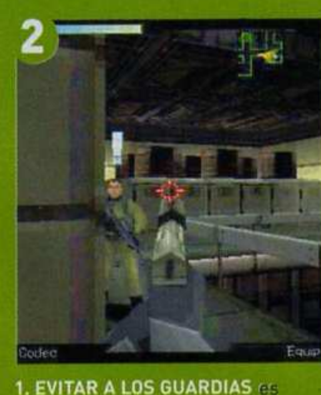
Hace casi diez años alucinamos con la enorme calidad de «Metal Gear Solid» y la potencia de PlayStation. Nadie podía imaginarse entonces que en un futuro podríamos disfrutar de juegos así ¡en un teléfono móvil!

EL JUEGO DEL MES

precio: 10 € ■ compañía: KONAMI ■ género: AVENTURA DE ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.n-gage.com.

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA serie N [compatibles con N-Gage].





1. EVITAR A LOS GUARDIAS es fundamental para superar esta misión de infiltración. El radar nos ayuda bastante en esta tarea.
2. LA VISTA SUBJETIVA es muy útil para ver la ubicación de las cámaras de seguridad y para apuntar con precisión.





ESPIONAJE TÁCTICO DE BOLSILLO

METAL GEAR SOLID MOBILE

Si ahora veis a gente escondiéndose detrás de un coche cuando les llamen al móvil, no os asustéis... ¡es que les suena el codec!

EL GRAN SOLID SNAKE SE ESTRENA EN N-GAGE con una aventura que se inspira claramente en el ya mítico «Metal Gear Solid» de PSone, pero que, además, incorpora algunos elementos de posteriores secuelas de la saga, como la posibilidad de apuntar en primera persona que introdujo «Sons of Liberty» o los distintos trajes de camuflaje, que ya vimos en «Snake Eater». Con esta genial "mezcla", tenemos por delante una apasionante misión en la que el principal objetivo de Snake, como no podía ser de otra manera, es pasar inadvertido.

→ LA INFILTRACIÓN VUELVE A SER LA CLAVE, y las posibilidades para eludir a los guardias y cámaras de vigilancia son inmensas: granadas que anulan los terminales electrónicos, cajas y taquillas en las que podemos escondernos, e incluso un avanzado traje de infiltración al que podemos cambiar de color ¡usando la cámara del propio móvil!

Además, por si esto falla, Snake cuenta con varios movimientos CQC para el combate cuerpo a cuerpo y un completo arsenal, logrando una experiencia de juego alucinante... casi tanto como sus gráficos, de un altísimo nivel, y con una calidad similar a la entrega de PSone. Si tenéis N-Gage, no os lo perdáis.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	96
SONIDO	95
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	96

Valoración La mecánica y el control son geniales, así como su aspecto técnico. ¡Todo os recordará al «Metal» de PSone! Lo malo es que, si conocéis bien la saga, se acaba en dos horas.

PUNTUACIÓN FINAL 94



■ precio: 4 € ■ compañía: DIGITAL LEGENDS ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ MÓVILES COMPATIBLES
iPhone, iPod Touch.







LOS ENEMIGOS FINALES se eliminan superando espectaculares secuencias.

EL NIVEL DE ACCIÓN es muy alto y los enemigos nos atosigan continuamente.

ACCIÓN ÉPICA Y TÁCTIL
KROLL

Acción y un desarrollo de corte clásico nos esperan en lo último de los españoles de Digital Legends.

UNA HISTORIA ÉPICA EN UN MUNDO DE FANTASÍA da pie a este juego de acción en 2D (pero con gráficos en 3D), que recuerda a clásicos como «Golden Axe», y en el que nuestro objetivo es avanzar por los escenarios mientras nos deshacemos a golpe de mazazo de todos los enemigos. Para hacerlo contamos con tres "botones" en ambos laterales de la pantalla táctil (avanzar, golpe rápido y golpe fuerte), que nos permiten elaborar combos, realizar magias e incluso superar "Quick Time Events".

valoración Con un apartado gráfico impresionante, el juego ofrece acción directa, aunque sus tres capítulos se quedan algo cortos.





■ precio: 3 € ■ compañía: UBISOFT ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: http:/www.gameloft.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.



LOS TIROTEOS son la clave del juego. Es vital saber donde ponerse a cubierto.



A BORDO DE UNA MOTO tenemos que superar emocionantes persecuciones.

A LA CAZA DEL TRAFICANTE
FAR CRY 2

Más vale que seáis rápidos desenfundando el móvil, porque estos tiroteos no os van a dejar un momento de respiro.

ELIMINAR AL CHACAL, un traficante de armas, es nuestra misión en este juego de acción que se desarrolla en mitad de una guerra civil en África. Para conseguirlo debemos superar 10 misiones en las que nos toca avanzar, cubrirnos y disparar a los enemigos con metralletas, rifles de francotirador o lanzallamas. A veces también tenemos que conducir una moto y superar persecuciones, así como conseguir dinero para armas y medicinas, completando un desarrollo muy atractivo.

valoración Tiene mucha acción, un desarrollo variado y los gráficos, sin despuntar, ambientan a la perfección. Lástima que no tenga más niveles.





■ precio: 5 € ■ compañía: ELECTRONIC ARTS ■ género: VARIOS
■ dónde descargarlo: Apple Store

■ MÓVILES COMPATIBLES
iPhone, iPod Touch.



GRACIAS A LOS PUNTOS DE ADN podemos hacer evolucionar a nuestra criatura y personalizarla a tope, cambiando su apariencia y potenciando sus habilidades.

LA VIDA ES ASÍ
SPORE: ORIGINS

La teoría de la evolución se remonta a millones de años atrás, pero ahora podemos descubrirla en pocas horas.

UN ORGANISMO UNICELULAR no parece el protagonista más emocionante para un videojuego, pero nuestra misión en «Spore: Origins» es conseguir que evolucione hasta convertirse en un ser mucho más completo. Para hacerlo tenemos que guiar a nuestra criatura en un medio acuático, mientras devoramos a otros organismos y esquivamos a los depredadores. Así conseguimos puntos de ADN que podemos utilizar para potenciar diferentes aspectos y hacernos más rápidos, más fuertes...

valoración El control, que usa el acelerómetro, es muy preciso, y las posibilidades evolutivas son enormes. Un título divertido y completo.



ENVÍA TUS DUDAS
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

El terror a cuestas



He visto que en la Apple Store hay una entrega de «Silent Hill», saga de la que soy un fiel seguidor. ¿Sigue el desarrollo clásico de los "grandes"?

Hola Ignacio. El juego que comentas se llama «Silent Hill: The Escape» y tanto su mecánica como su desarrollo no tienen nada que ver con el sistema de juego clásico de otros títulos de la saga. Se trata de un juego de acción en primera persona en el que nuestro objetivo es encontrar la salida de distintas localizaciones, que suelen ser bastante laberínticas. Para hacerlo tenemos que explorar a fondo los escenarios fijándonos muy bien en el mapa, encontrar distintos objetos (como llaves o medicinas) y disparar a los enemigos que nos encontremos, que seguro te sonarán de otras entregas (como las enfermeras). En definitiva, no se trata de un «Silent Hill» "al uso", pero aún así resulta un juego bastante divertido, completo y con una buena ambientación.

Ignacio García (Zamora)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Pro Evolution Soccer 2008
4. Resident Evil: The Missions
5. God of War: Traición
6. One (N-Gage)
7. Metal Slug M3
8. Soul of Darkness
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)

METAL GEAR SOLID MOBILE
El gran Solid Snake se estrena en N-Gage como mejor sabe hacerlo: sorprendiendo. Y es que todos los apartados de su nuevo juego están cuidados al máximo, ofreciendo una de las mejores experiencias de juego disponibles para móviles.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Tetris
2. Reto Mental (Brain Training)
3. Los Sims 2

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore
3. Real Football 2009

ORANGE
1. FIFA 09
2. SimCity Metrópolis
3. Tetris



FIFA 09
Esperar a los fines de semana para disfrutar de los partidos de nuestra liga puede ser desesperante para algunos, así que con este juego podemos calmar nuestra sed futbolera disputando partidazos en cualquier parte.

Los móviles recomendados por HC



1. **NOKIA N95** Desde 29 € (Vodafone)
2. **iPHONE** Desde 39 € (Movistar)



3. **NOKIA N81** Desde 29 € (Vodafone)



4. **SONY ERICSSON W910i** 0 € (Orange)



5. **SAMSUNG U900** Desde 49 € (Orange)



6. **SONY ERICSSON W200I** 59 € (Movistar)



7. **NOKIA N73** Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

CRASH EN N-GAGE

La plataforma de Nokia acaba de estrenar un nuevo título. Se trata de **«Crash Bandicoot Nitro Kart 3D»**, un alocado juego de velocidad que cuenta con 6 personajes y 12 circuitos inspirados en los juegos del marsupial. En ellos tenemos que disputar carreras en las que vale todo con tal de ganar.

SNAKE DISPARARÁ EN iPHONE

El misterioso anuncio de un nuevo «Metal Gear» que mostraba el pasado mes la Web de Konami ha sido desvelado: el nuevo juego de Solid Snake será un título de acción para iPhone e iPod Touch ambientando en los escenarios de **«Metal Gear Solid 4»**. El juego contará con 8 niveles y su objetivo será, desde una vista en tercera persona, disparar desde distintos parapetos a los enemigos que nos ataquen.

"TOCA" TU CIUDAD

El clásico **«SimCity»** llega a iPhone e iPod Touch de la mano de Electronic Arts. El objetivo de este juego es crear una ciudad personalizada partiendo desde cero y gestionar hasta el más mínimo detalle, como el presupuesto de las obras, los impuestos de los ciudadanos o el transporte público. Todo ello con gran comodidad gracias a las posibilidades táctiles de los dispositivos de Apple. Lo podéis comprar por 8 € en la Apple Store.

PAC-MAN SE ACTUALIZA

Ya podéis descargar a través de los portales de los 3 principales operadores móviles de nuestro país una nueva versión del clásico «Pac-Man». La fidelidad con el original es absoluta, y su mayor novedad es la inclusión de un divertido **modo multijugador** para hasta 4 móviles en el que, gracias a la conexión Bluetooth, uno puede manejar a Pac-Man y los otros 3 pueden hacer lo propio con los fantasmas, dando pie a unas partidas de lo más divertidas.

VUELVEN SONIC Y TAILS

Glu Mobile acaba de lanzar un nuevo juego ambientado en el universo de Sonic. Basado en la segunda parte del clásico de Mega Drive, **«Sonic The Hedgehog 2: Crash!»** nos propone acabar con los planes del Dr. Robotnik manejando a Sonic y Tails en un típico plataformas en el que tenemos que avanzar a toda velocidad por los escenarios mientras cogemos anillos y recolectamos las Esmeraldas del Caos.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Hellboy El Ejército Dorado

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Ron Perlman, Selma Blair, Doug Jones...**
- Director **Guillermo del Toro**
- Precio **19,95 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆





ARGUMENTO: Cansado de inclinarse ante los humanos, Nuada, el príncipe del mundo subterráneo, despierta a un ejército de máquinas de matar. Sólo Hellboy es capaz de detener al oscuro líder y salvar el mundo. **EXTRAS DVD: Comentario de fondo con el director Guillermo del Toro, Visitas al set, El cuaderno del director.**



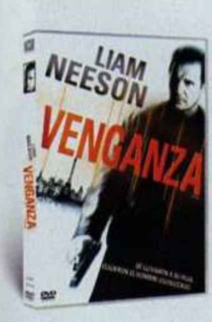
Sé quién me mató

- Género **Suspense**
- Protagonistas **Lindsay Lohan, J. Ormond, Neal McDonough.**
- Director **Chris Sivertson**
- Precio **9,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Una pequeña ciudad de provincias se ve conmocionada cuando Aubrey Fleming, una brillante estudiante universitaria, es secuestrada y torturada por un asesino en serie. Cuando logra escapar, la joven recobra el conocimiento en el hospital e insiste en que ella no es quien piensan que es, y que la verdadera Aubrey sigue en peligro de muerte. **EXTRAS DVD: Tráiler, Entrevistas, Cómo se hizo, Ficha técnica, Ficha artística, Filmografías...**



Venganza

- Género **Suspense**
- Protagonistas **Liam Neeson, Famke Janssen, Maggie Grace, Xander Berkeley...**
- Director **Pierre Morel**
- Precio **19,99 €**
- También en Blu-Ray **30 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★☆☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Una joven es secuestrada en París y su padre, un espía retirado, tiene que hacer todo lo posible por encontrarla. Poniendo en práctica todas las habilidades que aprendió mientras estaba en activo, buscará a la peligrosa banda responsable del secuestro y emprenderá una guerra para que se haga justicia y poder tener de vuelta a su hija sana y salva. **EXTRAS DVD: Cómo se hizo Venganza, El pre-estreno, 6 segmentos.**

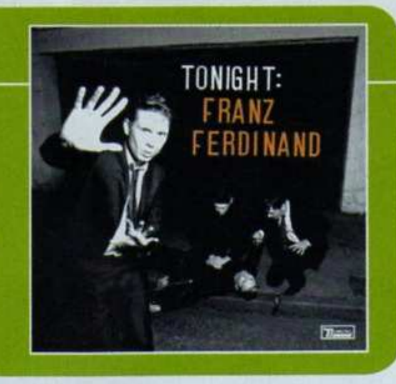


MÚSICA

Franz Ferdinand

"Tonight: Franz Ferdinand" es el nombre del tercer disco de la banda de Glasgow, una colección de 12 canciones capaz de subir al máximo la temperatura de las pistas de baile. En temas como "Ulysses", "What she came for" o "Bite Hard" demuestran que siguen estando en lo más alto del pop.

- Compañía **Sony** - Precio **18,25 €**



LIBROS

Furia

Después de "Despertar" y "Conflicto", L. J. Smith nos trae la tercera entrega de sus exitosas "Crónicas Vampíricas". Narra la historia de dos hermanos vampiros y de la hermosa muchacha que debe elegir entre ellos.

- Editorial **Destino** - Precio **14,95 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Wanted (Se Busca)

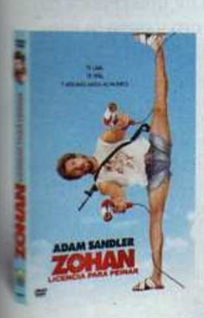
- Género **Acción**
- Protagonistas **Angelina Jolie, Morgan Freeman, J. McAvoy,...**
- Director **Timur Bekmambetov**
- Precio **24,99 € (Ed. Especial)**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: La vida de Wes es oscura y aburrida hasta que descubre que su padre murió mientras trabajaba para la Fraternidad, una liga de superasesinos. Ahora debe seguir sus pasos, pero va a ser complicado...
EXTRAS DVD: Escenas ampliadas, Escenas de riesgo en el tren, Los orígenes de Wanted, Efectos especiales, Comics en movimiento...



Zohan Licencia para peinar

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Adam Sandler, John Turturro, E. Chriqui...**
- Director **Dennis Dugan**
- Precio **17,99 €**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Zohan, un soldado de élite israelí, finge su propia muerte para perseguir su sueño: convertirse en peluquero en Nueva York. Aunque quiere dejar atrás su vida de lucha antiterrorista, a medida que sus enemigos, antiguos y nuevos, intenten eliminarle se dará cuenta de que no le va a resultar tan sencillo escapar a sus propias raíces.
EXTRAS DVD: Comentarios con los actores, Comentarios del director, Documentales, Escenas eliminadas...



Invasión

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Nicole Kidman, Daniel Craig, Jeremy Northam...**
- Director **Oliver Hirschbiegel**
- Precio **18 €**
- También en Blu-Ray **31,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: A la Tierra llega algo desconocido y extraterrestre que ataca a los humanos mientras duermen y los convierte en siniestros replicantes. La psiquiatra Carol Bennell y el Doctor Ben Driscoll se embarcan en una terrorífica aventura para detener esta invasión.
EXTRAS DVD: Documental: Hemos sido invadidos con anterioridad, Tres cortometrajes: "Invasión: una nueva historia", "Invasión: invadidos", y "En el set de rodaje"...



CINE

Valkiria

Tom Cruise interpreta el papel del Coronel Claus vos Stauffenberg, el organizador de la Operación Valkiria, uno de los episodios más heroicos de la 2ª Guerra Mundial. Era un complejo plan que pretendía asesinar a Hitler y reemplazarlo por un gobierno en la sombra.

- Productora **Fox**
- Estreno **30 de enero**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



PARA LLEVAR LA VACUNA CONTRA EL VIRUS T

El estreno de «Resident Evil 5» va a "resucitar" esta saga. Por eso os presentamos una bandolera, decorada con el sello de Umbrella Corporation y fabricada con materiales de la mejor calidad. Un complemento ideal para sobrevivir a la próxima invasión zombi.
Más información en: www.forbiddenplanet.co.uk
Precio: 19,95 €

LA NOSTALGIA DEL GUERRERO

Llevamos tanto tiempo luchando con ellos que casi son de la familia. Así ¿quién se resiste a vestir esta camiseta con los tres personajes más emblemáticos de la saga «Street Fighter»?
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 28,80 €



UN FUSIL LANCER, A TAMAÑO REAL

Sí, es la misma que lleva Marcus en «Gears of War» y también puede ser vuestra. Se trata de una réplica del Lancer, a tamaño real, que mide 90 cm y pesa la friolera de ¡7 kg! Además de estar muy detallada, esta réplica cuenta con vibración y sonido de motosierra, y funciona con pilas.
Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: Consultar

EL NUEVO «CALL OF DUTY» NOS METE EN CINTURA

Por si no os basta presumir en vuestras partidas por Internet, ahora tenéis la posibilidad de vestir estas hebillas metálicas dedicadas a los juegos más potentes del momento. También hay modelos de «Metal Gear Solid 4» y el clásico «Pac Man».
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 20,90 €



ESTA FIGURA ES DIVINA

Aunque sólo mide 18 cm, la verdad es que esta figura de Kratos resulta muy impresionante. Se trata del modelo Odisea Oscura, en negro y dorado, y representa alguno de los poderes que podemos ganar en el juego. La figura es de PVC y está totalmente articulada.
Más información en: www.fnac.es
Precio: 19,00 €



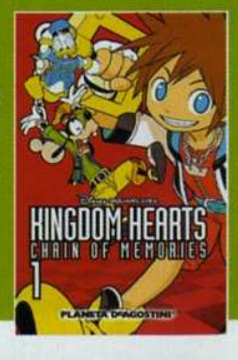


MANGA Y CÓMIC

Kingdom Hearts

Los personajes de Disney y Square-Enix comparten protagonismo en este manga, adaptación muy cuidada del juego de GBA. Si no lo pudisteis jugar en su momento, es el mejor modo de conocer la historia antes de que lleguen las nuevas entregas.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 6,95 €



Hombre-Lobo

Robert Kirkman, el guionista de series como "Invencible" o "Los Muertos Vivientes" se atreve a recuperar otro mito del cine de terror. Los licántropos protagonizan una serie repleta de acción, no apta para estómagos sensibles.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 13 €



COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



¡Vuelve Lara!: Primeras imágenes e información de Tomb Raider Underworld.
Devil May Cry 4: Análisis y primera parte de la guía. Primer contacto con GT5 Prologue y Super Smash Bros. Brawl.



El nuevo God of War: Adelanto en exclusiva del debut de Kratos en PSP.
Wii Fit: ¡Ahora Wii nos va a poner en forma! Preestreno de Pro Evolution 2008 (Wii). Guía de Devil May Cry 4.



Gran Turismo 5: Puntuamos GT5 Prologue (PS3), el simulador más real.
Pro Evolution 2008 (Wii): Análisis y guía. Preestrenos de GTA IV, Mario Kart y Dragon Ball Z Burst Limit.



GTA IV: Primer análisis en exclusiva de la aventura de la que todos hablan.
Wii Fit: Así es el "entrenador personal" que os propone la consola de Nintendo.
Regalo: Póster con las 200 portadas.

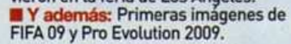


Metal Gear Solid 4: Análisis a fondo de la nueva aventura de Solid Snake en PS3.
Gears of War 2: Reportaje especial.
Acción en PS3 con las nuevas entregas de Killzone y Resistance.



Super Smash Bros. Brawl: El juego de lucha definitivo para Wii, analizado.
Soul Calibur IV: Brutal preestreno.
Y además: Ninja Gaiden II, Resident Evil 5, Street Fighter IV, Tomb Raider...





E3 2008: Resident Evil 5 encabeza el repaso a los 80 mejores juegos que se vieron en la feria de Los Angeles.
Y además: Primeras imágenes de FIFA 09 y Pro Evolution 2009.



Saints Row 2: Jugamos en exclusiva las primeras partidas al rival de GTA IV.
Reportaje juegos musicales. Y no os perdáis los preestrenos de los nuevos FIFA y Pro Evolution, y el especial trucos.



Pro Evolution 2009 vs FIFA 09: Analizamos y comparamos estos dos juegazos de fútbol. ¿Cuál es mejor?
Avance: Dead Space. Y además, Need For Speed y Midnight Club frente a frente.



Dead Space: Analizamos en exclusiva la aventura más terrorífica del año.
Bombazos: Gears of War 2 y Little Big Planet. Además, reportaje con los mejores juegos del Tokyo Game Show.



Prince of Persia: Somos los primeros en puntuar la nueva aventura del Príncipe.
Acción a tope: Llegan Call of Duty y Resistance 2. Y la mejor música con Wii Music, Lips y Guitar Hero World Tour.



Los juegazos de 2009: Reunimos los 200 mejores juegos del año, encabezados por el avance exclusivo de Uncharted 2.
La fiesta en casa: Los mejores juegos para disfrutar con nuestros colegas.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

902 110 453

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

GameSHOP

especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

XBOX 360

CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego PES 2009



CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego CALL OF DUTY 5



CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego PRINCE OF PERSIA



CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ juego GEARS OF WAR 2

GEARS OF WAR 2

269,95€

CONSOLA XBOX 360 ARCADE
+ juego SEGA SUPERSTAR TENNIS



CONSOLA XBOX 360 ARCADE
+ juego LIPS (KARAOKE)



CONSOLA XBOX 360 PREMIUM
+ LEGO INDIANA+KUNGFU PANDA



CONSOLA XBOX 360 ELITE
+ LEGO INDIANA+KUNGFU PANDA



ULTIMAS NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS















ULTIMAS NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS















VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS DE TODA ESPAÑA.

Adivina quién vuelve...



Es grande, fuerte y tiene muy mala leche. Suele andar peleado con los dioses... y nunca se le ha visto como hasta ahora. Si quieres saber más sobre él, no te pierdas el próximo número.

Y además



ANÁLISIS EXCLUSIVO

¡ANALIZAMOS Y PUNTUAMOS RESIDENT EVIL 5!

No os perdáis nuestro superanálisis del juego más esperado del momento, la nueva entrega de la saga de zombis más legendaria. ¡¡Os lo ofrecemos antes que nadie!!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 3/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por





Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

